



Nájdí 5 tvarov [SK]

Vek: 7 - 99 Počet hráčov: 1-4

Séria: Rodinné hry Kód: 305283

Trvanie hry: 20 min

5 kociek určí 5 tvarov, ktoré je potrebné nájsť ležať vedľa seba na stole. Čas beží! Kto najrýchlejšie nájde kombináciu tvarov? Hra ponúka aj sólo hráčom vzrušujúcu a silne návykovú zábavu.

Hádzajte 5 kockami v každom kole. Z tejto kombinácie sa teraz pokúste nájsť 5 tvarov na svojej hracej doske. Ale vôbec to nie je také jednoduché: priestor je obmedzený a každý tvar je možné nájsť iba raz. Nečakajte však dlho, pretože protihráč môže kedykoľvek ukončiť hru otočením presýpacích hodín! Kto si zachová chladnú hlavu a stane sa majstrom tvarov? Si to ty?

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 obojstranné hracie dosky, 1 obojstranná bodovacia doska, 12 dlaždíc, 5 kociek, 4 perá s gumami, 1 presypacie hodiny, návod na hru.

- Presuňte presýpacie hodiny do stredu stola a rozdeľte dlaždice v kruhu okolo presýpacích hodín.
Tip: Dlaždice zoradíte podľa ich bodovej hodnoty od 1 do 4.
- Každý hráč dostane dosku a pero.
- Umiestnite hraciu dosku pred seba bielou hranou nahor.
- Vezmite si bodovaciu dosku, napíšte svoje iniciály do prvého riadku a dajte ju zatiaľ bokom.
- Pripravte si kocky.

Ak ste s touto hrou oboznámení, môžete použiť ktorúkoľvek stranu hracej dosky.

- Doska s bielym okrajom je u každej hracej dosky iná.
- Doska so sivým okrajom je rovnaká pre všetky herné dosky.

Pravidlá hry:

Hra sa hrá na 5 kôl. Hráči hrajú súčasne.

Kolo pozostáva z 3 fáz:

1. Hodíte kockou
2. Nájdíte 5 tvarov
3. Bodovanie

Hodíte kockou

Jeden z hráčov hodí 5 kockami v strede stola, aby ich mohol každý vidieť. Symboly určujú tvary použité v tomto kole. Ak kocky zobrazujú 3 alebo viac rovnakých tvarov, hod opakujte, kým niesú zobrazené maximálne 2 rovnaké tvary.

Nájdite 5 tvarov

Všetci hráči súčasne hľadajú na doske 5 tvarov a načrtávajú ich perami.

5 tvarov pozostáva z 5 polí, ktoré musia presne zodpovedať hodeným symbolom. Polia musia byť spojené vertikálne alebo horizontálne. 12 dlaždíc v strede tabuľky zobrazuje všetky možné tvary a tiež počet bodov, ktoré za ne získate na konci kola.

Nasledujúce pravidlá platia pre všetkých hráčov

- Každý tvar môžete použiť iba raz.
- Môžete načrtnúť maximálne päť tvarov.
- Môžete otáčať alebo zrkadliť tvar.
- Vaše tvary sa nesmú prekryvať.
- Bodovať sa budú iba úplne načrtnuté tvary.
- Na opravu môžete použiť gumu.
- Pri hľadaní nesmiete zobrať dlaždice zo stredu stola.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Dôležité: Normálny a zrkadlový obraz sa počíta ako rovnaký tvar. To znamená, že nie je dovolené načrtnúť oboje!

Signalizácia konca kola

Koniec kola môžete kedykoľvek signalizovať tak, že zoberiete presýpacie hodiny, otočíte ich a umiestnite pred svoj hrací plán. Akonáhle to urobíte, vo svojej hracej doske už nemôžete vykonávať žiadne ďalšie zmeny. Všetci ostatní hráči môžu pokračovať v hľadaní. Akonáhle sa presýpacie hodiny presypú, zavoláte „Stop!“ Všetci hráči okamžite položia svoje perá a začne skórovanie kola.

