

*Miyabi Japonci sú majstri v dizajne záhrad, vďaka svojmu zmyslu pre eleganciu vytvárajú pravé umelecké diela. Nič neponechávajú náhode – všetko je naplánované do najmenšieho detailu. Staňte sa architektom záhrady v japonskom štýle a vybudujte si svoju vlastnú záhradu.*

Šikovne umiestňujte kamene, kry, stromy, rybníky a pagody v niekoľkých úrovniach svojej záhrady a staňte sa najlepším záhradným architektom roka. „Miyabi“ je japonský výraz pre eleganciu, pôvab alebo vycibrený štýl. *Tip: V závere návodu nájdete aj skrátenú verziu pravidiel.*

## Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 herné dosky predstavujúce záhradu, 24 drevených lampášov, 6 bonusových dielikov za 5. úroveň záhrady, 1 strom bonsai (z 2 kusov), 8 drevených bodovacích kameňov, 1 ukazovateľ kola hry, 16 zenových dielikov, 1 bodovacia doska, 1 infokarta, 4 dieliky so žabou, 96 záhradných dielikov, 5 dielikov pre rozšírenú verziu hry. Prehľad všetkých záhradných dielikov nájdete v spodnej časti škatule.

- Bodovaciu dosku (A) položte doprostred stola a ukazovateľ kola hry na políčko označené číslom 1 (B).
- Každý hráč si vezme hraciu dosku (C) a položí si ju pred seba obrázkom nahor. Každý hráč tiež dostane 6 lampášov jednej zvolenej farby (D) a dva kamene určujúce počet bodov, v rovnakej farbe ako lampáše. Ostatné hracie dosky, lampáše, bodovacie kamene a dieliky pre rozšírenú verziu hry nebudú pri hre potrebné a môžu sa vrátiť do škatule.
- Každý hráč si položí jeden svoj kameň určujúci body naľavo od prvého políčka bodovacej dosky (E). Druhý kameň si položí na políčko „0“ na spodnom okraji bodovacej dosky s políčkami odstupňovanými po 50. (F).
- Položte 6 bonusových dielikov vedľa bodovacej dosky (G). Pripravte si info kartu a zostavenú figúrku bonsaja (H).
- Vložte všetkých 96 záhradných dielikov obrázkom nadol do škatule.

## Pravidlá hry:

Hra prebieha v niekoľkých kolách. Počas jedného kola budete vytvárať svoju vlastnú záhradu v japonskom štýle. Počet kôl závisí na počte hráčov a je uvedený na bodovacej doske: 2 hráči (••) = 6 kôl, 3 hráči (•••) = 5 kôl, 4 hráči (••••) = 4 kolá

### Priebeh jedného kola hry

Na začiatku každého kola si každý hráč položí nad svoju hraciu dosku svoje drevené lampáše. Počet záhradných dielov jednotlivých druhov, ktoré budete potrebovať na jedno kolo, sa líši podľa počtu hráčov a nájdete ho na informačných kartičkách. Vezmite si zo škatule zodpovedajúci počet rôznych záhradných dielikov (jednoduchý, dvojité, trojité alebo rohový trojitý dielik) a položte ich obrázkami nahor doprostred stola. V každom kole môže byť hráč až šesťkrát na ťahu (podľa počtu hráčov). Hru začína najmladší hráč, ktorý v prvom kole hry dostane bonsai. V každom ťahu si budete vyberať a klásť záhradný dielik alebo stojíte, pokiaľ nemôžete žiadny dielik použiť. Pokiaľ umiestnite dielik, položíte lampáš na voľné políčko a spočítate si body. Potom je na rade ďalší hráč, v smere hodinových ručičiek.

