

*Mladí obyvatelia Fridolínovej farmy občas radi utekajú. Ak dokážete udržať všetky zvieratá na farme až do západu slnka, vyhráte všetci spoločne.*

Mláďatá na Fridolínovej farme usporiadala objaviteľskú výpravu. Ale vo svojej zvedavosti si neuvedomujú, ako ďaleko sú od domova. Farmár Fridolín našťastie vie, ako je s vašou pomocou a s pomocou ovčička Lilli, nalákať späť na farmu. Cieľom hry je spolupracovať a zabrániť zvieratám v úteku.

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 ohradu, 8 pásov, 1 kocku, 8 drevených zvierat, 1 stodolu, 1 sadu kariet, 1 návod na hru.

Vyberte všetky papierové časti z kartónu. Prázdne kartóny zlikvidujte, už ich nebudete znova potrebovať. Položte stodolu do stredu stola a náhodne umiestnite 8 pásov okolo nej. Uistite sa, že farba v prvom políčku na každej ceste je odlišná od farby na doske stodoly. Inak si usporiadajte cestu, ako sa vám páči.

Zostavte stodolu tak, že do seba navzájom vložíte dva kusy kartónu a umiestnite ju do ohrady. Náhodne rozostavte osem figúrok zvierat, do ôsmich medzier. Zamiešajte karty a položte ich lícom nadol spolu s kockou.

## Pravidlá hry:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Ktokoľvek naposledy navštívil farmu, hrá prvý. Každý hráč urobí na ťahu nasledujúce dve veci:

**1: Hádzte kockou - Čo ukazuje kocka?**

### Farba

- Každé zviera stojace na farebnom políčku sa pohybuje dopredu o jedno miesto (od stodoly).

### Farmár Fridolín

- Pozná svoje zvieratá veľmi dobre a vie, ako je nalákať späť. Spoločne vyberte zviera, ktoré musí ísť o krok späť smerom ku stodole.

### Ovčička Lilli

- Vyberte si zviera a vráťte sa späť do stodoly, až na štart.

**Tip:** Pošlite späť zviera, ktoré je veľmi ďaleko od stodoly a je na úteku.

**2: Obrázkové karty**

Potom, čo hodíte kockou a splníte úlohu, otočte vrchnú kartu balíčka a splňte úlohu. K dispozícii sú štyri typy kariet:

### Karty zvierat

- Zobrazené zviera sa posunie o jedno miesto vpred.

### Lákavé karty

- Pre každé zviera existuje určitá vec, ktorú má natoľko rado, že sa s ňou môžete zviera nalákať späť. V ľavom hornom rohu karty vidíte, ktoré zviera sa musí vrátiť o krok späť. Na karte vidíte mrkvu, Ponyho obľúbené občerstvenie. Vráti sa o jedno miesto späť.
- Ak odhalíte lákavou kartu pre zviera, ktoré sa v tom čase nachádza na štartovacom políčku, nič sa nedeje.

### Farmár Fridolín

- Spoločne vyberte zviera, ktoré sa musí vrátiť o jedno políčko späť.

### Ovčička Lilli

- Spoločne vyberte zviera, ktoré sa musí vrátiť do štartového políčka.

Potom, čo dokončíte úlohu zobrazenú na karte, umiestnite ju na odhadzovaciu kôpku. Teraz prichádza na rad ďalší hráč.

## Záver hry:

Hra končí, keď sú všetky karty v balíčku alebo sa zviera vzdialilo z cesty a utieklo. Ak žiadne zviera neuteklo, o zvieratá ste sa dobre starali a vyhrali ste spolu. Výborne! Ak však nejaké zviera utieklo, to bohužiaľ znamená, že ste hru prehrali. Chyťte záľudného tuláka a skúste to znova!

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*



**Farmářský gang [CZ]**

Série: Mini hry Kód: 305676

**Věk: 4 - 99**

**Počet hráčů: 2 - 4**

**Trvání hry: 15 min**

*Mladí obyvatelé Fridolínovy farmy občas rádi utíkají. Pokud dokážete udržet všechna zvířata na farmě až do západu slunce, vyhraje všichni společně.*

Mláďata na Fridolínově farmě se vydala na objevitelskou výpravu. Ale ve své zvědavosti si neuvědomují, jak daleko jsou od domova. Zemědělec Fridolín našťástí ví, jak je s vaší pomocí a s pomocí ovčáka Lilli, nalákat zpět na farmu. Cílem hry je spolupracovat, aby se zabránilo zvířatům v útěku.

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 ohradu, 8 pásů, 1 kostku, 8 dřevěných zvířat, 1 stodolu, 1 sadu karet, 1 návod na hru.

Vyjměte všechny papírové části z kartonu. Prázdné kartony zlikvidujte, už je nebudete znovu potřebovat. Položte stodolu do středu stolu a náhodně umístěte 8 pásů kolem ní. Ujistěte se, že barva v prvním políčku na každé cestě je odlišná od barvy na desce stodoly. Jinak si uspořádejte cestu, jak se vám líbí.

Sestavte stodolu tak, že do sebe navzájem vložíte dva kusy kartonu a umístíte ji do ohrady. Náhodně rozestavte osm figurek zvířat, do osmi mezer. Zamíchejte karty a položte je lícem dolů spolu s kostkou.

## Pravidla hry:

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Kdokoli naposledy navštívil farmu, hraje první. Každý hráč provede na tahu následující dvě věci:

1: Házejte kostkou - Co ukazuje kostka?

### Barva

- Každé zvíře stojící na barevném políčku se pohybuje dopředu o jedno místo (od stodoly).

### Farmář Fridolín

- Zná svá zvířata velmi dobře a ví, jak je nalákat zpět. Společně vyberte zvíře, které musí jít o krok zpět směrem ke stodole.

### Pes Lilli

- Vyberte si zvíře a vraťte se zpět do stodoly, až na start.

**Tip:** Pošlete zpět zvíře, které je velmi daleko od stodoly a je na útěku.

2: Obrázkové karty

Poté, co hodíte kostkou a splníte úkol, otočte vrchní kartu balíčku a splňte úkol. K dispozici jsou čtyři typy karet:

### Karty zvířat

- Zobrazené zvíře se posune o jedno místo vpřed.

### Lákové karty

- Pro každé zvíře existuje určitá věc, kterou má natolik rádo, že s ní můžete zvíře nalákat zpět. V levém horním rohu karty vidíte, které zvíře se musí vrátit o krok zpět. Na kartě vidíte mrkev, Ponyho oblíbené občerstvení. Vrať se o jedno místo zpět.
- Pokud odhalíte lákovou kartu pro zvíře, které se v té době nachází na startovacím políčku, nic se neděje.

### Farmář Fridolín

- Společně vyberte zvíře, které se musí vrátit o jedno políčko zpět.

### Pes Lilly

- Společně vyberte zvíře, které se musí vrátit do startovního políčka.

Poté, co dokončíte úkol zobrazený na kartě, umístěte ji na odhazovací hromádku. Nyní přichází na řadu další hráč.

## Závěr hry:

Hra končí, jakmile jsou všechny karty v balíčku nebo se zvíře vzdálo z cesty a uteklo. Pokud žádné zvíře neuteklo, o zvířata jste se dobře starali a vyhráli jste spolu. Výborně! Pokud však nějaké zvíře uteklo, to bohužel znamená, že jste hru prohráli. Chyťte záluďného tuláka a zkuste to znovu!

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*

