



Vo svete Zázračných jednorožcov sa toho vždy veľa deje. Glitterluck, Stardust, Marvel Flower a Magic Swirl sú 4 jednorožce, ktoré spoločne zažívajú každý deň vzrušujúce dobrodružstvá. Pridajte sa k nim a nechajte sa očariť jednou z deviatich magických hier.

Hry rozvíjajú

Jemná motorika a koordinácia, pamäť, koncentrácia, logické myslenie, plánovanie, sociálne zručnosti, kreativita, fantázia, farebné a tvarové rozlišovanie.

Obsah balenia a príprava

Balenie hry obsahuje 1 obojstrannú hernú dosku, predná strana: krajina oblakov, zadná strana: záhrada oblakov, 4 figúrky jednorožcov (Glitterluck, Marvel Flower, Stardust, Magic Swirl), 1 figúrka baby jednorožca Rosalie, 4 figúrky zajacov, 1 kocka so symbolmi, 1 kocka s oblakmi, 28 veľkých kryštálov v 7 farbách, 50 malých ružových kryštálov, 28 domino dielikov, 12 veľkých dielikov obláčika, 12 malých dielikov obláčika, 12 dielikov darčeka, 1 ruleta so šípkou, 4 doštičky (predná strana: dúha, zadná strana: vankúše), 5 okrúhlych dielikov so symbolmi a 48 hracích kariet.



Pred prvou hrou

Oddel'te všetky kartónové dieliky od dosiek. Zostavte mriežku podľa obrázka v návode. Mriežka umožní, aby herné materiály zostali usporiadané po hre. Zvyšný kartón už nie je potrebný a môže byť správne recyklovaný. Potom postavte ruletu so šípkou. Prilepte 5 lepiacich bodiek na značky na spodnej strane rulety. Zložte dve časti šípky tak, aby šípka bola na vrchu rulety. Opatrne oddel' kartónový stred z rulety a vložte šípku do diery. Teraz si vyberte jednu z 9 hier a zábava sa môže začať.

1. Hra: Okolo krajiny oblakov

Potrebné: Hracia doska krajina oblakov, 4 jednorožce, 4 zajace, 1 kocku so symbolmi

Pred začiatkom hry: Položte hraciu dosku do stredu stola. Každý hráč si vyberie jednorožca a zajaca rovnakej farby a umiestni obe figúrky na štartovací oblak rovnakej farby. Pripravte si kocku.

Priebeh hry

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč hodením kocky. Čo ukazuje kocka?

- **Symbol:** Vyberte jednu zo svojich dvoch figúrok a presuňte ju zo štartovacieho oblaku na najbližší voľný oblak so symbolom, ktorý ste hodili.
- **Štvorlístok:** Presuňte jednu zo svojich figúrok na najbližší voľný oblak so štvorlístkom a potom hádžte znova.

Všeobecné pravidlá pre jednorožce:

- Všetky figúrky sa pohybujú v smere hodinových ručičiek.
- V každom ťahu sa rozhodujete, či chcete posunúť svojho jednorožca alebo zajaca.
- Ak pristanete na oblaku s dúhou, môžete použiť dúhu ako skratku a presunúť sa priamo na oblak na druhom konci dúhy. Ak je tento oblak obsadený, presuniete sa na ďalší voľný oblak.
- Obsadené oblaky sa nepočítajú. Pokračuje v pohybe na najbližší voľný oblak, ktorý zodpovedá symbolu, ktorý si hodil.
- Iba vaše vlastné figúrky môžu pristáť na cieľových oblakoch tvojej farby.
- Ak nie je žiadny voľný oblak so symbolom, ktorý ste hodili, zostávate tam, kde ste.



Záver hry

Hra končí, akonáhle obidve figúrky jedného z hráčov pristáli na cieľových oblakoch ich farby. Tento hráč vyhráva hru.

Varianty: Ak pristanete na obsadenom oblaku, môžete poslať túto figúrku späť na jej štartovací oblak. Figúrky na cieľových oblakoch sú v bezpečí.

2. Hra: Všetky farby dúhy

Potrebné: Hracia doska záhrada oblakov, 4 jednorožce, 4 zajace, 28 oblakových kryštálov v 7 farbách, 4 dúhové dosky, 12 darčekových dielikov, 1 oblaková kocka

Pred začiatkom hry: Položte hraciu dosku do stredu stola. Každý dostane dúhovú dosku a položí ju pred seba. Rozdel'te darčekové dieliky rovnomerne medzi všetkých hráčov a umiestnite ich na oblak na vašej dúhovej doske. Každý hráč si vyberie jednorožca a zajaca rovnakej farby. Umiestnite jednorožca na záhradu oblakov v strede hernej dosky a svojho zajaca na oblak s vašimi darčekovými dielikmi. Takto budete vedieť, ktorý hráč má ktorú farbu. Rozdel'te oblakové kryštály podľa farebných obrázkov na hernej doske. Ostatné dosky a figúrky, ktoré nebudete potrebovať, vráťte späť do krabice. Pripravte si kocku.

let's play!

Priebeh hry

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč hodením kocky.

Čo ukazuje kocka?

- **1, 2 alebo 3 oblaky:** Vyberte si cestu, ktorá začína zo záhrady oblakov, a posuňte svojho jednorožca o toľko oblakov dopredu.
- **Hviezda:** Presuňte sa na ľubovoľný oblak.

Kde ste pristáli?

