

Na pošte je rušno ako v holubníku. Holub Pio je dnes v práci. Pretože je v práci nový, nevie ešte, ako všetko funguje, a môže spôsobiť všelijaké problémy alebo chaos. Pomôžte Piovi určiť správne poštovné.

Hru vyhrá hráč, ktorý vie dobre počítať a následne správne vypočítať poštovné za najviac listov alebo pohľadníc. Zábavná matematická hra pre deti na učenie počítania a sčítania od 1 do 20, hra obsahuje aj ťažší variant pre deti od 6 rokov.

Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 1 drevenú pečiatku, podložku na pečiatkovanie, 20 veľkých kariet (pohľadníc), 53 známok a pravidlá hry.

- Pred začiatkom hry uvoľnite známky z kartónovej dosky, ktorú môžete následne vyhodiť.
- Vezmite veľké karty. Na jednej strane je na nich zobrazený list, na druhej strane je pohľadnica. V základnej hre hráte s pohľadnicovou stranou.
- Zamiešajte veľké karty a potom ich položte na kôpku do stredu stola tak, aby pohľadnicová strana smerovala nahor.
- Položte drevenú pečiatku a pečiatkovú podložku vedľa kôpky kariet.
- Potrebujete len známky s číslami 1 až 6. Ostatné známky vložte do veka škatule. Pre tento variant nie sú potrebné.
- Zamiešajte známky a položte lícom nadol, aby ste vytvorili chaoticky rozprestretú kôpku, z ktorej môžete ťahať.
- Každý hráč si potiahne tri známky a položí ich pred seba lícom nahor.

Pohľadnice a ich poštovné*

Pozrite sa na pohľadnicu zblízka. V pravom hornom rohu je zobrazený celkový súčet poštovného. Ukáže vám, koľko je potrebných známok na poštovné. Obrázok vľavo zobrazuje dovolenkovú destináciu pisateľa pohľadníc. Ak sa pozeráte pozorne, uvidíte, že na obrázku je toľko predmetov, koľko je celé poštovné.

***Poštovné sa vzťahuje na náklady na odoslanie listov a pohľadníc poštou.**

Poznámka

Na známke je zobrazená jej hodnota tiež aj s malými farebnými symbolmi (ako aj na pohľadnici). Pomáha to mladším deťom, ktoré sa ešte nenaucili čítať číselky. Drevená pečiatka a pečiatková podložka sa používajú "len akože na predstieranie zrušenia známky". Skutočný atrament by známky pokazil pre ďalšie budúce hry.

Pravidlá hry

Hrajte striedavo v smere hodinových ručičiek. Kto naposledy napísal pohľadnicu? Ste začínajúci hráč! Aká hodnota poštovného je uvedená na vrchnej pohľadnici? Teraz nájdite aspoň dve z vašich poštových známok, ktoré zodpovedajú presne výške poštovného, ktoré potrebujete.

Dokázate spočítať poštovné potrebné na túto pohľadnicu s vašimi známkami?

- **Áno? Fantastické!** Umiestnite požadované známky na pohľadnicu a zrušte ich drevenou pečiatkou. Nechajte si pohľadnicu za odmenu. Použité známky vráťte do krabice. Ak máte menej ako dve známky, ťahajte známky z kôpky, kým nebudete mať dve. Otočte novú pohľadnicu.

Príklad

Lea má pohľadnicu, ktorá vyžaduje poštovné 7. Na pohľadnicu umiestni známky s hodnotami 3 a 4.

- **Nie? Príliš zlé!** Minimálne s dvoma známkami sa vám nepodarilo spočítať poštovné, alebo ste počítali nesprávne! Ako útechu si zoberte ďalšiu známku z kôpky a položte ju pred seba lícom nahor. Pohľadnica zostáva na mieste, kým nebude možné správne zaplatiť jej poštovné. Potom je na rade ďalší hráč.

Poznámka

- Požadované poštovné musí vždy pozostávať aspoň z dvoch poštových známok.
- Požadované poštovné musí byť vždy presné.
- Na ťahacej kôpke už nie sú poštové známky? Zamiešajte použité známky zo škatule a rozprestrite lícom nadol, aby ste vytvorili novú kôpku na ťahanie.

Koniec hry

Hra končí, keď má hráč pred sebou päť pohľadníc. Neustále sa striedajte, aby ste vždy dokončili aktuálne kolo, aby mal každý hráč rovnaký počet ťahov. Hru vyhráva hráč s najväčším počtom pohľadníc. Ak má viacero detí päť pohľadníc, vyhrajú všetci spolu.

Pokročilý variant pre hráčov od 6 rokov

Hrajte podľa základných pravidiel s nasledujúcimi zmenami:

- Použite listovú stranu veľkých kariet.
- Poštovné tu bude potrebné počítať do 20.
- Použite všetky známky.



