

Šesť pretekárskych áut stojí na štartovacej čiare. Sú pripravené na veľké preteky na slávnom okruhu v Monze. Zvíťaziť ale môže len ten hráč, ktorý bude mať šťastie a padnú mu na kockách správne farby a zároveň vymyslí chytré kombinácie, aby išiel po pretekárskom okruhu čo najrýchlejšie.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 6 pretekárskych áut, 6 farebných kociek, 1 herná doska s pretekárskym okruhom a návod na hru.

Položte hraciu dosku doprostred stola. Každý hráč si zvolí pretekárske auto a postaví ho na širokú štartovaciu čiaru so šípkami. Pokiaľ hrá menej než 6 hráčov, zvyšné autá nechajte v škatuli. Pripravte si šesť farebných kociek. Každá kocka má na sebe šesť farieb vyskytujúcich sa na pretekárskom okruhu.

Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najmladší hráč. Hodte všetkými šiestimi kockami naraz (môžete vziať kocky do oboch rúk). Teraz sa pokúste posunúť vaše auto dopredu, podľa toho, aké farby vám padli na kockách. Musíte porovnať farby na kockách s farbami políčok pred vašim autom. Zhodujú sa farby? Alebo je pred vami dokonca viac políčok s farbami zhodnými s kockami? Starostlivo premyslite poradie, v akom využijete farby z kociek, a posuňte svoje auto dopredu na zodpovedajúce políčka. Po každom pohybe odložte danú kocku s použitou farbou na bok. Pokiaľ budete mať šťastie a budete rýchlo premýšľať, môžete posunúť svoje auto až o šesť políčok! Pokiaľ už nemôžete použiť farby z niektorých kociek, pretože pred vašim autom nie sú políčka týchto farieb, váš ťah končí. Na rade je ďalší hráč a opäť hádže všetkými šiestimi kockami.

Pozor:

- Zo štartovacieho poľa sa môžete posunúť na modré alebo na biele políčko.
- Autom môžete pohybovať iba smerom dopredu.

Navyše platia nasledujúce pravidlá pretekov:

- Zmeniť jazdnú dráhu môžete iba na políčko, ktoré susedí s koncom políčka, na ktorom práve stojí vaše auto. I v tomto prípade musíte postupovať iba dopredu.
- Nesmiete vstúpiť na políčko s prekážkou (pneumatiky).
- Počas pohybu po jazdnej dráhe môžete vstupovať na políčka, na ktorých stoja iné autá.
- Pokiaľ ale váš ťah končí na políčku, na ktorom stojí iné auto, toto auto sa posunie späť o jedno políčko v rovnakej jazdnej dráhe. Nesmie sa však posunúť na políčko s prekážkou!
- Kedykoľvek je možné posunúť autom, musíte sa posunúť. Vždy sa musíte posunúť tak ďaleko, ako je to možné.

Záver hry:

Hneď ako sa prvé auto dostane na jedno z dvoch cieľových políčok, dané kolo hry sa dohrá do konca. Každý hráč si v tomto kole zapamätá, koľko kociek použil na pohyb.

- Pokiaľ je na konci kola v cieľovej oblasti iba jedno auto, tento pretekár vyhráva pretek.
- Pokiaľ je na konci kola v cieľovej oblasti viac áut, víťazí hráč, ktorý použil v tomto kole menej kociek.

Variant hry

Po konci ťahu sa môže hráč, ktorého auto má zhodnú farbu s poslednou použitou farbou v hre, posunúť dopredu na akékoľvek susedné voľné políčko, dokonca i v inej jazdnej dráhe.