- **Na ružovom oblaku s oblakovými kryštálmi:** Vezmite oblakový kryštál, ktorého farbu ešte nemáte na svojej dúhovej doske, a umiestnite ho na zodpovedajúce miesto na svojej doske. Zvyšné kryštály zostávajú na ružovom oblaku na hracej doske. Ak už nemáte potrebu pre ďalší kryštál, nič sa nedeje a zostávaš na mieste.
- **Na žltom oblaku s priateľom:** Dajte tomuto priateľovi jeden zo svojich darčkových dielikov. Ak tam už nejaký dielik je, nemôžete pridať ďalší.
- **Na oblaku s dúhou:** Môžete použiť dúhu ako skratku a presunúť sa na oblak na druhom konci.
- **Na bielom oblaku alebo záhrade oblakov:** Nič sa nedeje a zostávate na mieste



Záver hry

Hra končí, keď jeden hráč rozdal všetky svoje darčkové dieliky a nazbieral 7 rôznofarebných oblakových kryštálov. Tento hráč vyhráva hru.

Poznámka

Viacero jednorožcov môže stáť na jednom oblaku. Akonáhle dáš priateľovi darček alebo pozbieraš oblakový kryštál, tvoj ťah končí na tomto oblaku. Prípadné zvyšné body na kocke prepadnú.

3. Hra: Trblietavé domino

Potrebné: 28 domino dielikov, 50 malých ružových kryštálov

Pred začiatkom hry: Zamiešajte všetky domino dieliky lícom nadol a rozdeľte ich do 2 alebo 3 kôpok, aby boli dostupné pre všetkých hráčov. Odkryte jeden dielik a položte ho lícom nahor do stredu stola. Toto je začiatok domino radu (= počiatočný dielik). Pripravte si malé oblakové kryštály ako všeobecnú zásobu.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč a otočí horný dielik z ľubovoľnej kôpky.

Pozorne si prezrite zvieratká na dielikoch:

- Je zvieratko na vašom dieliku rovnaké ako jedno z dvoch na počiatočnom dieliku? Skvelé! Položte dielik vedľa počiatočného dieliku tak, aby sa zhodovaly obrázky nachádzali vedľa seba.
- Nie je žiadne zvieratko na tvojom dieliku rovnaké ako jedno z dvoch na počiatočnom dieliku? Škoda. Bohužiaľ, nemôžete svoj dielik položiť. Nechajte ho lícom nahor pred sebou. Potom nasleduje ďalší hráč.



Nezabudnite na malé ružové kryštály! Kedykoľvek položíte dielik, vezmite si počet malých kryštálov uvedený na dieliku zo zásoby a položte ich pred seba.

Záver hry

Hra končí, keď už žiadny hráč nemôže položiť žiadny ďalší dielik. Spočítaj svoje kryštály. Kto má najviac? Tento hráč vyhráva hru.

Tip: Ak ešte nevieš počítať tak vysoko, umiestni svoje oblakové kryštály do radu. Usporiadaj rady pod sebou a porovnaj ich s ostatnými. Hráč s najdlhším radom vyhráva.

4. Hra: Víriace oblaky – Domino

Potrebné: 28 domino dielikov, 50 malých ružových kryštálov, 1 ruleta so šípkou

Pred začiatkom hry: Položte ruletku do stredu stola a položte domino dielik na každú stranu ruletky. Zmiešajte zostávajúce dieliky a rozdeľte 3 každému hráčovi. Umiestnite svoje dieliky lícom nahor pred seba. Zostávajúce dieliky položte na bok ako lícom nadol kôpku. Pripravte si zásobu oblakových kryštálov.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč a roztočí šípkou. Dbajte na to, aby sa ruleta nešmykla. Keď sa šípka zastaví, ukáže na jednu stranu. Pozrite sa na dielik na tejto strane a na dva predmety zobrazené na dieliku.

Máte dielik, ktorý zobrazuje jedného z týchto priateľov?

- Áno! Skvelé, polož svoj dielik na vrch dieliku vedľa ruletky. Ak ti zodpovedá viac tvojich dielikov, môžeš ich položiť tiež.
- Nie! Bohužiaľ, žiadny dielik sa nehodí. Vezmi si dielik z kôpky. Ak dielik, ktorý si práve vytiahol, sa zhoduje s dielikom, na ktorý šípka ukazuje, môžeš ho ihneď položiť. Ak nie, polož ho pred seba. Ak sa ti zhoduje ďalší dielik, môžeš ho tiež položiť.

Nezabudnite na malé ružové kryštály! Kedykoľvek položíte dielik, vezmite si počet malých kryštálov uvedený na dieliku zo zásoby a položte ich pred seba.




play atelier
www.playatelier.eu

Záver hry

Hra končí, keď už žiadny hráč nemôže vziať dielik z kôpky. Ostatní hráči si ešte raz vezmú jeden ťah. Spočítaj svoje oblakové kryštály. Kto má najviac? Tento hráč vyhráva hru. V prípade remízy vyhrávajú títo hráči spoločne

5. Hra: Hra na schovávačku – Pamäťová hra

Potrebné: 12 malých dielikov obláčika, 12 veľkých dielikov obláčika, 4 jednorožce, 4 zajace, 1 ruleta so šípkou, 4 dosky s vankúšmi, 28 veľkých kryštálov.

