

Cieľom hry je pozbierať všetko ovocie zo stromov skôr, ako ho havran ukradne. Jablká, hrušky, čerešne a slivky sú zrelé a oberačka môže začať ale rýchlo, pretože prefikáný havran sa nedočkavo snaží uchmatnúť nejaké maškrtky.

Klasická stolová kooperatívna hra podporuje zlepšenie zručností a jemnej motoriky. Spoločenská hra Ovocný sad na pozornosť a rýchlosť HABA pre deti od 3 rokov.

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Pozornosť a rýchlosť
- Osvojenie základov hry s pravidlami

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 skladačku havrana (9 kusov skladačky), 4 košíky na ovocie, 10 zelených jabĺčok, 10 párov červených čerešní, 10 žltých hrušiek, 10 modrých sliviek, 1 hernú dosku a 1 hraciu kocku so symbolmi.

Rozmer balenia je 37 x 27 x 6,7 cm.

Pred začiatkom hry všetko ovocie uložte na hernú dosku na zodpovedajúce ovocné stromy. Každý hráč dostane košík, ak budú hrať hru viac ako 4 hráči, tak viacerí hráči zdieľajú spolu jeden košík. Deväť častí skladačky havrana vyberte z rámu a dajte ich na kôpku tak, aby boli pripravené na hru. Pripravte si hraciu kocku vedľa herného plánu.

Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, hru začína najmladší hráč, ktorý hodí kockou. Čo sa zobrazilo na kocke?

Aká farba alebo symbol sa môže zobrazíť na kocke:

- **Jedna z farieb - červená, žltá, zelená alebo modrá.**
Hráč si vyberie ovocie príslušnej farby z ovocného stromu a umiestni ho do košíka, ak na strome už nezostalo žiadne ovocie tejto farby, nič sa nestane, odovzdajte kocku nasledujúcemu hráčovi.
- **Kôš na ovocie.**
Hráč si môže vybrať akékoľvek 2 ks z ovocia z akéhokoľvek stromu a vloží ich do svojho košíka.
- **Havran.**
Hráč umiestni jeden kus skladačky do stredu herného plánu na zodpovedajúce miesto.

Záver hry:

Ak hráči pozbierajú všetko ovocie zo stromov v sade a všetko ovocie majú v košíkoch predtým, ako je dokončená skladačka havrana v strede herného plánu, tak všetci vyhrávajú spoločne, pretože celý tím bol rýchlejší ako pažravý havran.

Ak však skladačka havrana je kompletná skôr ako bolo všetko ovocie zozbierané z ovocných stromov, hráči spoločne prehrali proti rýchlemu pažravému havranovi.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Cílem hry je posbírat všechno ovoce ze stromů dřívě, než ho havran ukradne. Jablka, hrušky, třešně a švestky jsou zralé a vinobraní může začít ale rychle, protože mazaný havran se nedočkavě snaží urvat nějaké pamlsky.

Klasická desková kooperativní hra podporuje zlepšení dovedností a jemné motoriky. Společenská hra Ovocný sad na pozornost a rychlost HABA pro děti od 3 let.

Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Pozornost a rychlost
- Osvojení základů hry s pravidly

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 skládačku havrana (9 kusů skládačky), 4 košíky na ovoce, 10 zelených jablíček, 10 párů červených třešní, 10 žlutých hrušek, 10 modrých švestek, 1 herní desku a 1 hrací kostku se symboly.

Rozměr balení je 37 x 27 x 6,7 cm.

Před začátkem hry všechno ovoce uložte na herní desku na odpovídající ovocné stromy. Každý hráč dostane košík, pokud budou hrát hru více než 4 hráči, tak více hráči sdílejí spolu jeden košík. Devět částí skládačky havrana vyjměte z rámu a dejte je na hromádku tak, aby byly připraveny na hru. Připravte si hrací kostku vedle herního plánu.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček, hru začíná nejmladší hráč, který hodí kostkou. Co se zobrazilo na kostce?

Jaká barva nebo symbol se může zobrazit na kostce:

- **Jedna z barev - červená, žlutá, zelená nebo modrá.**
Hráč si vybere ovoce příslušné barvy z ovocného stromu a umístí jej do košíku, pokud na stromě už nezbylo žádné ovoce této barvy, nic se nestane, předejte kostku následujícímu hráči.
- **Koš na ovoce.**
Hráč si může vybrat jakékoliv 2 ks z ovoce z jakéhokoliv stromu a vloží je do svého košíku.
- **Havran.**
Hráč umístí jeden kus skládačky do středu herního plánu na odpovídající místo.

Závěr hry:

Pokud hráči posbírají všechno ovoce ze stromů v sadě a všechno ovoce mají v koších předtím, než je dokončena skládačka havrana uprostřed herního plánu, tak všichni vyhrávají společně, protože celý tým byl rychlejší než nenažraný havran.

Pokud však skládačka havrana je kompletní dřívě než bylo všechno ovoce sklizené z ovocných stromů, hráči společně prohráli proti rychlému nenažraný krkavci.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.