### Kladenie záhradných dielikov alebo vynechanie kola

Vyberte si jeden dielik záhrady zo stredu stola a položte ho na svoju hraciu dosku. Riadte sa týmito pravidlami:

- Do jedného radu záhrady sa môže položiť len jeden typ objektu, ktoré sú zobrazené na ľavej strane dosky. Kladte dieliky takým spôsobom, aby všetky na nich zobrazené objekty boli v správnych riadkoch.
- Ku každému stĺpcu patrí jeden lampáš. Kladte záhradné dieliky tak, aby sa na nich zobrazené objekty nachádzali tiež v stĺpci s prázdny miestom pre lampáš. V každom kole je teda možné položiť do jedného stĺpca iba jeden objekt.
- Prázdne zelené políčka na dielikoch môžu ležať v riadku alebo stĺpci, bez ohľadu na to, či je políčko s lampášom v stĺpci prázdne alebo plné.
- Záhradné dieliky sa kladú na hraciu dosku na plochu 6 x 6 políčok. Nesmú zasahovať mimo túto plochu.
- Záhradné dieliky môžete klásť na seba, ale iba pokiaľ nový dielik celou svojou plochou prekryva už položené dieliky.
- Objekty na záhradných dielikoch sa môžu prekryvať. Stále platia všetky ostatné pravidlá kladenia dielikov.
- Pokiaľ nemôžete uložiť žiadny dielik, nehráte po zvyšok kola (nezúčastníte sa kladenia dielikov a počítania bodov), zatiaľ čo ostatní hráči pokračujú v hre.

## 2. Umiestnenie lampáša

Položte lampáš na políčko lampáša pri stĺpci, do ktorého ste práve umiestnili objekt. V každom kole je možné položiť do jedného stĺpca iba jeden objekt.

### 3. Počítanie bodov

Hneď ako položíte záhradný dielik, okamžite si počítate body: dostanete toľko bodov, ako je počet objektov na položenom záhradnom dieliku x úroveň, na ktorú ste dielik položili.

*Poznámka: Každá ryba v rybníku sa počíta ako jeden objekt.*

#### Príklady:

Za záhradný dielik s 3 pagodami získa hráč: 3 pagody x úroveň 1 = 3 body.

Počas ďalšieho kola hry umiestnil hráč dielik s 2 rybami v rybníku a získava 2 ryby x úroveň 2 = 4 body

Na bodovacej doske posuňte svoj kameň podľa počtu bodov, ktoré ste získali. Pokiaľ dosiahnete políčko 50, začnite znovu od 0 a svoj druhý kameň posuňte v spodnom riadku na políčko s číslom 50.

*Poznámka pre 5. úroveň:*

Ku každému typu objektu patrí jeden bonusový dielik, ktorý hráčovi prináša bonusové body. Bonusový dielik za typ objektu získava prvý hráč, ktorý umiestni záhradný dielik s týmto objektom do piatej úrovne. Posuňte svoj kameň na bodovacej doske dopredu podľa počtu bodov na bonusovom dieliku, a potom odstráňte bonusový dielik z hry.

#### Koniec kola hry

Kolo hry končí potom, čo všetci hráči buď vyplnili všetky svoje políčka s lampášom, alebo ani jeden z hráčov už nemôže umiestniť ďalší dielik.

Ukazovateľ kola hry posuňte o jedno políčko vpred. Na začiatku ďalšieho kola si položte svoje lampáše nad hracie dosky a vezmite si zo škatule ďalšiu súpravu záhradných dielikov. Ďalší hráč dostane bonsaj a začína hru. Teraz môže začať nové kolo hry.

### Záver hry:

Hra končí po dokončení posledného predpísaného kola hry. Teraz sa spočítajú získané body. K už získaným bodom sa získavajú ešte bonusové body za najvyšší počet objektov v radoch.

#### Každý rad sa hodnotí zvlášť:

Hráč s najviac objektmi v jednom rade získava vyššiu hodnotu bodov, ktorá je zobrazená na ľavej strane radu. Hráč s druhým najvyšším počtom objektov v rade získava nižšiu hodnotu bodov, ktorá je zobrazená na ľavej strane radu. Títo hráči posunú svoje kamene na bodovacej doske dopredu o zodpovedajúci počet políčok. Ostatní hráči nezískajú žiadne bonusové body. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, všetci hráči, ktorí majú rovnaký počet objektov, získavajú vyššiu hodnotu bodov. V tomto prípade ale hráč, ktorý umiestnil v rade druhý najvyšší počet objektov, nezískava žiadne body. Pokiaľ je viac hráčov, ktorí získali druhý najvyšší počet objektov, všetci títo hráči získavajú nižšiu hodnotu bodov. Teraz si všetci hráči spočítajú hodnotu svojich dvoch kameňov. Víťazí hráč, ktorý získal v súčte najviac bodov! Víťaz sa stáva najlepším záhradníkom roka. Pokiaľ majú hráči rovnaký počet bodov, víťazí viac hráčov!

