



ZVIERATKÁ TOP 10! [SK]

Vek: 5 - 10

Počet hráčov: 2 - 8

Séria: Strategické hry Kód: J02760

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je zbaviť sa čo najrýchlejšie všetkých kariet! Zrátajte zvieratká tak, aby ste ich mali 10. Ideálna hra pre začiatočníkov v počítaní.

Kartová hra pre deti podporuje rozvoj koncentrácie. Kartovú hru je možné využiť na učenie prvého počítania a sčítavania do 10. Kartová hra Zvieratká Top 10 Janod na zdokonalenie strategického myslenia pre deti od 5 rokov.

Hra zo série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíja:

- Koncentráciu
- Strategické myslenie
- Počítanie, sčítanie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 68 kariet.

Rozmer kariet je 7 x 10,5 cm.

Na začiatku hry zamiešajte karty a rozdajte tak, že každý hráč dostane 7 kariet. Ak chcete, aby hra trvala dlhšie, rozdajte si 10 kariet. Vyberte jednu kartu s číslom a otočte ju číslom nahor. Zvyšné karty nechajte na kôpke v strede stola.

Pravidlá hry:

Hru začína ten hráč, ktorý najlepšie napodobní sliepku.

- Hráč, ktorý je na rade, použije len jednu kartu (okrem prípadu, keď hráč dokončil skupinu desiatich zvieratiek).
- Ak hráč dokončí skupinu desiatich zvieratiek, karty zo skupiny odloží nabok a na stôl položí jednu z kariet, ktoré drží v ruke.
- Ak hráč nemá vhodnú kartu, vezme si kartu z kôpky zo stola.
- Na rade je ďalší hráč.

Druhy kariet:

- **Karty s číslami** - hráč, ktorý ide prvý, položí svoju kartu vedľa kôpky. To isté robia všetci hráči, ktorí sú na rade. Na každej karte je 1 – 6 zvieratiek. Cieľom hry je pridávať zvieratká tak, aby ich bolo 10. Hráči môžu kombinovať rôzne druhy zvieratiek. Napríklad: 1 kravička + 4 sliepky + 2 prasiatka + 3 zajačiky = 10. Hráč, ktorý dokončí skupinu zvieratiek, karty odloží nabok a na stôl položí novú kartu (z ruky).
- **Útočné karty** - útočné karty sa ukladajú priamo na kôpku s odloženými kartami.
- **Karta STOP** - zvieratko v chlieviku, ďalší hráč stojí.
- **Karta ZMENA SMERU** - sliepka s tabuľkou, mení sa smer hry. Ak bol na rade hráč naľavo, ide hráč napravo.
- **Karta VEZMI SI KARTU** - zvieratko preskakujú plot, ďalší hráč si vezme ďalšiu kartu.
- **Karta VEZMI SI DVE KARTY** - dve zvieratká preskakujú plot, ďalší hráč si vezme dve karty a pokračuje v hre.
- **Karta DÁM TI KARTU** - zvieratko vezie iné zvieratko, hráč, ktorý použil kartu, môže dať jednu zo svojich kariet ľubovoľnému hráčovi.

Záver hry:

Vyhráva hráč, ktorý sa ako prvý zbavil všetkých kariet z ruky.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



ZVÍŘÁTKA TOP 10! [CZ]

Věk: 5 - 10

Počet hráčů: 2 - 8

Série: Strategické hry

Kód: J02760

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je zbavit se co nejrychleji všech karet! Spočítejte zvířátka tak, abyste je měli 10. Ideální hra pro začátečníky v počítání.

Karetní hra pro děti podporuje rozvoj koncentrace. Karetní hru lze využít na učení prvního počítání a sčítání do 10. Karetní hra Zvířátka Top 10 Janod na zdokonalení strategického myšlení pro děti od 5 let.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíjí:

- Koncentraci
- Strategické myšlení
- Počítání, sčítání

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 68 karet.

Rozměr karet je 7 x 10,5 cm.

Na začátku hry zamíchejte karty a rozdejte tak, že každý hráč dostane 7 karet. Pokud chcete, aby hra trvala déle, rozdejte si 10 karet. Vyberte jednu kartu s číslem a otočte ji číslem nahoru. Zbývající karty nechte na hromádce uprostřed stolu.

Pravidla hry:

Hru začíná ten hráč, který nejlépe napodobí slepici.

- Hráč, který je na řadě, použije pouze jednu kartu (kromě případu, kdy hráč dokončil skupinu deseti zvířátek).
- Pokud hráč dokončí skupinu deseti zvířátek, karty ze skupiny odloží stranou a na stůl položí jednu z karet, které drží v ruce.
- Pokud hráč nemá vhodnou kartu, vezme si kartu z hromádky ze stolu.
- Na řadě je další hráč.

Druhy karet:

Karty s čísly - hráč, který jde první, položí svou kartu vedle hromádky. Totéž dělají všichni hráči, kteří jsou na řadě. Na každé kartě je 1 - 6 zvířátek.

Cílem hry je přidávat zvířátka tak, aby je bylo 10. Hráči mohou kombinovat různé druhy zvířátek.

Například: 1 kravička + 4 slepičky + 2 prasátka + 3 zajíčky = 10. Hráč, který dokončí skupinu zvířátek, karty odloží stranou a na stůl položí novou kartu (z ruky).

Útočné karty - útočné karty se ukládají přímo na hromádku s odloženými kartami.

Karta STOP - zvířátko v chlívku, další hráč stojí.

Karta ZMĚNA SMĚRU - slepička s tabulkou, mění se směr hry. Pokud byl na řadě hráč nalevo, jde hráč napravo.

Karta VEZMI SI KARTU - zvířátko přeskakuje plot, další hráč si vezme další kartu.

Karta VEZMI SI DVĚ KARTY - dvě zvířátka přeskakuji plot, další hráč si vezme dvě karty a pokračuje ve hře.

Karta DÁM TI KARTU - zvířátko veze jiné zvířátko, hráč, který použil kartu, může dát jednu ze svých karet libovolnému hráči.

Závěr hry:

Vyhrává hráč, který se jako první zbavil všech karet z ruky.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.