



# ČIERNA MAČKA [SK]

**Vek: 4 - 8 Počet hráčov: 2 - 6**

Séria: Hry na priradovanie

Kód: J02752

**Trvanie hry: 15 min**

*Cieľom hry je spárovať všetky rodiny zvieratiek do dvojíc. Ten, komu na konci hry zostane karta s čiernym mačiatkom, prehráva.*

Kartová hra pre deti na spôsob Čierneho Petra je nadčasová spoločenská hra. Kartová hra Čierna mačka Janod na zdokonalenie jemnej motoriky a logického myslenia pre deti od 4 rokov.

Hra zo série Hry na priradovanie (Matching games).

## Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Vytvára zábavnú atmosféru
- Postreh a súťaživosť
- Logické myslenie

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 33 hracích kariet. Rozmer karty je 7 x 10,5 cm.

Premiešajte všetky karty a rozdeľte ich medzi hráčov. Po rozdani všetkých kariet medzi hráčov, všetci najskôr medzi svojimi kartami pohľadajú páry (kompletné rodiny zvieratiek) a položia ich pred seba na stôl.

## Pravidlá hry:

Hra sa začína až keď hráči položia na stôl všetky vytvorené páry. Hrá sa v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý rozdeľoval karty, je na rade ako prvý.

- Karty, ktoré mu ostali, rozloží v rukách do tvaru vejára a obrázkom otočeným k sebe ich ponúkne svojmu spoluhráčovi.
- Spoluhráč si z jeho kariet jednu vyberie.
- Ak karta, ktorú si potiahol vytvorí pár s jednou z jeho kariet, položí tento pár pred seba na stôl.
- Ak karta nevytvorí žiaden pár ani s jednou jeho kariet, hráč si kartu nechá na ruke.
- Hráč, ktorý teraz ťahal, následne ponúkne svoje karty ďalšiemu spoluhráčovi.
- Keď si hráč potiahne kartu s čiernym mačiatkom, musí sa jej pokúsiť znova zbaviť tak, že ju posunie inému hráčovi.

## Záver hry:

Hra končí, keď sú všetky karty zvieracích rodín podelené do párov a vyložené na stole.

Prehráva ten hráč, ktorému zostalo v ruke čierne mačiatko.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*



# ČERNÁ KOČKA [CZ]

## Věk: 4 - 8 Počet hráčů: 2 - 6

Série: Hry na přiřazování

Kód: J02762

Trvání hry: 15 min

*Cílem hry je spárovat všechny rodiny zvířátek do dvojic. Ten, komu na konci hry zůstane karta s černým koťátkem, přehrává.*

Karetní hra pro děti na způsob Černého Petra je nadčasová společenská hra. Karetní hra Černá kočka Janod na zdokonalení jemné motoriky a logického myšlení pro děti od 4 let.

Hra ze série Hry na přiřazování (Matching games).

### Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Vytváří zábavnou atmosféru
- Postřeh a soutěživost
- Logické myšlení

### Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 33 hracích karet. Rozměr karty je 7 x 10,5 cm.

Promíchejte všechny karty a rozdělte je mezi hráčů. Po rozdání všech karet mezi hráčů, všichni nejprve mezi svými kartami hledají páry (kompletní rodiny zvířátek) a položí je před sebe na stůl.

### Pravidla hry:

Hra začíná až když hráči položí na stůl všechny vytvořené páry. Hraje se ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který rozdělval karty, je na řadě jako první.

- Karty, které mu zbyly, rozloží v rukou do tvaru vějíře a obrázkem otočeným k sobě jejich nabídne svému spoluhráči.
- Spoluhráč si z jeho karet jednu vybere.
- Pokud karta, kterou si potáhl vytvoří pár s jednou z jeho karet, položí tento pár před sebe na stůl.
- Pokud karta nevytvoří žádný pár ani s jednou jeho karet, hráč si kartu nechá na ruce.
- Hráč, který nyní táhl, následně nabídne své karty dalšímu spoluhráči.
- Když si hráč potáhne kartu s černým koťátkem, musí se jí pokusit znovu zbavit tak, že ji posune jinému hráči.

### Závěr hry:

Hra končí, když jsou všechny karty zvířecích rodin děleno do párů a vyloženo na stole.

Přehrává ten hráč, kterému zůstalo v ruce černé koťátko.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*