#### Rozšírenie hry

Hra má päť možných rozšírení. Pred každou hrou si zvolte, aké rozšírenie budete hrať, a položte zodpovedajúcu rozširujúcu kartu vedľa bodovacej tabuľky. V niektorých prípadoch si budete musieť pripraviť dodatočný herný materiál. Rozširujúce karty môžete kombinovať, ako budete chcieť. Odporúčame sa s nimi zoznamovať postupne v nasledujúcom poradí tak, aby úroveň obtiažnosti postupne rástla.

#### A) Farebná záhrada

Priebeh hry je rovnaký ako pri základnej hre. Na konci hry si každý hráč spočíta body za najväčšiu prepojenú skupinu priamo susediacich objektov (horizontálne a vertikálne). Rôzne úrovne túto skupinu nerozdelia, ale zelené políčka áno. Hráč získava za každý samostatný objekt v skupine 1 bod a posunie svoj kameň na bodovaciu kartu o tento počet bodov. Príklad: najväčšiu prepojenú skupinu tvorí 27 objektov. Hráč dostane 27 x 1 = 27 bodov.

#### B) Veľká lúka

Priebeh hry je rovnaký ako pri základnej hre. Na konci hry si každý hráč spočíta body za najväčšiu prepojenú skupinu, ktorá sa skladá iba z prázdnych, zelených dielikov, bez iných objektov. Rôzne úrovne túto skupinu nerozdelia. Hráč získava 2 body za každé zelené políčko na svojej záhrade v skupine a posunie svoj kameň na bodovacej karte o tento počet bodov. Príklad: Najväčšiu prepojenú skupinu tvorí 6 prázdnych zelených záhradných dielikov. Hráč dostane: 6 x 2 body = 12 bodov.

#### C) Zenová záhrada

Príprava na hru je rovnaká ako pri základnej hre. Na hru je potrebných 16 zenových dielikov. Dieliky sa zamiešajú a položia obrázkami nadol vedľa bodovacej karty. Na začiatku otočte 5 náhodných zenových dielikov. Priebeh hry je rovnaký ako pri základnej hre. Hráči si ale pri svojom ťahu môžu vziať jeden zo zenových dielikov namiesto klasických záhradných dielikov a kladú ich na svoju hraciu dosku. Namiesto každého použitého zenového dielika sa otočí dielik nový.

#### Na používanie zenových dielikov platia tieto pravidlá:

- Zenový dielik sa môže umiestniť iba na prázdne políčko najnižšej úrovne hracej dosky, nikdy sa nesmie položiť na iný už umiestnený záhradný dielik. Potom sa postaví lampáš na prázdne miesto lampáša pri zodpovedajúcom stĺpčeku.
- Hráči získavajú za každý umiestnený zenový dielik 1 bod a posunú svoj kameň na bodovacej karte o zodpovedajúci počet bodov.
- Pokiaľ je zenový dielik celý obklopený objektmi (počíta sa i okraj hracej dosky), získava hráč 1 bod za každý objekt, ktorý susedí so zenovým dielikom. Hráč tiež dostane jeden dodatočný bod za objekt zobrazený na zenovom dieliku. Potom, čo získa tieto body, zenová karta už neprináša žiadne ďalšie body.
- Dokonca i keď objekt, ktorý susedí so zenovým dielikom, prekryva žaba (viď rozšírenie „Žaba“), získava hráč za tento objekt pod žabou body.

