



Údolie Vikingov [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Detské hry Kód: 305338

Trvanie hry: 20 min

V údolí Vikingov sa koná každoročná súťaž v zhadzovaní sudov. Ste dost statoční, aby ste sa mohli súťaže zúčastniť? Pomocou guľôčky zhadzujte sudy a posúvate Vikingov po móle. Najlepšie umiestnení Vikingovia získavajú zlaté mince, ktoré si zbierajú do svojej vikingskej lode. Víťazí hráč s najbohatším Vikingom!

Je potrebná odvaha, šikovnosť a ochota riskovať, pretože ten, kto príde po móle príliš ďaleko, môže spadnúť do vody a odíde s prázdnyimi rukami. Cieľom hry je nazbierať do svojej vikingskej lodi čo najviac zlatých mincí.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 veľkú hracia doska s údolím Vikingov (zložená zo 7 častí), 8 vikingských vlajok, 4 žetóny Vikingov, 1 kartónová páлка, 4 lode (každá zložená zo 4 kartónových častí), 1 lopta, 24 zlatých mincí, 4 drevené sudy, 1 pravidlá hry.

Opatrne vyberte dieliky a figúrky z panelov a zvyšné kartónové časti vyhodte. Zložte lode podľa obrázka.

Tip: Po každej hre zložte z lodí plachty. Lode sa potom zmestia na svoje miesto do škatule a nemusia sa celé rozoberať.

Zostavenie hry

1. Zostavte veľkú hernú dosku a položte ju doprostred stola.
2. Každý hráč si vyberie farbu a vezme si loď a žetón s Vikingom tejto farby.
3. Zoradte všetky žetóny Vikingov pred prvé políčko móla, a to i v prípade, že hrajú menej než 4 hráči.
4. Pred seba si položte svoju loď. Lode, ktoré nepatria žiadnemu hráčovi, dajte na stranu hracej dosky. Do každej lode vložte zlatú mincu.
5. Zvyšné mince, loptu a páлку položte vedľa hracej dosky.
6. Zamiešajte 8 vikingských vlajok a položte ich obrázkom nadol. Náhodne položte vlajky do každého okienka na doske, obrázkom nahor.
7. Položte 4 sudy náhodne do políčok obklopených trávou v kruhovej časti uprostred hracej dosky.

Pravidlá hry:

Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Vezmite si guľôčku a páлку. V rohu hracej dosky, ktorý je k vám najbližšie, položte guľôčku do otvoru v hornej časti móla. Použite páлку na odpálenie guľôčky smerom k sudom a pokúste sa ich zraziť. Môžete pokračovať, pokiaľ nezrazíte aspoň jeden zo štyroch sudov. Za každý farebný sud, ktorý ste zrazili, posuňte Vikinga tejto farby o jedno políčko dopredu po móle, vždy smerom doprava. Všetky obsadené políčka preskočte. Pokiaľ zrazíte viac ako jeden sud, môžete sa sami rozhodnúť, v akom poradí posuniete žetóny.

Rozdelenie mincí

Pokiaľ sa žetón Vikinga posunie za posledné políčko na móle, znamená to, že Viking spadol do vody! Ťah hráča okamžite končí. Pokiaľ spadlo viac sudov a žetóny týchto farieb sa ešte neposunuli, zostávajú ležať tam, kde sú. Vikingovia, ktorí sú stále ešte na móle, teraz získavajú mince. Získané zlaté mince si hráči dávajú do lodí. Mince získavajú iba Vikingovia, ktorí sú ešte na móle. Ako prvý dostane mince Viking, ktorý stojí najďalej na móle smerom doprava. Pokiaľ hrajú menej než 4 hráči, sú žetóny, ktoré nie sú priradené žiadnemu hráčovi, posúvané rovnako ako ostatné a tiež ich lode získavajú zlaté mince.

- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke so zlatou mincou, si vezmú zo zásob zobrazený počet mincí (1 – 4 mince). Pokiaľ už tu nie je dostatok mincí, vezme si hráč iba tie mince, ktoré tu zostávajú. Pokiaľ už nie sú žiadne mince, nezískava nič.
- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke s obrázkom vlastného Vikinga, môžu každému hráčovi ukradnúť jednu zlatú mincu. Pokiaľ niektorý z hráčov nemá na svojej lodi mince, nemôže od neho Viking nič ukradnúť.
- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke s obrázkom iného Vikinga, môžu ukradnúť zlatú mincu tomuto Vikingovi. Pokiaľ tento hráč nemá na lodi žiadnu mincu, nezískava Viking nič.