Príklad:

Ján preteká s červeným autom. Na jeho kocke padli tieto farby: červená, červená, žltá, žltá, žltá a zelená. V tomto ťahu použije nasledujúce poradie farieb: červená, žltá, červená, zelená. Zvyšné dve žlté kocky nemôže použiť. Poslednou farbou, ktorú v ťahu použil, bola zelená. Jeho auto sa zastavilo na zelenom políčku. Teraz môže Nina, ktorá má zelené auto, posunúť svoje auto o jedno políčko dopredu

Šest závodních aut stojí na startovní čáře. Jsou připraveny na velké závody na slavném okruhu v Monze. Zvítězit ale může jen ten hráč, který bude mít štěstí a padnou mu na kostkách správné barvy a zároveň vymyslí chytré kombinace, aby šel po závodním okruhu co nejrychleji.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 6 závodních aut, 6 barevných kostek, 1 herní deska s závodní okruh a návod na hru.

Položte hrací desku doprostřed stolu. Každý hráč si zvolí závodní auto a postaví ho na širokou startovní čáru se šipkami. Pokud hraje méně než 6 hráčů, zbývající auta nechte v krabici. Připravte si šest barevných kostek. Každá kostka má na sobě šest barev vyskytujících se na závodním okruhu.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč. Hodíte všemi šesti kostkami najednou (můžete vzít kostky do obou rukou). nyní se pokuste posunout vaše auto dopředu, podle toho, jaké barvy vám padli na kostkách. Musíte porovnat barvy na kostkách s barvami políček před vaším autem. Shodují se barvy? Nebo je před vámi dokonce více políček s barvami shodnými s kostkami? Pečlivě promyslete pořadí, v jakém využijete barvy z kostek, a posuňte své auto dopředu na odpovídající políčka. Po každém pohybu odložte danou kostku s použitou barvou na bok. Pokud budete mít štěstí a budete rychle přemýšlet, můžete posunout své auto až o šest políček! Pokud již nelze použít barvy z některých kostek, protože před vaším autem nejsou políčka těchto barev, váš tah končí. Na řadě je další hráč a opět hází všemi šesti kostkami.

Pozor:

- Ze startovacího pole se můžete posunout na modré nebo bílé políčko.
- Autem můžete pohybovat pouze směrem dopředu.

Navíc platí následující pravidla závodů:

- Změnit jízdní dráhu lze pouze na políčko, které sousedí s koncem políčka, na kterém právě stojí vaše auto. I v tomto případě musíte postupovat pouze dopředu.
- Nesmíte vstoupit na políčko s překážkou (pneumatiky).
- Během pohybu po jízdní dráze můžete vstupovat na políčka, na kterých stojí jiná auta.
- Pokud ale váš tah končí na políčku, na kterém stojí jiné auto, toto auto se posune zpět o jedno políčko ve stejné jízdní dráze. Nesmí se však posunout na políčko s překážkou!
- Kdykoliv je možné posunout autem, musíte se posunout. Vždy se musíte posunout tak daleko, jak je to možné.

Závěr hry:

Jakmile se první auto dostane na jedno ze dvou cílových políček, dané kolo hry se dohraje do konce. Každý hráč si v tomto kole zapamatuje, kolik kostek použil na pohyb.

- Pokud je na konci kola v cílové oblasti pouze jedno auto, tento závodník vyhrává závod.
- Pokud je na konci kola v cílové oblasti více aut, vítězí hráč, který použil v tomto kole méně kostek.

Varianta hry

Po konci tahu se může hráč, jehož auto má shodnou barvu s poslední použitou barvou ve hře, posunout dopředu na jakékoli sousední volné políčko, dokonce i v jiné jízdní dráze.

Příklad:

Ján protéká s červeným autem. Na jeho kostce padly tyto barvy: červená, červená, žlutá, žlutá, žlutá a zelená. V tomto tahu použije následující pořadí barev: červená, žlutá, červená, zelená. Zbývající dvě žluté kostky nemůže použít. Poslední barvou, kterou v tahu použil, byla zelená. Jeho auto se zastavilo na zeleném políčku. Nyní může Nina, která má zelené auto, posunout své auto o jedno políčko dopředu.