- Hráč si môže vziať zenový dielik iba, pokiaľ posledný zenový dielik, ktorý umiestnil, je celý obklopený inými záhradnými objektmi. Počíta sa i okraj hracej dosky.
- Zenový dielik sa nesmie pri ďalších ťahoch prekryvať inými dielikmi. Žaba sa nesmie presunúť na zenový dielik (viď rozšírenie „Žaba“), Príklad: Hráč získava 4 body za zenový dielik, ktorý je obklopený krami a 5 bodov za dielik, ktorý je obklopený javormi. Za zenový dielik s azalkou získava zatiaľ len jeden bod, pretože ešte nie je plne obklopený.

#### D) 7!

Priebeh hry je rovnaký ako pri základnej hre. Na konci hry si každý hráč spočíta body za každý riadok a stĺpec podľa nasledujúceho: hráč získa 7 bodov za každý stĺpec alebo riadok, v ktorom sa nachádza presne 7 objektov, a podľa toho si posunie svoj kameň na bodovacej doske.

Príklad: V tomto príklade získava hráč: 2 x 7 bodov = 14 bodov.

#### E) Žaba

Príprava na hru je rovnaká ako pri základnej hre. Každý hráč dostane navyše jeden dielik so žabou a položí si ho na akékoľvek miesto na hracej doske, striebornou žabou smerujúcou nahor. Hra má rovnaký priebeh ako základná hra. Žabu môžete posúvať o jedno políčko buď pred alebo po riadnom ťahu. **Platí nasledujúce:**

- Posúvajte žabou horizontálne alebo vertikálne na susedné políčko.
- Žaba sa nesmie postaviť na zenový dielik (viď Rozšírenie Zenová záhrada).
- Žaba musí zostať na rovnakej úrovni alebo preskočiť maximálne o jednu úroveň vyššie.
- Kedykoľvek sa žaba dostane do vyššej úrovne, okamžite získavate body: úroveň 1 = 1 bod, úroveň 2 = 2 body atď.
- Žaba sa nesmie posunúť na nižšiu úroveň.
- Strieborná žaba sa nesmie postaviť na objekty.
- Hneď ako strieborná žaba dosiahne 4. úroveň, otočte dielik žaby zlatou žabou nahor.
- Zlatá žaba sa môže postaviť na objekty. Na konci hry odstráňte žabu z hracej dosky a urobte zostávajúci súčet bodov (body za najviac objektov a – podľa toho, aké rozšírenie hráte – „Farebná záhrada“, „Veľká lúka“ a „7!“). Žaba na tento súčet bodov nemá žiadny vplyv!

#### Stručné pravidlá hry

##### Cieľ hry

Kladte chytré diely záhrady na svoju hernú dosku podľa pravidiel Miyabi tak, aby ste na konci hry získali najviac bodov.

##### Príprava na hru

Položte bodovaciu dosku doprostred stola, ukazovateľ kola hry na „1“ v hornej časti dosky, 1 kameň pre každého hráča pred prvé políčko bodovacej dosky, druhý kameň dole na políčko „0“. Každý hráč dostane: hernú dosku a 6 lampášov zvolenej farby.

6 bonusových dielikov za 5. úroveň otočte lícom nahor, pripravte si infokarty a figúrku bonsaja.

96 záhradných dielikov vložte do škatule lícom nadol.

##### Priebeh hry

Hra má niekoľko kôl, podľa počtu hráčov (viď bodovacia doska).

Priebeh kola:

Položte záhradné dielky obrázkami nahor, podľa infokarty. Miesta na postavenie lampášov musí mať každý hráč prázdne.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, začína hrať prvý hráč (vezme si figúrku s bonsajom):

Zvolí si záhradný dielik a kladie ho na hracu dosku (pokiaľ nemôže hrať, hrá ďalší hráč). Pravidlá na kladenie dielikov: Na mriežku, objekty do radu, do ktorého patria, miesto pre lampáš musí byť v danom stĺpci ešte prázdne. Podmienky na vyššiu úroveň: Dielky sa kladú na už položené záhradné dieliky.

Postavte lampáš na políčko lampáša nad stĺpec, do ktorého ste práve položili dielik.

Spočítajte počet objektov x úroveň, do akej boli položené.

