



PUFF PASTRIES [SK]

Vek: 4 - 99

Počet hráčov: 1 - 4

Séria: Spoločenská hra



NÁVOD ONLINE
Kód:1307030001

Cieľ hry

Fúknuť do guľičky a trafiť ju do správnej diery.

Hra rozvíja

motoriku pier a úst a vývoj jazyka

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje hraciu dosku - narodeninový stôl s otvormi, s tanierom, koláčom, koláčikmi a žele dezertom, 5 snehových pusiniek, 1 korková guľa, 1 drevená guľa, 25 okrúhlych kariet s rôznymi pochúťkami.

Položte korkovú guľu na dosku zobrazenú na spodnom okraji hernej dosky. Je tam malý otvor, ktorý zabráni jej zguľaniu. Na hernej doske vidíte päť rôznych pochúťok s väčšími otvormi: želé, jahodový koláč, citrónový koláč, čokoládový koláč a čučoriedkový koláč. Teraz sa môžete pokúsiť fúkať guľičku do jamky jednej z týchto chutných chuťoviek, pričom miete opatrne a presne. Karty znázorňujú, čo hostia na oslave jedia. Rozdeľte karty podľa druhu, z každého vytvorte kôpku a položte ich lícom nahor vedľa hracej dosky a pripravte si snehové pusinky.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Vezme hraciu dosku. Umiestni ju pred seba a na tanier (štartovací otvor) položí malú korkovú guľičku. Teraz sa nadýchne a fúkne guľičku tak, aby sa zastavila, v niektorom z väčších otvorov. Potom si môže vziať kartu zo zodpovedajúcej kôpky pochutín. Potom nasleduje ďalší hráč.

Pravidlá pri fúkaní

- Akonáhle sa guľička zastaví v jednom z väčších otvorov, fúkanie je skončené a nie je možné guľičku z otvoru vyberať.
- Ak však guľička skončí späť v otvore taniera, máte ďalší pokus.
- Ak hráč fúkne tak silno, že lopta vyletí z krabice, je na rade ďalší hráč.

Kolo končí, akonáhle niektorý z hráčov získa dve karty rovnakého druhu, ako odmenu dostane jednu snehovú pusinku. Než začnete ďalšie kolo, pripravte si všetko ako na začiatku hry. Hráči sa striedajú v začatí jednotlivých kôl v smere hodinových ručičiek a každé kolo začína iný hráč.

Záver hry

Hra končí, keď bola rozdaná posledná snehová pusinka. Ten kto má najviac snehových pusiniek vyhráva a môže si hovoriť "Kráľ nadýchaných koláčov".

Variant pre strších hráčov

Ten, kto obratne fúkne guľičku do správneho otvoru a získa ako prvý štyri karty, vyhrá hru. Otočte karty lícom nadol, zamiešajte ich a vytvorte z nich tri približne rovnako vysoké kôpky. Snehové pusinky a drevená guľička nie sú pre túto hru potrebné a tak je môžete odložiť do krabice.

Pravidlá hry

Začína najmladší hráč a to tak, že vezme hraciu dosku a položí ju pred seba ako bolo popísané pri predošlej variante hry a guľôčku položí do otvoru taniera. Potom vezme jednu kartu z vrchu niektorej kôpky a otočí ju lícom hore. Aká maškrtka je zobrazená na karte? Hráč sa pokúsi fúkať guľičku tak aby sa zastavila v zodpovedajúcom otvore hernej dosky.

- Ak sa hráč trafi, môže si kartu vziať a položiť si ju pred seba, potom nasleduje ďalší hráč.
- Ak sa hráč netrafi, kartu nedostane a jeho pokus končí, potom je rad na ďalšom hráči v smere hodinových ručičiek, ten ale neotáča novú kartu, ale pokúsi sa fúknuť guľičku do otvoru už odkrytej karty

Záver hry

Hra končí, keď niektorý z hráčov získa štvrtú kartu. Tento hráč sa stáva víťazom

Tip

Hru si môžete spraviť trochu obtiažnejšou

- ak použijete drevenú guľičku namiesto korkovej
- ak podložíte zadný koniec hracej dosky knihou a získate tak väčší sklon hracej dosky





PUFF PASTRIES [CZ]

Věk: 4 - 99

Počet hráčů: 1 - 4

Séria: Společenské hry



NÁVOD ONLINE
Kód:1307030001

Cíl hry

Foukněte do míče a trefte ho do správného otvoru.

