



PEXESO RIGOLO [SK]

Vek: 3 - 7 Počet hráčov: 2 - 6

Séria: Hry na pamäť

Kód: J02736

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je byť tým hráčom, ktorý vyzbiera najviac dvojíc zvieratiek!

Kartová hra na spôsob pexesa pre deti podporuje rozvoj koncentrácie. Spoločenská hra Pexeso rigolo Janod na zdokonalenie pamäte a pozornosti je pre deti od 3 rokov.

Hra zo série Hry na pamäť (Memory games).

Hra rozvíja:

- Koncentráciu
- Pamäť
- Pozornosť

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 40 kariet (2 druhy kariet: domáce a lesné zvieratká, 20 a 20 ks).
Rozmer kariet je 6,5 x 6,5 cm.

Zamiešajte karty a položte ich do stredu stola obrázkami smerom nadol (tak aby ich nebolo vidieť).

Pravidlá hry:

Hru začína najmladší hráč, hra sa hrá v smere hodinových ručičiek.

- Každý hráč, ktorý je práve na rade, otočí dve karty.
- Ak sa obrázky zvieratiek zhodujú, hráč má bod a otočenú dvojicu kariet si vezme na svoju kôpku.
- Ak sa obrázky zvieratiek nezhodujú, hráč otočí dvojicu kariet späť rubom nahor a nechá ich na pôvodnom mieste.
- Hra pokračuje dovtedy, kým hráči nenájdu všetky dvojice kariet.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle nie sú na stole žiadne ďalšie karty. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má na konci hry najviac dvojíc zvieratiek.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



PEXESO RIGOLO [CZ]

Věk: 3 - 7 Počet hráčů: 2 - 6

Série: Hry na paměť

Kód: J02736

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je být tím hráčem, který vybírá nejvíce dvojic zvířátek!

Karetní hra na způsob pexesa pro děti podporuje rozvoj koncentrace. Společenská hra Pexeso Rigolo Janod na zdokonalení paměti a pozornosti je pro děti od 3 let.

Hra ze série Hry na paměť (Memory games).

Hra rozvíjí:

- Koncentraci
- Paměť
- Pozornost

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 40 karet (2 druhy karet: domácí a lesní zvířátka, 20 a 20 ks).
Rozměr karet je 6,5 x 6,5 cm.

Zamíchejte karty a položte je do středu stolu obrázky směrem dolů (tak aby je nebylo vidět).

Pravidla hry:

Hru začíná nejmladší hráč, hra se hraje ve směru hodinových ručiček.

- Každý hráč, který je právě na řadě, otočí dvě karty.
- Pokud se obrázky zvířátek shodují, hráč má bod a otočenou dvojici karet si vezme na svou hromádku.
- Pokud se obrázky zvířátek neshodují, hráč otočí dvojici karet zpět rubem vzhůru a nechá je na původním místě.
- Hra pokračuje, dokud hráči nenajdou všechny dvojice karet.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile nejsou na stole žádné další karty. Vítězem se stává hráč, který má na konci hry nejvíce dvojic zvířátek.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.