Pred začiatkom hry: Každý hráč dostane dosku s vankúšmi. Každý hráč si vyberie jednorožca a zajaca rovnakej farby. Umiestnite zajaca vedľa svojej dosky s vankúšmi. Takto budete vedieť, ktorý hráč má ktorú farbu. Pripravte si zásobu oblakových kryštálov. Položte ruletu do stredu stola. Zmiešajte všetky veľké dieliky obláčika a položte ich lícom nahor do veľkého kruhu okolo rulety. Zmiešajte všetky malé dieliky obláčika a položte jeden lícom nahor vedľa každej strany rulety. Zostávajúce malé dieliky položte bokom na kôpku lícom nadol. Dobré si pozrite 5 odkrytých malých dielikov obláčika a skúste si zapamätať obrázky. Potom ich otočte lícom nadol.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč a roztočí šípkou na ruletke. Keď sa šípka zastaví, ukáže na jeden malý, lícom nadol otočený dielik obláčika. Teraz hrajú všetci hráči naraz. Čo najrýchlejšie umiestni svojho jednorožca na veľký dielik v kruhu, ktorý zobrazuje ten istý obrázok, ako ten, ktorý je schovaný pod otočeným malým dielikom na ktorý ukázala ruleta.

Poznámka: Na jednom veľkom dieliku môže naraz stáť iba jeden jednorožec.



Keď sú všetky jednorožce umiestnené, hráč, ktorý točil ruletu, otočí malý dielik, na ktorý ukazuje šípka. Je váš jednorožec umiestnený na správnom veľkom dieliku?

- Áno. Vezmite si veľký kryštál podľa svojho výberu zo zásoby ako odmenu. Položte ho na ľubovoľný vankúš na svojej doske. Potom polož malý dielik na bok a vezmi nový z kôpky. Ukáž všetkým obrázok na dieliku predtým, než ho otočíš lícom nadol.
- Nie. Bohužiaľ, nikto nezískava oblakový kryštál. Malý dielik sa otočí znova lícom nadol.

Dôležité! Ak je kôпка prázdna, premiešajte malé oblakové dieliky, ktoré boli položené nabok, a vytvorte novú kôpku.

Záver hry

Hra končí, keď jeden z hráčov umiestni oblakový kryštál na všetky svoje vankúše. Tento hráč vyhráva hru.

6. Hra: Preteky v oblakoch- Pamäťová hra

Potrebné: 12 malých dielikov obláčika, 12 veľkých dielikov obláčika, 1 baby jednorožec Rosalie, 12 dielikov darčiekov, 1 kocka s oblakmi

Pred začiatkom hry: Zmiešajte všetky malé dieliky obláčika a rozložte ich lícom nadol do mriežky 3 x 4 uprostred stola (obrázok v návode). Potom zmiešajte všetky veľké dieliky obláčika a položte ich lícom nahor do veľkého kruhu okolo malých dielikov. Umiestnite baby jednorožca Rosalie na ľubovoľný veľký dielik. Pripravte si kocku s oblakmi a dieliky darčiekov ako zásobu.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč hodením kocky.

Čo ukazuje kocka?

- **1, 2 alebo 3 oblaky:** posuňte Rosalie o toľko veľkých dielikov v smere hodinových ručičiek.
- **Hviezda:** Rosalie môžete posunúť na ľubovoľný veľký dielik obláčika.

Potom otočte ktorýkoľvek malý dielik obláčika. Zhoduje sa obrázok na malom a veľkom dieliku obláčika?

- **Áno.** Skvelé, Rosalie vám dá dielik darčeka. Položte ho pred seba. Potom malý dielik opäť otoč lícom nadol.
- **Nie.** Škoda, ale máte ďalšiu šancu. Otočte iný malý dielik. Ak sa teraz zhodujú dva zobrazené predmety, dostanete darček. Inak nič nezískaš.

Potom môžete otočiť všetky malé obláčiky otočiť späť lícom nadol.



Záver hry

Hra končí, keď jeden z hráčov nazbiera požadovaný počet darčiekov. Tento hráč vyhráva hru.

- 2 hráči > 6 darčiekov
- 3 hráči > 4 darčeka
- 4 hráči > 3 darčeka

7. Hra: Vyváženie oblakových kryštálov

Potrebné: 4 zajace, 1 baby jednorožec Rosalie, 1 jednorožec Glitterluck, 1 kocka so symbolmi, 1 kocka s oblakmi, 5 okrúhlych dielikov so symbolmi, 28 veľkých kryštálov a 50 malých kryštálov.

Pred začiatkom hry: Umiestnite zajace a baby jednorožca Rosalie do stredu stola asi dve ruky od seba. Položte dielik so symbolmi na vrch každej figúrky. Každý hráč si vezme 4 veľké kryštály jednej farby a malé ružové kryštály (2 hráči = 10 kryštálov, 3 hráči = 8 kryštálov, 4 hráči = 6 kryštálov) a umiestni všetky kryštály (veľké aj malé) pred seba ako zásobu. Ostatné kryštály vráťte do krabice. Pripravte si obidve kocky.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Umiestni si jednorožca Glitterluck pred seba, aby si v priebehu hry všetci pamätali, že si začal. Hádže oboma kockami.

Čo ukazuje kocka s oblakmi?

- **1, 2 alebo 3 oblaky:** Vezmite si toľko oblakových kryštálov zo svojej zásoby.
- **Hviezda:** Vyber si 1, 2 alebo 3 oblakové kryštály zo svojej zásoby.