Kolo hry končí potom, čo všetci hráči buď vyplnili všetky svoje políčka s lampášmi, alebo ani jeden z hráčov už nemôže umiestniť ďalší dielik. Posuňte ukazovateľ kola hry, odovzdajte figúrku bonsaja ďalšiemu hráčovi.

Bonusový dielik: Za každý typ objektu, ktorý umiestnil hráč ako prvý v 5. úrovni, získava bonusové body uvedené na bonusovom dieliku daného objektu. Potom odstráňte bonusové dieliky z hry.

##### Koniec hry

Po dokončení posledného predpísaného kola hry. Body sa získavajú za najviac objektov v radoch (podľa údajov na hracej doske).

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*

**Miyabi [CZ]****Věk: 8 - 99****Počet hráčů: 2 - 4**

Série: Rodinné hry Kód: 305302

**Trvání hry: 45 min**

*Miyabi Japonci jsou mistři v designu zahrad, díky svému smyslu pro eleganci vytvářejí pravé umělecká díla. Nic neponechávají náhodě - vše je naplánováno do nejmenšího detailu. Staňte se architektem zahrady v japonském stylu a vybudujte si svoji vlastní zahradu.*

Šikovně umístějte kameny, keře, stromy, rybníky a pagody v několika úrovních své zahrady a staňte se nejlepším zahradním architektem roku. "Miyabi" je japonský výraz pro eleganci, půvab nebo vyřibený styl. *Tip: V závěru návodu najdete i zkrácenou verzi pravidel.*

## Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 herní desky představující zahradu, 24 dřevěných luceren, 6 bonusových dílků za 5. úroveň zahrady, 1 strom bonsai (z 2 kusů), 8 dřevěných bodovacích kamenů, 1 ukazatel kola hry, 16 zenových dílků, 1 bodovací deska, 1 Karta s informacemi, 4 dílky se žábou, 96 zahradních dílků, 5 dílků pro rozšířenou verzi hry. Přehled všech zahradních dílků najdete ve spodní části krabice.

- Bodovací desku (A) položte doprostřed stolu a ukazatel kola hry na políčko označené číslem 1 (B).
- Každý hráč si vezme hrací desku (C) a položí si ji před sebe obrázkem nahoru. Každý hráč také dostane 6 luceren jedné zvolené barvy (D) a dva kameny určující počet bodů, ve stejné barvě jako svítilny. Ostatní hrací desky, svítilny, bodovací kameny a dílky pro rozšířenou verzi hry nebudou při hře potřebné a mohou se vrátit do krabice.
- Každý hráč si položí jeden svůj kámen určující body nalevo od prvního políčka bodovací desky (E). Druhý kámen si položí na políčko "0" na spodním okraji bodovací desky s políčky odstupňovanými po 50. (F).
- Položte 6 bonusových dílků vedle bodovací desky (G). Připravte si info kartu a sestavenou figurku bonsaje (H).
- Vložte všech 96 zahradních dílků obrázkem dolů do krabice.

## Pravidla hry:

Hra probíhá v několika kolech. Během jednoho kola budete vytvářet svou vlastní zahradu v japonském stylu. Počet kol závisí na počtu hráčů a je uveden na bodovací desce: 2 hráči (••) = 6 kol, 3 hráči (•••) = 5 kol, 4 hráči (••••) = 4 kola

### Průběh jednoho kola hry

Na začátku každého kola si každý hráč položí nad svou hrací desku své dřevěné lucerny. Počet zahradních dílků jednotlivých druhů, které budete potřebovat na jedno kolo, se liší podle počtu hráčů a najdete jej na informačních kartičkách. Vezměte si z krabice odpovídající počet různých zahradních dílků (jednoduchý, dvojitý, trojitý nebo rohový trojitý dílek) a položte je obrázky nahoru doprostřed stolu. V každém kole může být hráč až šestkrát na tahu (podle počtu hráčů). Hru začíná nejmladší hráč, který v prvním kole hry dostane bonsai. V každém tahu si budete vybírat a klást zahradní dílek nebo stojíte, pokud nemůžete žádný dílek použít. Pokud umístíte dílek, položíte lucerna na volné políčko a spočítáte si body. Pak je na řadě další hráč, ve směru hodinových ručiček.

