



OBRÁZKY DŽUNGLE [SK]

Vek: +5 Počet hráčov: 1

Séria: Hra pre jedného hráča Kód: J02642

Trvanie hry: 20 min

Cieľom hry je vyriešiť hlavolam a nájsť správnu kombináciu zvierat, ovocia alebo kvetov umiestnením clony (kartičky s otvormi na prekryvanie).

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Strategické myslenie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 5 prekryvacích kartičiek - clona, 60 hlavolamových kariet (zadanie) so zvieratkami.

Pred začatím hry opatrne vyberte vyrezané časti prekryvacích kartičiek - clony.

Pravidlá hry:

5 prekryvacích kartičiek je možné otáčať a ukladať ľubovoľným smerom a skladať na seba tak, aby obrázok zodpovedal vybranému hlavolamu s farebným okrajom. Karty však musia byť naskladané tak, aby vytvorili dokonalý štvorec, t.j. žiadne vyčnievajúce strany. Niekedy sú potrebné iba 2 karty a inokedy 3, 4 alebo dokonca všetkých 5 kariet. Zvieratká musia byť úplne viditeľné, nemôžu byť čiastočne zakryté. Niektoré otvory môžu zostať prázdne (na hlavolamoch sú biele). Pre každý hlavolam existuje iba jedno riešenie.

Existujú rôzne typy kariet: (pozri v original návode)

- Obrázok musí byť presne zobrazený, nie je možné nič pridať ani odstrániť.
- Musia sa objaviť všetky zvieratá alebo prvky na týchto kartách. Môžu byť v rôznych polohách a môžu byť viditeľné aj iné zvieratá / prvky.
- Musí sa objaviť presný počet označených zvierat, ale je len na vás, aby ste našli tie správne! Môžu byť viditeľné aj iné zvieratá alebo prvky. V tomto prípade sú potrebné presne 3 vtáky a 1 jašterica - ani viac ani menej - ale môžete si vybrať akýkoľvek druh vtáka a jašterice.
- Čierne zvieratá (ich tieň) sú niekedy doplnené o ďalšie farebné prvky, tak aby sa objavili ďalšie obrázky, napr. ananás.
- Na kartách sa niekedy nachádzajú preškrtnuté zvieratká a obrázky, ktorým sa treba vyhnúť. Napríklad musíte nájsť 3 opice, ale v hotovom riešení nesmie byť krokodíl.

Existujú 3 úrovne hry:

- karty so žltým okrajom - jednoduchá obtiažnosť
- karty s oranžovým okrajom - stredná obtiažnosť
- karty s červeným okrajom - ťažká obtiažnosť

Riešenie hlavolamu:

Samotný hlavolam je na prednej strane karty (s farebným okrajom) a jeho riešenie je zobrazené na zadnej strane, doplnené o kombináciu kódu písmen a čísiel (v pravom dolnom rohu), ktoré zodpovedajú 5 prekryvacím kartičkám.

Strana so všetkými zvieratkami ukazuje presný obrázok, ktorý je potrebné zložiť.

Kódy riešenia obsahujú číslo karty a prekryvacej kartičky. Každé riešenie začína spodnou kartou a pokračuje smerom hore. Ak riešenie hlavolamu je napríklad B2C2, musíte najskôr umiestniť kartu B2 a potom na ňu položiť kartu C2.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



OBRÁZKY DŽUNGLE [CZ]

Věk: +5 Počet hráčů: 1

Série: Hra pro jednoho hráče Kód: J02642

Trvání hry: 20 min

Cílem hry je vyřešit hlavolam a najít správnou kombinaci zvířat, ovoce nebo květin umístěním clony (kartičky s otvory na překrývání).

Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Strategické myšlení

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 5 překryvné kartiček - clona, 60 hlavolamová karet (zadání) se zvířátky.

Před zahájením hry opatrně vyjměte vyřezané části překryvné kartiček - clony.

Pravidla hry:

5 překryvné kartiček je možné otáčet a ukládat libovolným směrem a skládat na sebe tak, aby obrázek odpovídal vybranému hlavolamu s barevným okrajem. Karty však musí být naskládány tak, aby vytvořily dokonalý čtverec, tj. žádné vyčnívající strany. Někdy jsou nutné pouze 2 karty a jindy 3, 4 nebo dokonce všech 5 karet. Zvířátka musí být zcela viditelná, nemohou být částečně zakrytá. Některé otvory mohou zůstat prázdné (na hlavolamech jsou bílé). Pro každý hlavolam existuje pouze jedno řešení.

Existují různé typy karet: (viz v original návodu)

- Obrázek musí být přesně zobrazen, nelze nic přidat ani odstranit.
- Musí se objevit všechna zvířata nebo prvky na těchto kartách. Mohou být v různých polohách a mohou být viditelná i jiná zvířata / prvky.
- Musí se objevit přesný počet označených zvířat, ale je jen na vás, abyste našli ty správné! Mohou být viditelná i jiná zvířata nebo prvky. V tomto případě jsou nutné přesně 3 ptáky a 1 ještěrka - ani více ani méně - ale můžete si vybrat jakýkoliv druh ptáka a ještěrky.
- Černé zvířata (jejich stíny) jsou někdy doplněny o další barevné prvky, tak aby se objevily další obrázky, např. ananas.
- Na kartách se někdy nacházejí přeškrtnutá zvířátka a obrázky, kterým je třeba zabránit. Například musíte najít 3 opice, ale v hotovém řešení nesmí být krokodýl.

Existují 3 úrovně hry:

- karty se žlutým okrajem - jednoduchá obtížnost
- karty s oranžovým okrajem - střední obtížnost
- karty s červeným okrajem - těžká obtížnost

Řešení hlavolamu:

Samotný hlavolam je na přední straně karty (s barevným okrajem) a jeho řešení je zobrazeno na zadní straně, doplněné o kombinaci kódu písmen a číslic (v pravém dolním rohu), které odpovídají 5 překryvacím kartičkám.

Strana se všemi zvířaty ukazuje přesný obrázek, který je třeba složit.

Kódy řešení obsahují číslo karty a překryvací kartičky. Každé řešení začíná spodní kartou a pokračuje směrem vzhůru. Pokud řešení hlavolamu je například B2C2, musíte nejdříve umístit kartu B2 a potom na ni položit kartu C2.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.