Príklad

Hráčka s oranžovým Vikingom Tjarne zhodila oranžový sud a modrý sud.

1. Najprv posunie žetón so svojím Vikingom a preskočí žetón s červeným Vikingom.
2. Teraz posunie žetón s modrým Vikingom. Modrý žetón padá do vody na konci móla.
3. To znamená, že teraz začína pridelovanie mincí:

- Modrý Viking Finn nedostáva nič, pretože spadol do vody.
- Oranžový Viking Tjarne získava 4 mince z pokladu.
- Červený Viking Magnus, ktorý nepatrí žiadnemu z hráčov, získava mincu od každého z hráčov, pretože je na políčku pri vlajke s obrázkom svojho vlastného Vikinga.
- Zelený Viking Inga môže ukradnúť jednu mincu Vikingovi Tjarne.

Potom, čo hráč posunul jeden alebo viac vikingských žetónov alebo po rozdelení mincí, je na ťahu ďalší hráč. Najprv postaví všetky zhodené sudy (môže si zvoliť, kam ktorý sud postaví). Nezhodené sudy zostanú stáť tam, kde sú. Pokiaľ žetón s Vikingom spadol do vody, vracia sa pred prvé políčko móla. Všetky ostatné žetóny Vikingov zostávajú na móle na rovnakom mieste.

Záver hry:

Hra končí vo chvíli, kedy je zlatý poklad prázdny. Hráči si ešte môžu kradnúť vzájomne mince podľa pravidiel hry a dokončiť tak ťah. Potom ale hra končí. Hráči si spočítajú mince vo svojich lodiach. Víťazí hráč, ktorý získal najviac mincí a stáva sa náčelníkom údolia Vikingov. Pokiaľ je najviac mincí na lodi Vikinga, ktorý nepatrí žiadnemu hráčovi (pokiaľ hrajú menej než 4 hráči), všetci hráči prehrávajú. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, víťazí hráč, ktorého Viking je najbližšie k začiatku móla.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

V údolí Vikingů se koná každoroční soutěž v shazování sudů. Jste dost stateční, abyste mohli soutěže zúčastnit? Pomocí kuličky zhadzujte sudy a posouváte Vikingů po molu. Nejlepší umístění Vikingové získávají zlaté mince, které si sbírají do své vikingské lodě. Vítězí hráč s nejbohatším Vikingům!

Je nutná odvaha, šikovnost a ochota riskovat, protože ten, kdo přijde po molu příliš daleko, může spadnout do vody a odejde s prázdnou. Cílem hry je nasbírat do své vikingské lodi co nejvíce zlatých mincí.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 velkou hrací desku s údolím Vikingů (složená ze 7 částí), 8 vikingských vlajek, 4 žetony Vikingů, 1 kartonová páлка, 4 lodě (každá složená ze 4 kartonových částí), 1 míč, 24 zlatých mincí, 4 dřevěné sudy, 1 pravidla hry.

Opatrně vyjměte dílky a figurky z panelů a zbylé kartonové části vyhoďte. Složte lodě podle obrázku.

Tip: Po každé hře sundejte z lodí plachty. Lodě se pak vejdou na své místo do krabice a nemusí se celé rozebírat.

Sestavení hry

1. Sestavte velkou herní desku a položte ji doprostřed stolu.
2. Každý hráč si vybere barvu a vezme si loď a žeton s Vikingům této barvy.
3. Seřaďte všechny žetony Vikingů před první políčko mola, a to i v případě, že hrají méně než 4 hráči.
4. Před sebe si položte svou loď. Lodě, které nepatří žádnému hráči, dejte na stranu herní desky. Do každé lodě vložte zlatou minci.
5. Zbývající mince, míč a páлку položte vedle hrací desky.
6. Zamíchejte 8 vikingských vlajek a položte je obrázkem dolů. Náhodně položte vlajky do každého okénka na desce, obrázkem nahoru.
7. Položte 4 sudy náhodně do políček obklopených trávou v kruhové části uprostřed hrací desky.