### Kladení zahradních dílků nebo vynechání kola

Vyberte si jeden dílek zahrady ze středu stolu a položte ho na svou hrací desku. Řiďte se těmito pravidly:

Do jedné řady zahrady se může položit jen jeden typ objektu, které jsou zobrazeny na levé straně desky. Pokládejte dílky takovým způsobem, aby všechny na nich zobrazené objekty byly ve správných řádcích.

Ke každému sloupci patří jeden lucerna. Pokládejte zahradní dílky tak, aby se na nich zobrazené objekty nacházely také ve sloupci s prázdným místem pro lucerna. V každém kole je tedy možné položit do jednoho sloupce pouze jeden objekt.

Prázdné zelené políčka na dílcích mohou ležet v řádku nebo sloupci, bez ohledu na to, zda je políčko s lucernou ve sloupci prázdné nebo plné.

Zahradní dílky se kladou na hrací desku na plochu 6 x 6 políček. Nesmějí zasahovat mimo tuto plochu.

Zahradní dílky můžete klást na sebe, ale pouze pokud nový dílek celou svou plochou překrývá již položené dílky.

Objekty na zahradních dílcích se mohou překrývat. Stále platí všechna ostatní pravidla kladení dílků.

Pokud nemůžete uložit žádný dílek, nehrajete po zbytek kola (nezúčastníte se kladení dílků a počítání bodů), zatímco ostatní hráči pokračují ve hře.

### 2. Umístění lucerny

Položte lucerna na políčko lucerny při sloupci, do kterého jste právě umístili objekt. V každém kole je možné položit do jednoho sloupce pouze jeden objekt.

### 3. Počítání bodů

Jakmile položíte zahradní dílek, okamžitě si počítáte body: dostanete tolik bodů, jako je počet objektů na položeném zahradním dílku x úroveň, na kterou jste dílek položili.

*Poznámka: Každá ryba v rybníce se počítá jako jeden objekt.*

## Příklady:

Za zahradní dílek s 3 pagodami získá hráč: 3 pagody x úroveň 1 = 3 body.

Během dalšího kola hry umístil hráč dílek s 2 rybami v rybníku a získává 2 ryby x úroveň 2 = 4 body

Na bodovací desce posuňte svůj kámen podle počtu bodů, které jste získali. Pokud dosáhnete políčko 50, začněte znovu od 0 a svůj druhý kámen posuňte ve spodním řádku na políčko s číslem 50.

*Poznámka pro 5. úroveň:*

Ke každému typu objektu patří jeden bonusový dílek, který hráči přináší bonusové body. Bonusový dílek za typ objektu získává první hráč, který umístí zahradní dílek s tímto objektem do páté úrovně. Posuňte svůj kámen na bodovací desce předem podle počtu bodů na bonusovém dílku, a potom odstraňte bonusový dílek ze hry.

## Konec kola hry

Kolo hry končí poté, co všichni hráči buď vyplnili všechny své políčka s lucernou, nebo ani jeden z hráčů už nemůže umístit další dílek. Ukazatel kola hry posuňte o jedno políčko vpřed. Na začátku dalšího kola si položte své svítilny nad hrací desky a vezměte si z krabice další soupravu zahradních dílků. Další hráč dostane bonsaj a začíná hru. Nyní může začít nové kolo hry.

## Závěr hry:

Hra končí po dokončení posledního předepsaného kola hry. Nyní se spočítají získané body. K již získaným bodům se získávají ještě bonusové body za nejvyšší počet objektů v řadách.