Poznámka: Nezáleží na veľkosti kryštálov. Pripravte si ktoré chcete.

Čo ukazuje kocka so symbolmi?

- **Symbol:** Opatrne položte vybrané kryštály na dielik s rovnakým symbolom..
- **Štvorlístok:** Položte vybrané oblakové kryštály na ľubovoľný dielik so symbolom.

Položil si všetky oblakové kryštály bez toho, aby spadli?

- **Áno.** Skvelá práca!
- **Nie.** Škoda. Zoberte si všetky kryštály, ktoré spadli. Z týchto si vyberte počet kryštálov, ktoré ste hodili na kocke, a nie viac. Nezáleží na farbe alebo veľkosti. Položte ich späť do svojej zásoby. Kryštály, ktoré si predtým vybrali, ale ešte ne položili na dielik, sa tiež vrátia do zásoby. Ostatné kryštály, ktoré spadli, sa odstránia z hry.

Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

Záver hry

Hra končí, keď hráč umiestni posledný oblakový kryštál zo svojej zásoby na symbolový dielik bez toho, aby spadol. Hra sa končí u hráča, ktorý začal (kde je umiestnený jednorožec Glitterluck), aby všetci hráči mali rovnaký počet ťahov. Hráč, ktorému nezostali žiadne oblakové kryštály v zásobe, vyhráva hru. Ak je remíza, vyhrávajú všetci títo hráči spoločne.



8. Hra: Bláznivé osmičky jednorožcov

Potrebné: 48 kariet, 5 darčkových dielikov

Pred začiatkom hry: Zamiešajte všetky karty. Každému hráčovi rozdeľte 5 kariet lícom nadol a vezmite ich do ruky bez toho, aby ste ich ukázali ostatným hráčom. Zostávajúce karty položte do stredu stola lícom nadol. Vytiahnite vrchnú kartu z kôpky a položte ju lícom nahor vedľa kôpky (táto karta sa stane odkladacou kôpkou). Pripravte si darčkové dieliky.

Priebeh hry

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Položí jednu z kariet, ktoré máš v ruke, na odkladaciu kôpku.

Dôležité:

- Vaša karta musí mať rovnakú farbu alebo rovnaké zvieratko ako vrchná karta na odkladacej kôpke (výnimka: jednorožec Glitterluck, pozri špeciálnu kartu).
- Ak nemáte v ruke žiadnu kartu, ktorá by sa hodila, musíte si vziať kartu z kôpky. Túto kartu si pridáte do ruky. Nemôžete ju okamžite zahrať.
- Ak v kôpke nezostanú žiadne karty, vezmite vrchnú kartu z odkladacej kôpky a položte ju na stôl. Zvyšné karty zamiešajte a vytvorte z nich novú kôpku.

Potom je na rade ďalší hráč.



Špeciálna karta: jednorožec Glitterluck, táto karta je jediná, ktorú môžete položiť na akúkoľvek inú kartu. Keď ju položíte, nahlas oznámte farbu ďalšej karty, ktorá má byť položená.

Koniec kola: Keď vám zostane v ruke iba jedna karta, zaerďte ako jednorožec. Kolo končí, keď niekto zaerďí druhýkrát a položí svoju poslednú kartu. Tento hráč získa dielik darčeka ako odmenu.

Nové kolo: Zamiešajte všetky karty a opäť rozdeľte každému hráčovi 5 kariet. Začína sa nové kolo.

Záver hry

Hra končí, keď hráč získa dva darčeky. Tento hráč vyhráva hru.

9. Hra: Jednorožcova kartová hra

Potrebné: 48 kariet, 5 dielikov darčeka.

Pred začiatkom hry: Zamiešajte všetky karty. Každému hráčovi rozdeľte 5 kariet lícom nadol a vezmite ich do ruky bez toho, aby ste ich ukázali ostatným hráčom. Zvyšné karty položte do stredu stola ako lícom nadol kôpku. Vytiahnite 3 karty z kôpky a položte ich lícom nahor vedľa kôpky (tieto karty sa stanú odkladacími kôpkami). Pripravte si darčkové dieliky.



Priebeh hry

Hrá sa na ťahy v smere hodinových ručičiek. Pozorne si prezri karty, ktoré máš v ruke, a usporiadaj ich podľa priateľov. Hru začína najmladší hráč a vezme si kartu buď z odkrytých kariet, alebo z kôpky.

Pokladanie kariet:

- Môžeš vytvoriť dvojicu, trojicu alebo štvorku kariet? Skvelé! Polož všetky dvojice, trojice alebo štvorky kariet, ktoré máš v ruke, na stôl.
- Nemáš už (viac) dvojice alebo skupiny kariet v ruke? Pozorne si prezri, či už na stole nie sú nejaké dvojice alebo trojice kariet, ku ktorým môžeš pridať ďalšiu kartu. Týmto spôsobom môžeš vytvoriť skupiny štyroch kariet. Karty môžeš pridávať do svojich skupín aj do skupín ostatných hráčov.

Dôležité:

- Dvojica znamená 2 karty s rovnakým priateľom. Farba karty nehrá rolu.
- To isté platí pre skupiny troch alebo štyroch kariet.
- Skupina priateľov môže mať najviac 4 karty.