Pravidla hry:

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Vezměte si kuličku a páлку. V rohu hrací desky, který je k vám nejbližší, položte kuličku do otvoru v horní části mola. Použijte páлку na odpálení kuličky směrem k sudem a pokuste se je srazit. Můžete pokračovat, pokud nesráží alespoň jeden ze čtyř sudů. Za každý barevný sud, který jste srazily, posuňte Vikinga této barvy o jedno políčko vpřed po molu, vždy směrem doprava. Všechny obsazeno políčka přeskočte. Pokud srazíte více než jeden sud, můžete se sami rozhodnout, v jakém pořadí posunete žetony.

Rozdělení mincí

Pokud se žeton Vikinga posune za poslední políčko na molu, znamená to, že Viking spadl do vody! Tah hráče okamžitě končí. Pokud spadlo více sudů a žetony těchto barev se ještě neposunuly zůstávají ležet tam, kde jsou. Vikingové, kteří jsou stále ještě na molu, nyní získávají mince. Získané zlaté mince si hráči dávají do lodí. Mince získávají pouze Vikingové, kteří jsou ještě na molu. Jako první dostane mince Viking, který stojí nejdále na molu směrem doprava. Pokud hrají méně než 4 hráči, jsou žetony, které nejsou přiřazeny žádnému hráči, posouvány stejně jako ostatní a také jejich lodě získávají zlaté mince.

- Vikingové, kteří jsou na políčku při vlajce se zlatou mincí, si vezmou ze zásob zobrazen počet mincí (1 - 4 mince). Pokud už zde není dostatek mincí, vezme si hráč pouze ty mince, které zde zůstávají. Pokud již nejsou žádné mince, nezískává nic.
- Vikingové, kteří jsou na políčku při vlajce s obrázkem vlastního Vikinga, mohou každému hráči ukrást jednu zlatou minci. Pokud některý z hráčů nemá na své lodi mince, nemůže od něj Viking nic ukrást.
- Vikingové, kteří jsou na políčku při vlajce s obrázkem jiného Vikinga, mohou ukrást zlatou minci tomuto Vikingové. Pokud tento hráč nemá na lodi žádnou minci, nezískává Viking nic.

Příklad

Hráčka s oranžovým Vikingům Tjarne shodila oranžový sud a modrý sud.

1. Nejprve posune žeton se svým Vikingům a přeskočí žeton s červeným Vikingům.
2. Nyní posune žeton s modrým Vikingům. Modrý žeton padá do vody na konci mola.
3. To znamená, že nyní začíná přidělování mincí:
 - Modrý Viking Finn nedostává nic, protože spadl do vody.
 - Oranžový Viking Tjarne získává 4 mince z pokladu.

- Červený Viking Magnus, který nepatří žádnému z hráčů, získává minci od každého z hráčů, protože je na políčku při vlajce s obrázkem svého vlastního Vikinga.
- Zelený Viking Inga může ukrást jednu minci vikingovi Tjarne.

Poté, co hráč posunul jeden nebo více vikingských žetonů nebo po rozdělení mincí, je na tahu další hráč. Nejprve postaví všechny shozené sudy (může si zvolit, kam který sud postaví). Neporažené sudy zůstanou stát tam, kde jsou. Pokud žeton s Vikingům spadl do vody, vrací se před první políčko mola. Všechny ostatní žetony Vikingů zůstávají na molu na stejném místě.

Závěr hry:

Hra končí ve chvíli, kdy je zlatý poklad prázdný. Hráči si ještě mohou krást vzájemně mince podle pravidel hry a dokončit tak tah. Pak ale hra končí. Hráči si spočítají mince ve svých lodích. Vítězí hráč, který získal nejvíce mincí a stává se náčelníkem údolí Vikingů. Pokud je nejvíce mincí na lodi Vikinga, který nepatří žádnému hráči (pokud hrají méně než 4 hráči), všichni hráči prohrávají. Pokud je výsledek nerozhodný, vítězí hráč, jehož Viking je nejbližší k začátku mola.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.