### Každá řada se hodnotí zvlášť:

Hráč s nejvíce objekty v jedné řadě získává vyšší hodnotu bodů, která je zobrazena na levé straně řady. Hráč s druhým nejvyšším počtem objektů v řadě získává nižší hodnotu bodů, která je zobrazena na levé straně řady. Tito hráči posunou své kameny na bodovací desce dopředu o odpovídající počet políček. Ostatní hráči nezískají žádné bonusové body. Pokud je výsledek nerozhodný, všichni hráči, kteří mají stejný počet objektů, získávají vyšší hodnotu bodů. V tomto případě ale hráč, který umístil v řadě druhý nejvyšší počet objektů, nezískává žádné body. Pokud je více hráčů, kteří získali druhý nejvyšší počet objektů, všichni tito hráči získávají nižší hodnotu bodů. Nyní si všichni hráči spočítají hodnotu svých dvou kamenů. Vítězí hráč, který získal v součtu nejvíce bodů! Vítěz se stává nejlepším zahradníkem roku. Pokud mají hráči stejný počet bodů, vítězí více hráčů!

### Rozšíření hry

Hra má pět možných rozšíření. Před každou hrou si zvolte, jaké rozšíření budete hrát, a položte odpovídající rozšiřující kartu vedle bodovací tabulky. V některých případech si budete muset připravit dodatečný herní materiál. Rozšiřující karty můžete kombinovat, jak budete chtít. Doporučujeme se s nimi seznamovat postupně v následujícím pořadí tak, aby úroveň obtížnosti postupně rostla.

### A) Barevná zahrada

Průběh hry je stejný jako při základní hře. Na konci hry si každý hráč spočítá body za největší propojenou skupinu přímo sousedících objektů (Horizontální a vertikální). Různé úrovně tuto skupinu nerozdělí, ale zelené políčko ano. Hráč získává za každý samostatný objekt ve skupině 1 bod a posune svůj kámen na bodovací kartu o tento počet bodů. Příklad: největší propojenou skupinu tvoří 27 objektů. Hráč dostane  $27 \times 1 = 27$  bodů.

### B) Velká louka

Průběh hry je stejný jako při základní hře. Na konci hry si každý hráč spočítá body za největší propojenou skupinu, která se skládá pouze z prázdných, zelených dílků, bez jiných objektů. Různé úrovně tuto skupinu nerozdělí. Hráč získává 2 body za každé zelené políčko na své zahradě ve skupině a posune svůj kámen na bodovací kartě o tento počet bodů. Příklad: Největší propojenou skupinu tvoří 6 prázdných zelených zahradních dílků. Hráč dostane:  $6 \times 2$  body = 12 bodů.

### C) Zenová zahrada

Příprava na hru je stejná jako u základní hře. Na hru je potřebných 16 zenových dílků. Dílky se zamíchají a položí obrázky dolů vedle bodovací karty. Na začátku otočte 5 náhodných zenových dílků. Průběh hry je stejný jako při základní hře. Hráči si ale při svém tahu mohou vzít jeden ze zenových dílků namísto klasických zahradních dílků a kladou je na svou hrací desku. Namísto každého použitého zenového dílku se otočí dílek nový.

Na používání zenových dílků platí tato pravidla:

Zenový dílek lze umístit pouze na prázdné políčko nejnižší úrovně hrací desky, nikdy se nesmí položit na jiný už umístěn zahradní dílek. Pak se postaví lucerna na prázdné místo lucerny při odpovídajícím sloupečku.

Hráči získávají za každý umístěný zenový dílek 1 bod a posunou svůj kámen na bodovací kartě o odpovídající počet bodů.

Pokud je zenový dílek celý obklopen objekty (počítá se i okraj hrací desky), získává hráč 1 bod za každý objekt, který sousedí se zenovým dílkem. Hráč také dostane jeden dodatečný bod za objekt zobrazený na zenovém dílku. Poté, co získá tyto body, zenová karta už nepřináší žádné další body.

Dokonce i když objekt, který sousedí se zenovým dílkem, překrývá žába (viz rozšíření "Žába"), získává hráč za tento objekt pod žábou body.

Hráč si může vzít zenový dílek pouze, pokud poslední zenový dílek, který umístil, je celý obklopen jinými zahradními objekty. Počítá se i okraj hrací desky.

Zenový dílek se nesmí při dalších tazích překrývat jinými dílky. Žába se nesmí přesunout na zenový dílek (viz rozšíření "Žába") Příklad: Hráč získává 4 body za zenový dílek, který je obklopen keři a 5 bodů za dílek, který je obklopen javory. Za zenový dílek s azalkou získává zatím jen jeden bod, protože ještě není plně obklopen.