Pio poštovní holub [CZ]
Věk: 5 - 99

Serie: Rodinné hry
Počet hráčů: 2 - 4

Kód: 306711
Trvání hry: 10 min

Na poště je rušno jako v holubníku. Holub Pio je dnes v práci. Protože je v práci nový, neví ještě, jak všechno funguje, a může způsobit všelijaké problémy nebo chaos. Pomozte Piovovi určit správné poštovné.

Hru vyhraje hráč, který umí dobře počítat a následně správně vypočítat poštovné za nejvíce dopisů nebo pohlednic. Zábavná matematická hra pro děti k učení počítání a sčítání od 1 do 20, hra obsahuje také těžší variantu pro děti od 6 let.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 1 dřevěné razítko, podložku na razítkování, 20 velkých karet (pohlednic), 53 známek a pravidla hry.

- Před začátkem hry uvolněte známky z kartonové desky, kterou můžete následně vyhodit.
- Vezměte velké karty. Na jedné straně je na nich zobrazen dopis, na druhé straně je pohlednice. V základní hře hrajete s pohlednicovou stranou.
- Zamíchejte velké karty a poté je položte na hromádku do středu stolu tak, aby pohlednicová strana směřovala nahoru.
- Položte dřevěné razítko a razítkovou podložku vedle hromádky karet.
- Potřebujete pouze známky s čísly 1 až 6. Ostatní známky vložte do víka krabice. Pro tuto variantu nejsou potřeba.
- Zamíchejte známky a položte lícem dolů, abyste vytvořili chaoticky rozprostřenou hromádku, ze které můžete táhnout.
- Každý hráč si potáhne tři známky a položí je před sebe lícem vzhůru.

Pohlednice a jejich poštovné*

Podívejte se na pohlednici zblízka. V pravém horním rohu je zobrazen celkový součet poštovného. Ukáže vám, kolik je potřebných známek na poštovné. Obrázek vlevo zobrazuje dovolenkovou destinaci pisatele pohlednic. Díváte-li se pozorně, uvidíte, že na obrázku je tolik předmětů, kolik je celé poštovné.

***Poštovné se vztahuje na náklady na odeslání dopisů a pohlednic poštou.**

Poznámka

Na známce je zobrazena její hodnota také s malými barevnými symboly (jako i na pohlednici). Pomáhá to mladším dětem, které se ještě nenaucily číst číslovky. Dřevěné razítko a razítková podložka se používají „jen jako na předstírání zrušení známky“. Skutečný inkoust by známky pokazil pro další budoucí hry.

Pravidla hry

Hrajte střídavě ve směru hodinových ručiček. Kdo naposledy napsal pohlednici? Jste začínající hráč! Jaká hodnota poštovného je uvedena na vrchní pohlednici? Nyní najdete alespoň dvě z vašich poštovních známek, které odpovídají přesně výši poštovného, které potřebujete.

Dokážete spočítat poštovné potřebné na tuto pohlednici s vašimi známkami?

- **Ano? Fantastické!** Umístěte požadované známky na pohlednici a zrušte je dřevěným razítkem. Nechte si pohlednici za odměnu. Použité známky vraťte do krabice. Máte-li méně než dvě známky, táhněte známky z hromádky, dokud nebudete mít dvě. Otočte novou pohlednici.

Příklad

Lea má pohlednici, která vyžaduje poštovné 7. Na pohlednici umístí známky s hodnotami 3 a 4.

- **Ne? Příliš špatné!** Minimálně se dvěma známkami se vám nepodařilo spočítat poštovné nebo jste počítali nesprávně! Jako útěchu si vezměte další známku z hromádky a položte ji před sebe lícem nahoru. Pohlednice zůstává na místě, dokud nebude možné správně zaplatit její poštovné. Potom je na řadě další hráč.

Poznámka

- Požadované poštovné musí vždy sestávat alespoň ze dvou poštovních známek.
- Požadované poštovné musí být vždy přesné.
- Na tahací hromádce už nejsou poštovní známky? Zamíchejte použité známky z krabice a rozprostřete lícem dolů, abyste vytvořili novou hromádku na tahání.

Konec hry

Hra končí, když má hráč před sebou pět pohlednic. Neustále se střídáte, abyste vždy dokončili aktuální kolo, aby měl každý hráč stejný počet tahů. Hru vyhrává hráč s největším počtem pohlednic. Pokud má více dětí pět pohlednic, vyhraji všichni spolu.

Pokročilá varianta pro hráče od 6 let

Hrajte podle základních pravidel s následujícími změnami:

- Použijte listovou stranu velkých karet.
- Poštovné zde bude třeba počítat do 20.
- Použijte všechny známky.