



Dračí zub [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Detské hry Kód: 4319

Trvanie hry: 15 min

Ohnivá hra zručnosti a blafovania..

Diego Dračí zub je celkom veľký nezbedník. Svojim ohňom zapáli nejednu húštinu. Hlúpe je len to, že práve na každoročných závodoch vo šľahaní ohňa cieľ minie a zapáli pritom klobúk strýka Dragoberta. Ale ani Diegovi súperovi nie sú žiadni majstri strelci a dosť často sa do cieľa netrafia. Kto asi vyhrá ohnivé dračie preteky?

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 dračí štadión, 4 draky, 3 ohnivé gule, 24 kariet v štyroch farbách (od každej 6), 24 doštičiek, návod na hru.

V každom kole na seba vezme úlohu Diega Dračieho zuba iný hráč. Potajomky si vyťahne doštičku, ktorá ukáže jedno zo šiestich cieľových políčok dračieho štadióna. Do tohto cieľového políčka sa Diego pokúsi zagúľať tri ohnivé gule. Hráči potom tipujú, do ktorého políčka sa chcel podľa ich názoru trafiť. Kto dobre gúľa a tiež správne tipuje, dostane body. Cieľom hry je posunúť svojho draka na bodovacej lište čo najďalej a stať sa tak víťazom.

Pravidlá hry:

Postavte dračí štadión doprostred stola. Každý hráč si zoberie všetkých šesť kariet jednej farby a rovnako farebného draka. Svojho draka si upevnite u lietajúceho draka (prvé políčko bodovacie lišty) na okraji krabice.

Všetky doštičky zamiešajte, dajte ich na kôpku a kôpku položte na stôl tak, aby zobrazené motívy nebolo vidieť. Pripravte si tri ohnivé gule. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Kto ako posledný pohladkal draka, môže začať. Čože? Nikto z vás ešte nikdy žiadneho draka nepohladkal? V tom prípade začína najstarší hráč a berie na seba ako prvý rolu Diega Dračieho zuba.

Diego dračie zub pred seba postaví dračí štadión a do každej z troch dierok položí jednu ohnivú guľu. Potom si zoberie z kôpky vrchnú doštičku a tajne sa na ňu pozrie. Motív, ktorý je na nej zobrazený, udáva, do ktorej priehradky dračieho štadióna sa majú guľôčky zagúľať. Do guľôčok postupne zľahka cvrnkne a pokúsi sa nimi trafiť do zodpovedajúcej priehradky.

Akonáhle sa všetky tri guľôčky dogúľaly, ostatní hráči tipujú, do ktorej priehradky sa Diego Dračí zub vlastne chcel trafiť. Zo svojich kariet vyberú kartu so zodpovedajúcim motívom priehradky a položia ju pred seba tak, aby motív nikto nevidel. Potom hráči svoje karty súčasne odkryjú. Aj Diego Dračí zub teraz svoju doštičku pre porovnanie otočí a dôjde k vyhodnoteniu:

Diego dračí zub

Za každú guľu, ktorú Diego Dračí zub zagúľal do správnej priehradky, smie svojho draka posunúť o jedno políčko na bodovacej lište.

Ostatní hráči

Všetci hráči, ktorí správne tipovali, môžu svojho draka posunúť tiež o jedno políčko ďalej.

Ďalšie kolo

Diego Dračí zub položí doštičku do veka škatule a ostatní hráči si svoje karty vezmú späť. Potom vezme na seba rolu Diega Dračieho zuba ďalší hráč hrajúci po smere hodinových ručičiek a začína nové kolo.

Záver hry:

Hra končí, keď bol každý hráč Diegom Dračím zubom. Kto so svojím drakom postúpil najďalej, stáva sa víťazom.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Dračí zub [CZ]

Série: Dětské hry Kód: 4319

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 15 min

Ohnivá hra zručnosti a blafování..

Diego Dračí zub je docela velký nezbeda. Svým ohněm zapálí nejedno houští. Hloupé je jen to, že zrovna na každoročních závodech ve šlehání ohně cíl mine a zapálí přitom klobouk strýce Dragoberta. Ale ani Diegovi soupeři nejsou žádní mistři střelci a dost často se do cíle netrefí. Kdo asi vyhraje ohnivý dračí závod?

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 dračí stadion, 4 draky, 3 ohnivé koule, 24 karet ve čtyřech barvách (od každé 6), 24 destiček, 1 pravidla hry.

V každém kole na sebe vezme roli Diega Dračího zubu jiný hráč. Potají si vytáhne destičku, která ukáže jedno ze šesti cílových políček dračího stadionu. Do tohoto cílového políčka se Diego pokusí zakoulet tři ohnivé koule. Hráči pak tipují, do kterého políčka se chtěl podle jejich názoru trefit. Kdo dobře koulí a také správně tipuje, obdrží body. Cílem hry je posunout svého draka na bodovací liště co nejdál a stát se tak vítězem.

Pravidla hry:

Postavte dračí stadion doprostřed stolu. Každý hráč si vezme všech šest karet jedné barvy a stejnobarevného draka. Svého draka si upevněte u létajícího draka (první políčko bodovací lišty) na okraji krabice.

Všechny destičky zamíchejte, dejte je na hromádku a hromádku položte na stůl tak, aby zobrazené motivy nebylo vidět. Připravte si tři ohnivé koule. Hraje se po řadě ve směru hodinových ručiček. Kdo jako poslední pohladil draka, může začít. Cože? Nikdo z vás ještě nikdy žádného draka nepohladil? V tom případě začíná nejstarší hráč a bere na sebe jako první roli Diega Dračího zubu.

Diego Dračí zub před sebe postaví dračí stadion a do každé ze tří dírek položí jednu ohnivou kouli.

Potom si vezme z hromádky vrchní destičku a tajně se na ni podívá. Motiv, který je na ní zobrazen, udává, do které přihrádky dračího stadionu se mají kuličky zakutálet. Do kuliček postupně lehce cvrnkne a pokusí se jimi trefit do odpovídající přihrádky.

Jakmile se všechny tři kuličky dokoulely, ostatní hráči tipují, do které přihrádky se Diego Dračí zub vlastně chtěl trefit. Ze svých karet vyberou kartu s odpovídajícím motivem přihrádky a položí ji před sebe tak, aby motiv nikdo neviděl. Pak hráči své karty současně odkryjí.

I Diego Dračí zub teď svou destičku pro srovnání otočí a dojde k vyhodnocení:

Diego dračí zub

Za každou kouli, kterou Diego Dračí zub zakoulel do správné přihrádky, smí svého draka posunout o jedno políčko na bodovací liště.

Ostatní hráči

Všichni hráči, kteří správně tipovali, smí svého draka posunout také o jedno políčko dál.

Další kolo

Diego Dračí zub položí destičku do víka krabice a ostatní hráči si své karty vezmou zpět. Pak vezme na sebe roli Diega Dračího zubu další hráč hrající po směru hodinových ručiček a začíná nové kolo.

Závěr hry:

Hra končí, když byl každý hráč Diegem Dračím zubem. Kdo se svým drakem postoupil nejdál, stává se vítězem.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.