Špeciálna karta: jednorožec Glitterluck: Táto karta je žolík a môže nahradiť akéhokoľvek iného priateľa. Môžeš ju položiť kdekoľvek podľa svojho výberu alebo s ňou vytvoriť dvojicu. Ak sa už jedna z týchto špeciálnych kariet nachádza v dvojici alebo skupine troch alebo štyroch kariet, môžeš ju vymeniť za zodpovedajúcu kartu z tvojej ruky. Môžeš vymieňať karty zo svojich skupín, ako aj zo skupín ostatných hráčov. Nemusíš okamžite hrať špeciálnu kartu.

Ak už nemôžeš položiť ďalšiu kartu, je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

Koniec kola: Kolo končí, keď hráč položí poslednú kartu v ruke alebo vytvorí 5 dvojíc/skupín troch/skupín štyroch kariet. Tento hráč získa darčekový dielik ako odmenu.

Nové kolo: Zamiešajte všetky karty a opäť rozdeľte každému hráčovi 5 kariet. Začína sa nové kolo.

Kedy hra končí? Hra končí, keď hráč získa druhý darčekový dielik. Tento hráč vyhráva hru.





Ve světě zázračných jednorožců se toho děje stále hodně. Glitterluck, Stardust, Marvel Flower a Magic Swirl jsou čtyři jednorožci, kteří spolu každý den prožívají vzrušující dobrodružství. Přijďte se k nim a nechte se okouzlit jednou z devíti kouzelných her.

Hry se rozvíjí

jemnou motoriku a koordinaci, paměť, soustředění, logické myšlení, plánování, sociální dovednosti, kreativitu, představivost, rozlišování barev a tvarů.

Obsah balení a příprava

Balení hry obsahuje 1 oboustrannou herní desku, přední strana: země mraků, zadní strana: zahrada mraků, 4 figurky jednorožců (Glitterluck, Marvel Flower, Stardust, Magic Swirl), 1 figurka malého jednorožce Rosalie, 4 figurky králíků, 1 kostka symbolů, 1 kostka mraků, 28 velkých krystalů v 7 barvách, 50 malých růžových krystalů, 28 kostek domina, 12 velkých figurek obláčků, 12 malých figurek obláčků, 12 dárkových figurek, 1 ruleta se šipkou, 4 destičky (přední strana: duha, zadní strana: polštářky) 5 kulatých dílků se symboly a 48 hracích karet.



Před první hrou

Oddělte všechny kartonové dílky od desek. Sestavte mřížku podle obrázku v návodu. Mřížka umožní, aby herní materiály zůstaly po hře uspořádané. Zbylý karton již není potřeba a lze jej řádně recyklovat. Poté sestavte ruletu se šipkou. Na značky na spodní straně rulety nalepte 5 samolepicích bodů. Přeložte obě části šipky tak, aby šipka byla na horní straně rulety. Opatrně oddělte kartonový střed od rulety a vložte šipku do otvoru. Nyní si vyberte jednu z 9 her a zábava může začít.

1. Hra: Kolem krajiny mraků

Potřebujete: hrací desku země mraků, 4 jednorožce, 4 králíky, 1 kostku se symboly.

Před zahájením hry: umístěte hrací desku doprostřed stolu. Každý hráč si vybere jednorožce a králíka stejné barvy a obě figurky umístí na startovní mrak stejné barvy. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hráči se otáčejí ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou.
Co ukáže kostka?

- **Symbol:** Vyberte jednu ze svých dvou figurek a přesuňte ji ze startovního mraku na další volný mrak se symbolem, který jste hodili.
- **Čtyřlístek:** Přesuňte jednu ze svých figurek na nejbližší volný obláček se čtyřlístkem a znovu hoďte.

Všeobecná pravidla pro jednorožce:

- Všechny postavy se pohybují ve směru hodinových ručiček.
- V každém tahu se rozhodnete, zda pohnete jednorožcem nebo králíkem.
- Pokud přistaneš na mraku s duhou, můžeš duhu použít jako zkratku a přesunout se přímo na mrak na druhém konci duhy. Pokud je tento mrak obsazený, přesunete se na další volný mrak.
- Obsazené mraky se nepočítají. Pokračujte v přesunu na další volný mrak, který odpovídá symbolu, který jste hodili.
- Na cílových mracích vaší barvy mohou přistát pouze vaše vlastní figurky.
- Pokud není žádný volný mrak se symbolem, který jste hodili, zůstáváte na místě.



Závěr hry

Hra končí, jakmile obě figurky jednoho hráče dopadnou na cílové mraky své barvy. Tento hráč vyhrává hru.

Varianty: Pokud přistaneš na obsazeném mraku, můžeš tuto figurku poslat zpět na její výchozí mrak. Figurky na cílových mracích jsou v bezpečí.

2. Hra: Všechny barvy duhy

Potřebujete: hrací desku Oblačná zahrada, 4 jednorožce, 4 králíky, 28 krystalů mraků v 7 barvách, 4 duhové desky, 12 dárkových dílků, 1 kostku mraků.

Před zahájením hry: umístěte hrací desku doprostřed stolu. Každý dostane duhovou desku a položí ji před sebe. Rozdělte figurky dárků rovnoměrně mezi všechny hráče a umístěte je na mrak na své duhové desce. Každý hráč si vybere jednorožce a králíka stejné barvy. Umístěte svého jednorožce na zahradu s mráčky uprostřed hrací desky a svého králíka na mráček s figurkami dárků. Tak budete vědět, který hráč má jakou barvu. Rozdělte krystaly mraků podle barevných obrázků na herní desce. Ostatní desky a dílky, které nebudete potřebovat, uložte zpět do krabice. Připravte si kostku.