### D) 7!

Průběh hry je stejný jako při základní hře. Na konci hry si každý hráč spočítá body za každý řádek a sloupec podle následujícího: hráč získá 7 bodů za každý sloupec nebo řádek, ve kterém se nachází přesně 7 objektů, a podle toho si posune svůj kámen na bodovací desce.

Příklad: V tomto příkladu získává hráč:  $2 \times 7$  bodů = 14 bodů.



## E) Žába

Příprava na hru je stejná jako u základní hry. Každý hráč dostane navíc jeden dílek se žábou a položí si ho na jakékoliv místo na hrací desce, stříbrnou žábou směřující nahoru. Hra má stejný průběh jako základní hra. Žabu můžete posouvat o jedno políčko buď před nebo po řádném tahu.

### Platí následující:

- Posouvajte žabou horizontální nebo vertikální na sousední políčko.
- Žába se nesmí postavit na zenový dílek (viz Rozšíření Zenová zahrada).
- Žába musí zůstat na stejné úrovni nebo přeskočit maximálně o jednu úroveň výš.
- Kdykoliv se žába dostane do vyšší úrovně, okamžitě získáváte body: úroveň 1 = 1 bod, úroveň 2 = 2 body atd.
- Žába se nesmí posunout na nižší úroveň.
- Stříbrná žába se nesmí postavit na objekty.
- Jakmile stříbrná žába dosáhne 4. úrovně, otočte dílek žaby zlatou žabou vzhůru.
- Zlatá žába se může postavit na objekty. Na konci hry odstraňte žabu z hrací desky a proveďte zbývající součet bodů (body za nejvíce objektů a - podle toho, jaké rozšíření hrajete - "Barevná zahrada", "Velká louka" a "7"). Žába na tento součet bodů nemá žádný vliv!

### Stručné pravidla hry

#### Cíl hry

Pokládejte chytře díly zahrady na svou herní desku podle pravidel Miyabi tak, abyste na konci hry získali nejvíce bodů.

#### Příprava na hru

Položte bodovací desku doprostřed stolu, ukazatel kola hry na "1" v horní části desky, 1 kámen pro každého hráče před první políčko bodovací desky, druhý kámen dolů na políčko "0". Každý hráč dostane: herní desku a 6 luceren zvolené barvy.

6 bonusových dílků za 5. úroveň otočte lícem nahoru, připravte si karety s informacemi a figurku bonsaje.

96 zahradních dílků vložte do krabice lícem dolů.

#### Průběh hry

Hra má několik kol, podle počtu hráčů (viz bodovací deska).

#### Průběh kola:

Položte zahradní dílky obrázky nahoru, podle karet s informacemi. Místa na postavení luceren musí mít každý hráč prázdné.

Hraje se ve směru hodinových ručiček, začíná hrát první hráč (vezme si figurku s bonsajím):

Zvolí si zahradní dílek a klade ho na hrací desku (pokud nemůže hrát, hraje další hráč). Pravidla pro kladení dílků Na mřížku, objekty do řady, do kterého patří, místo pro lucerna musí být v daném sloupci ještě prázdné. Podmínky na vyšší úroveň: Dílky se kladou na již položené zahradní dílky.

Postavte lucerna na políčko lucerny nad sloupec, do kterého jste právě položili dílek.

Spočítejte počet objektů x úroveň, do jaké byly položeny.

Kolo hry končí poté, co všichni hráči buď vyplnili všechny své políčka s lucernami, nebo ani jeden z hráčů už nemůže umístit další dílek. Posuňte ukazatel kola hry, předejte figurku bonsaje dalšímu hráči.

Bonusový dílek: Za každý typ objektu, který umístil hráč jako první v 5. úrovni, získává bonusové body uvedené na bonusovém dílku daného objektu. Potom odstraňte bonusové dílky ze hry.

#### Konec hry

Po dokončení posledního předepsaného kola hry. Body se získávají za nejvíce objektů v řadách (podle údajů na hrací desce).

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*