



**Pirátske Bojové Lode[SK]**  
**Vek: 5 - 12**

**Séria: Strategické hry**  
**Počet hráčov: 2**

**Kód: J02835**

*Cieľom hry je potopiť všetky súperove lode. Napnúť plachty...! Do boja...! Zahrajte sa na pirátov a potopte lode svojho nepriateľa ako prvý!*

Magnetická hra pre deti na zdokonalenie zručností a jemnej motoriky. Pirátske bojové lode je strategická hra plná zábavy, ktorá prinesie chvíle napätia a zábavy nielen pre tých najmenších, ale pre všetky generácie!

Spoločenská hra Pirátske bojové lode Janod na zdokonalenie logického uvažovania a strategického plánovania pre deti od 5 rokov.

Hra zo série Strategické hry (Strategy games).

#### **Hra rozvíja:**

- Vytvára zábavnú atmosféru
- Strategické plánovanie
- Logické uvažovanie
- Zručnosť a jemnú motoriku

#### **Obsah balenia a príprava:**

Balenie obsahuje hraciu dosku, 2 obojstranný hrací plán, 20 magnetických lodiek (12 malých červených, 4 modré lode, 2 zelené lode, 2 veľké žlté lode), 2 zotierateľné fixky, 2 mapy.

Rozmer hracej dosky je 30 x 4 x 22 cm.

Postavte hraciu dosku do tvaru písmena A a vložte ju okrajmi do krabice.

Vyberte si úroveň obtiažnosti a príslušný hrací plán umiestnite vybranou stranou do plastových rohov hracej dosky, k dispozícii sú dve úrovne obtiažnosti.

- Začiatokník – hrací plán s 20 políčkami a 5 malých červených lodí.
- Pokročilý – hrací plán so 64 políčkami a všetkých 10 lodí.

#### **Pravidlá hry:**

Každý hráč dostane krabičku s 10 loďami (6 malých červených, 2 modré lode, 1 zelená loď, 1 veľká žltá loď), 1 fixku, 1 obojstranný hrací plán (s mriežkou na ukladanie lodí) a malú mapu (s mriežkou na zaznamenávanie výstrelov u súpera).

Umiestnite vaše lode na hracom pláne čo najviac náhodne, najmä sa uistite, že nie sú všetky v jednej línii.

Začnite na striedačku so spoluhráčom hádať pozíciu vašich lodí a to tak, že oznámite súradnice vašej strely (napríklad B4).

- Ak ste zasiahli loď, tak príslušné políčko vyznačte na svojej mape krúžkom.
- Ak ste zasiahli vodu, vyznačte políčko krížikom.
- Loď je úplne potopená len ak zasiahnete všetky políčka, na ktorých je umiestnená (1 políčko pre červené lode, 2 políčka pre modré lode, 3 políčka pre zelenú loď a 4 políčka pre žltú loď).
- Ak váš súper zasiahne jednu z vašich lodí, tak príslušné políčko označte na vašom hracom pláne krížikom. Ak je vaša loď úplne potopená, tak ju odstráňte z hracieho plánu a vráťte do vašej krabičky.

#### **Záver hry:**

Hra končí a víťazom sa stáva hráč, ktorý odhalí súradnice všetkých súperových lodí a teda aj ako prvý potopí všetky jeho lode.



**Pirátske Bitevní Lodě[CZ]**  
**Věk: 5 - 12**

**Série: Strategické hry**  
**Počet hráčů: 2**

**Kód: J02835**

*Cílem hry je potopit všechny soupeřovy lodě. Napnout plachty ...! Do boje ...! Zahrajte se na piráty a potopte loď svého nepřítele jako první !*

Magnetická hra pro děti na zdokonalení dovedností a jemné motoriky. Pirátské bitevní lodě je strategická hra plná zábavy, která přinese chvíle napětí a zábavy nejen pro ty nejmenší, ale pro všechny generace!  
Společenská hra Pirátské bitevní lodě Janod na zdokonalení logického uvažování a strategického plánování pro děti od 5 let.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

#### **Hra rozvíjí:**

- Vytváří zábavnou atmosféru
- Strategické plánování
- Logické uvažování
- Zručnost a jemnou motoriku

#### **Obsah balení a příprava:**

Balení obsahuje hrací desku, 2 oboustranný hrací plán, 20 magnetických loděk (12 malých červených, 4 modré lodě, 2 zelené lodě, 2 velké žluté lodě), 2 zotierateľné fixy, 2 mapy.

Rozměr hrací desky je 30 x 4 x 22 cm.

Postavte hrací desku do tvaru písmene A a vložte ji okraji do krabice.

Vyberte si úroveň obtížnosti a příslušný hrací plán umístěte vybranou stranou do plastových rohů hrací desky, k dispozici jsou dvě úrovně obtížnosti.

- Začátečnick - hrací plán s 20 políčky a 5 malých červených lodí.
- Pokročilý - hrací plán s 64 políčky a všech 10 lodí.

#### **Pravidla hry:**

Každý hráč dostane krabičku s 10 loděmi (6 malých červených, 2 modré lodě, 1 zelená loď, 1 velká žlutá loď), 1 fix, 1 oboustranný hrací plán (S mřížkou na ukládání lodí) a malou mapu (s mřížkou na zaznamenávání výstřelů u soupeře).

Umístěte vaše lodě na hracím plánu co nejvíce náhodně, zejména se ujistěte, že nejsou všechny v jedné linii.

Začněte na střídačku se spoluhráčem hádat pozici vašich lodí a to tak, že oznámíte souřadnice vaší střely (například B4).

- Pokud jste zasáhli loď, tak příslušné políčko vyznačte na své mapě kroužkem.
- Pokud jste zasáhli vodu, vyznačte políčko křížkem.
- Loď je zcela potopena pouze pokud zasáhnete všechna políčka, na kterých je umístěna (1 políčko pro červené lodě, 2 políčka pro modré lodě, 3 políčka pro zelenou loď a 4 políčka pro žlutou loď).
- Pokud váš soupeř zasáhne jednu z vašich lodí, tak příslušné políčko označte na vašem hracím plánu křížkem. Pokud je vaše loď zcela potopena, tak ji odstraňte z hracího plánu a vraťte do vaší krabičky.

#### **Závěr hry:**

Hra končí a vítězem se stává hráč, který odhalí souřadnice všech soupeřových lodí a tudíž i jako první potopí všechny jeho lodě.