Průběh hry

Hráči se otáčejí ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou.

Co ukáže kostka?

- **1, 2 nebo 3 mraky:** Vyberte si cestu, která začíná v mračné zahradě, a posuňte svého jednorožce o tolik mraků vpřed.
- **Hvězda:** přesun do libovolného cloudu.

Kde jste přistáli?

- **Na růžovém obláčku s krystaly mraků:** Vezměte krystal mraku, jehož barvu ještě nemáte na duhově desce, a umístěte jej na odpovídající místo na desce. Zbývající krystaly zůstanou na růžovém mraku na desce. Pokud již další krystal nepotřebujete, nic se neděje a zůstává na místě.
- **Na žlutém obláčku s přítelem:** darujte tomuto příteli jeden ze svých dárkových předmětů. Pokud tam již jeden dílek je, nemůžete přidat další.
- **Na mraku s duhou:** Duhu můžete použít jako zkratku a přejít na mrak na druhém konci.
- **Na bílém mraku nebo v zahradě mraků:** nic se neděje a vy zůstáváte na místě.



Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů rozdá všechny své dárky a nasbírá 7 různobarevných krystalů mraků. Tento hráč vyhrává hru.

Poznámka

Na jednom mraku může stát několik jednorožců. Jakmile dáte kamarádovi dárek nebo seberete krystal mraku, váš tah na tomto mraku končí. Všechny zbývající body na kostce propadají.

3. Hra: Třpytivé domino

Potřebujete: 28 kostek domina, 50 malých růžových krystalů

Před začátkem hry: Zamíchejte všechna domina lícem dolů a rozdělte je na 2 nebo 3 hromádky, aby je měli k dispozici všichni hráči. Odkryjte jednu figurku a položte ji lícem nahoru doprostřed stolu. Tímto dílem začíná řada domina (= počáteční díl). Připravte si malé krystaly mraků jako všeobecnou zásobu.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč, který otočí vrchní dílek z libovolné hromádky.

Pozorně si prohlédněte zvířata na dílku:

- Je zvíře na vašem dílku stejné jako jedno ze dvou na startovním dílku? Skvělé! Umístěte dílek vedle výchozího dílku tak, aby shodné obrázky byly vedle sebe.
- Není žádné zvíře na tvém dílku stejné jako jedno ze dvou na výchozím dílku? To je špatně. Svůj dílek bohužel nemůžete položit. Nechte jej před sebou lícem nahoru. Pak následuje další hráč.



Nezapomeňte na malé růžové krystalky! Kdykoli položíte dílek, vezměte si ze zásoby tolik malých krystalků, kolik je na něm uvedeno, a položte je před sebe.

Závěr hry

Hra končí, když žádný hráč nemůže umístit další dílky. Spočítejte své krystalky. Kdo jich má nejvíce? Tento hráč vyhrává hru.

Tip: Ak ešte nevieš počítať tak vysoko, umiestni svoje oblakové kryštály do radu. Usporiadaj rady pod sebou a porovnaj ich s ostatnými. Hráč s najdlhším radom vyhráva.

4. Hra: Vířící mraky - Domino

Potřebujete: 28 kostek domina, 50 malých růžových krystalů, 1 ruletu se šipkou.

Před zahájením hry: umístěte ruletu doprostřed stolu a na každou stranu rulety položte domino. Zamíchejte zbývající figurky a každému hráči rozdělte 3 figurky. Figurky si položte před sebe lícem nahoru. Zbývající dílky položte na bok jako hromádku lícem dolů. Připravte si zásobu krystalů mraků.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč a roztočí šipku. Dbejte na to, aby ruleta neskouzla. Když se šipka zastaví, ukazuje na jednu stranu. Podívejte se na figurku na této straně a na dva předměty, které jsou na figurce zobrazeny.

Máte dílek, které zobrazuje jednoho z těchto přátel?

- **Ano!** Skvělé, položte svůj kousek na kousek vedle rulety. Pokud se k sobě hodí více vašich dílků, můžete je tam umístit také.
- **Ne!** Bohužel, žádné dílky se neshodují. Vezměte si dílek z hromádky. Pokud se právě vytažený dílek shoduje s dílkem, na který ukazuje šipka, můžete jej ihned umístit. Pokud ne, umístěte jej před sebe. Pokud se shoduje jiný dílek, můžete ho také položit.

Nezapomeňte na malé růžové krystalky! Kdykoli položíte dílek, vezměte si ze zásoby tolik malých krystalků, kolik je na něm uvedeno, a položte je před sebe.



Závěr hry

Hra končí, když si žádný hráč nemůže vzít figurku z hromádky. Ostatní hráči provedou ještě jeden tah. Spočítejte své krystaly mraků. Kdo jich má nejvíce? Tento hráč vyhrává hru. V případě remízy vyhrávají tito hráči společně.

5. Hra: Hra na schovávanou - Hra na paměť

Potřebujete: 12 malých dílků obláčků, 12 velkých dílků obláčků, 4 jednorožce, 4 králíky, 1 ruletu se šipkou, 4 polštářové desky, 28 velkých krystalů.