Hra rozvíjí

motorika rtů a úst a rozvoj řeči

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje hrací desku - narozeninový stůl s otvory, s taliřem, dortem, sušenkami a želé dezertem, 5 pusinek, 1 korkovou kuličku, 1 dřevěnou kuličku, 25 kulatých karet s různými pochoutkami.

Umístíte korkovou kouli na desku zobrazenou na spodním okraji herního plánu. Je v ní malý otvor, který zabrání jejímu ztrouchnivění. Na herní desce vidíte pět různých pochoutek s většími otvory: želé, jahodový dort, citronový dort, čokoládový dort a borůvkový dort. Nyní se můžete pokusit fouknout kuličku do otvoru jedné z těchto chutných pochoutek, mířit opatrně a přesně. Na kartách je uvedeno, co hosté na večírku jedí. Rozdělte karty podle druhu, vytvořte z každé hromádku a položte je lícem nahoru vedle herního plánu, abyste vytvořili pusinky.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč, který si vezme hrací desku. Položí ji před sebe a na desku (startovní otvor) umístí malou korkovou kuličku. Nyní se nadechne a foukne do kuličky tak, aby se zastavila, v jednom z větších otvorů. Poté si může vzít kartu z příslušné hromádky pamlsků. Pak následuje další hráč.

Pravidla foukání

- Jakmile se míč zastaví v jednom z větších otvorů, foukání je ukončeno a míč nelze z otvoru vyjmout.
- Pokud však míček skončí zpět v otvoru destičky, máte další pokus.
- Pokud hráč foukne tak silně, že míček vyletí z políčka, je na řadě další hráč.

Kolo končí, jakmile hráč získá dvě karty stejného typu, a jako odměnu obdrží jednu sněhovou pusinku. Než začnete další kolo, připravte si vše jako na začátku hry. Hráči se střídají na začátku každého kola po směru hodinových ručiček a každé kolo začíná jiný hráč.

Závěr hry

Hra končí po rozdělení poslední pusinky. Kdo má nejvíce pusinek, vyhrává a může si říkat "Král nadýchaných dortů".

Variant pro strší hráče

Ten, kdo šikovně vrazí míček do správného otvoru a získá čtyři karty jako první, vyhrává hru. Otočte karty lícem dolů, zamíchejte je a vytvořte tři přibližně stejně vysoké hromádky. Sněhové pusinky a dřevěná kulička nejsou pro tuto hru potřeba, takže je můžete odložit do krabice.

Pravidla hry

Nejmladší hráč začíná tím, že vezme desku a položí ji před sebe, jak bylo popsáno v předchozí hře, a umístí míček do otvoru desky. Poté si vezme kartu z vrcholu jedné z hromádek a otočí ji lícem nahoru. Který pamlsk je na kartě vyobrazen? Hráč se pokusí kuličku fouknout tak, aby se zastavila v příslušném otvoru herní desky.

- Pokud se hráč trefí, může si vzít kartu a položit ji před sebe, pak následuje další hráč.
- Pokud se hráč netrefí, kartu nezíská a jeho pokus končí, pak je na řadě další hráč, který se otáčí po směru hodinových ručiček, ale neotáčí novou kartu, ale snaží se fouknout kuličku do otvoru již odkryté karty

Závěr hry

Hra končí, když hráč obdrží čtvrtou kartu. Tento hráč se stává vítězem

Tip

Hru můžete trochu ztížit

- pokud místo korkové koule použijete dřevěnou.
- pokud zadní část desky vyložíte knihou, aby deska měla větší sklon.