Před začátkem hry: Každý hráč dostane desku s polštářem. Každý hráč si vybere jednorožce a králíka stejné barvy. Umístěte králíka vedle jeho desky s polštářem. Tak budete vědět, který hráč má jakou barvu. Připravte si zásobu krystalů mraků. Umístěte ruletu doprostřed stolu. Smíchejte všechny velké dílky krystalů mraků a umístěte je lícem nahoru do velkého kruhu kolem rulety. Smíchejte všechny malé obláčkové dílky a umístěte jeden lícem nahoru vedle každé strany rulety. Zbývající malé dílky položte na hromádku lícem dolů stranou k sobě. Dobře si prohlédněte 5 odkrytých malých kousků pufu a pokuste se zapamatovat si obrázky. Poté je otočte lícem dolů.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč a otáčí šipkou na ruletě. Když se šipka zastaví, ukazuje na jeden malý, lícem dolů obrácený dílek obláčku. Nyní hrají všichni hráči současně. Co nejrychleji umístí svého jednorožce na velký dílek v kruhu, který ukazuje stejný obrázek jako ten, který se skrývá pod otočeným malým dílkem, na který ukazovala ruleta.

Poznámka: Na jednom velkém dílu může stát pouze jeden jednorožec.

Když jsou umístěni všichni jednorožci, hráč, který roztočil ruletu, otočí malou figurku, na kterou ukazuje šipka. Je váš jednorožec umístěn na správném velkém dílu?

- **Ano.** Jako odměnu si vezměte velký krystal dle vlastního výběru ze zásoby. Umístěte jej na libovolný polštářek na své desce. Poté položte malý dílek na bok a vezměte si z hromádky nový. Předtím, než obrátíte dílek lícem dolů, ukaž všem obrázek na dílu.
- **Ne.** Bohužel nikdo nedostane krystal mráčku. Malý dílek se opět otočí lícem dolů.

Důležité! Pokud je hromádka prázdná, smíchejte malé kousky obláček, které byly odloženy stranou, a vytvořte novou hromádku.

Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů umístí krystal mraku na všechny své polštáře. Tento hráč vyhrává hru.



6. Hra: Závod v obláčích - paměťová hra

Potřebujete: 12 malých dílků obláčků, 12 velkých dílků obláčků, 1 malý jednorožec Rosalie, 12 dárkových dílků, 1 kostka s obláčky

Před začátkem hry: Zamíchejte všechny malé dílky obláčků a položte je lícem dolů do mřížky 3 x 4 uprostřed stolu (obrázek v návodu). Poté promíchejte všechny velké dílky obláčků a umístěte je lícem nahoru do velkého kruhu kolem malých dílků. Umístěte malého jednorožce Rosalie na libovolný velký díl. Připravte si kostku mraku a dárkové dílky jako zásobu.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou.

Co ukáže kostka?

- **1, 2 nebo 3 mraky:** Posuňte Rosalii o tolik velkých dílků ve směru hodinových ručiček.
- **Hvězda:** Rosalii můžete posunout na libovolný velký dílek obláčku.

Potom otočte kterýkoliv malý dílek obláčka. Zhoduje se obrázek na malom a velkom díleku obláčka?

- **Ano.** Skvělé, Rosalie vám dá kousek dárku. Položte ho před sebe. Pak malý kousek opět otočte lícem dolů.
- **Ne.** To je škoda, ale máš ještě jednu šanci. Otoč další malý kousek. Pokud se nyní oba zobrazené předměty shodují, získáte dárek. V opačném případě nedostanete nic.

Pak můžeš všechny malé obláčky otočit zpět lícem dolů.

Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů nasbírá požadovaný počet dáreků. Tento hráč vyhrává hru.

- 2 hráči > 6 dáreků
- 3 hráči > 4 dáreků
- 4 hráči > 3 dáreků



7. Hra: Vyvažování obláčkových krystalů

Potřebujete: 4 králíky, 1 malý jednorožec Rosalie, 1 jednorožec Glitterluck, 1 kostka se symboly, 1 kostka s mraky, 5 kulatých dílků se symboly, 28 velkých krystalů a 50 malých krystalů.

Před začátkem hry: Umístěte zajičky a malého jednorožce Rosalie doprostřed stolu asi dvě ruce od sebe. Na každou postavičku položte figurku se symboly. Každý hráč si vezme 4 velké krystaly jedné barvy a malé růžové krystaly (2 hráči = 10 krystalů, 3 hráči = 8 krystalů, 4 hráči = 6 krystalů) a všechny krystaly (velké i malé) položí před sebe jako zásobu. Ostatní krystaly vraťte do krabice. Připravte si obě kostky.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Umístěte před sebe jednorožce Glitterluck, aby si během hry všichni pamatovali, že jste začali. Hodí oběma kostkami.

Co ukazuje kostka oblaku?

- **1, 2 nebo 3 oblaky:** vezměte si tolik krystalů mraků ze své zásoby.
- **Hviezda:** Vyber si 1, 2 alebo 3 oblakové kryštály zo svojej zásoby.

Poznámka: Nezáleží na veľkosti krystalů. Pripravte si, ktoré chcete.

Co zobrazuje kostka se symbolem?

- **Symbol:** Vybrané krystaly opatrně položte na dílek se stejným symbolem.
- **Čtyřlístek:** Umístěte vybrané krystaly mraků na libovolný dílek se symbolem.

Položili jste všechny krystaly mraků, aniž by spadly?

- **Ano.** Skvělá práce!
- **Ne.** Škoda. Vezměte si všechny krystaly, které spadly. Z nich si vyberte počet krystalů, který jste hodili na kostce, a žádný další. Na barvě ani velikosti nezáleží. Vraťte je zpět do své zásoby. Krystaly, které jste předtím vybrali, ale ještě neumístili na kostku, se rovněž vrací do vaší zásoby. Ostatní krystaly, které padly, jsou ze hry odstraněny.

Pak je na řadě další hráč.

Závěr hry

Hra končí, když hráč umístí poslední krystal mraku ze své zásoby na figurku symbolu, aniž by spadl. Hru končí hráč, který ji začal (tam, kde je umístěn jednorožec Glitterluck), takže všichni hráči mají stejný počet tahů. Hráč, kterému v zásobě nezbyl žádný krystal mráčku, vyhrává hru. Pokud dojde k remíze, vyhrávají všichni tito hráči společně.



8. Hra: Bláznivé jednorožčí osmičky

Potřebujete: 48 kartiček, 5 dárkových dílků

Před začátkem hry: Zamíchejte všechny karty. Každému hráči rozdejte 5 karet lícem dolů a vezměte si je do ruky, aniž byste je ukázali ostatním hráčům. Zbývající karty položte lícem dolů doprostřed stolu. Vytáhněte vrchní kartu z hromádky a položte ji lícem nahoru vedle hromádky (tato karta se stane odhazovací hromádkou). Připravte si figurky dárků.

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Umístí jednu z karet z ruky na odhazovací hromádku.

Důležité:

- Vaše karta musí mít stejnou barvu nebo stejné zvíře jako vrchní karta na odhazovací hromádce (výjimka: jednorožec Glitterluck, viz speciální karta).
- Pokud nemáte v ruce kartu, která se vám hodí, musíte si vzít kartu z odhazovací hromádky. Tuto kartu si přidáte do ruky. Nemůžete ji ihned zahrát.
- Pokud na odhazovací hromádce nezbyvají žádné karty, vezměte si vrchní kartu z odhazovací hromádky a položte ji na stůl. Zamíchejte zbývající karty a vytvořte novou hromádku.

Pak je na řadě další hráč.



Speciální karta: Jednorožec Glitterluck, je to jediná karta, kterou můžete položit na jakoukoli jinou kartu. Při jejím odkládání nahlas oznamte barvu další odkládané karty.
Konec kola: Konec kola: Když vám v ruce zbývá pouze jedna karta, otočte ji jako jednorožec. Kolo končí, když se někdo otočí podruhé zaerdží a odloží svou poslední kartu. Tento hráč obdrží jako odměnu kousek dárku.
Nové kolo: Zamíchejte všechny karty a každému hráči rozdejte opět 5 karet. Začíná nové kolo.

Závěr hry

Hra končí, když hráč obdrží dva dárky. Tento hráč vyhrává hru.

9. Hra: Jednorožcova karetní hra

Potřebujete: 48 kartiček, 5 dárkových dílků

Před začátkem hry: Zamíchejte všechny karty. Každému hráči rozdejte 5 karet lícem dolů a vezměte si je do ruky, aniž byste je ukázali ostatním hráčům. Zbývající karty položte doprostřed stolu na hromádku lícem dolů. Z hromádky si vezměte 3 karty a položte je lícem nahoru vedle hromádky (tyto karty se stanou odhazovací hromádkou). Připravte si figurky dárků.



Průběh hry

Hraje se na tahy po směru hodinových ručiček. Pozorně si prohlédněte karty v ruce a uspořádejte je podle svých přátel. Hru začíná nejmladší hráč, který si vezme kartu buď z odkrytých karet, nebo z hromádky.

Vyložení karet:

- Dokážete vytvořit pár, trojici nebo čtveřici? Skvěle! Položte na stůl všechny dvojice, trojice nebo čtveřice, které máte v ruce.
- Nemáte v ruce (více) dvojic nebo skupin karet? Podívejte se pozorně, zda na stole již nejsou nějaké dvojice nebo trojice karet, ke kterým můžete přidat další kartu. Tímto způsobem můžete vytvořit skupiny po čtyřech kartách. Karty můžete přidávat do svých skupin i do skupin ostatních hráčů.

Důležité:

- Pár znamená 2 karty se stejným přítelem. Barva karty nehraje roli.
- Totéž platí pro skupiny tří nebo čtyř karet.
- Skupina přátel může mít maximálně 4 karty..

Speciální karta: jednorožec Glitterluck: Tato karta je žolík a může nahradit jakéhokoli jiného

přítele. Můžete ji umístit na libovolné místo nebo ji spárovat. Pokud se jedna z těchto speciálních karet již nachází ve dvojici nebo skupině tří či čtyř karet, můžete ji nahradit odpovídající kartou z ruky. Vyměňovat můžete karty z vlastních skupin i ze skupin ostatních hráčů. Speciální kartu nemusíte zahrát ihned.

Pokud již nemůžete vyložit další kartu, je na řadě další hráč po směru hodinových ručiček.

Konec kola: Kolo končí, když hráč vyloží poslední kartu z ruky nebo vytvoří 5 dvojic/skupin po třech/čtyřech kartách. Tento hráč obdrží jako odměnu dárkový dílek.

Nové kolo: Zamíchejte všechny karty a každému hráči znovu rozdejte 5 karet. Začíná nové kolo.

Kdy hra končí? Hra končí v okamžiku, kdy hráč obdrží druhý dárkový dílek. Tento hráč vyhrává hru.