Bodovanie

Zaznamenajte si body získané pre každého hráča v tomto kole do bodovacej dosky.

- Za každý platný tvar (maximálne 5) získate body zodpovedajúce použitému tvaru.
- Ak ste načrtli viac ako päť tvarov, platné sú iba tvary s najnižšou hodnotou skóre.
- Ak ste to boli vy, kto otočil presýpacie hodiny, získate jeden bonusový bod.

Akonáhle sú všetky body zaznamenané, vymažte všetky hracie dosky a môžete začať ďalšie kolo.

V 5. kole majú všetky platné tvary dvojnásobný počet bodov. Otočenie presýpacích hodín sa stále počíta za jeden bonusový bod.

Záver hry:

Hra končí po 5. kole. Sčítajte všetky body, aby ste určili konečné skóre. Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva hru. V prípade nerozhodného výsledku hráč s najvyšším skóre v 1. až 4. kole vyhráva. Ak je stav stále nerozhodný, o víťazstvo sa hráči delia.

VERZIA PUZZLE

Keď sa zoznámite so základnou hrou, môžete vyskúšať aj túto verziu. Rozdiel je v tom, že v každom kole načrtnete iba jeden tvar, nevymažete svoju bodovaciu dosku na konci každého kola a načrtnete každý tvar iba raz počas celej hry.

Príprava:

- Umiestnite dosku s puzzle do stredu stola.
- Každému hráčovi patrí jedna štvrtina hracej dosky. Napíšte svoje iniciály do políčka s názvom vašej štvrtiny.
- Ostatné hracie dosky odložte do krabice.

Pravidlá hry:

- Hrá sa maximálne 12 kôl.
- V každom kole môžete načrtnúť iba jeden existujúci tvar.
- Existujúci tvar je tvar na vašej hracej doske, ktorý nie je ani prečiarknutý, ani zakrúžkovaný.
- Zmeny je možné vykonávať iba v aktuálnom kole.

Záver hry:

Ak ste po presypaní presýpacích hodín našli presne jeden platný tvar, zakrúžkujete ho vo vašej štvrtine hracej dosky. Napíšte príslušné body na vašej bodovacej doske.

Ak ste po presypaní presýpacích hodín nenašli päť tvarov, musíte vo svojej štvrtine hracej dosky prečiarknuť všetky existujúce tvary.

Hra končí maximálne po 12 kolách alebo ihneď, pretože žiadny hráč počas kola nenájde platný tvar.

Teraz je čas spočítať si body.

- Každý tvar načrtnutý vo vašej hracej doske sa počíta podľa jeho príslušnej bodovej hodnoty.
- Každá značka v poli presýpacích hodín vo vašej hracej doske sa počíta za jeden bod.

Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva hru. V prípade nerozhodného výsledku vyhráva hráč s najviac zakrúžkovanými tvarmi. Ak stále existuje remíza, hráči sa delia o víťazstvo.

SÓLO VERZIA

V sólo verzii hráte podľa pravidiel puzzle verzie ale bez presýpacích hodín. Pokračujte v novom kole, aj keď nemôžete nájsť 5 tvarov a vždy hrajte celkom 12 kôl. Skúste zlepšiť svoje najvyššie skóre alebo ho porovnajte so skóre svojich priateľov!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Najdi 5 tvarů [CZ]

Věk: 7 - 99

Počet hráčů: 1-4

Série: Rodinné hry Kód: 305283

Trvání hry: 20 min

5 kostek určí 5 tvarů, které je třeba najít ležet vedle sebe na stole. Čas běží! Kdo nejrychleji najde kombinaci tvarů? Hra nabízí i sólo hráčům vzrušující a silně návykovou zábavu.

Házejte 5 kostkami v každém kole. Z této kombinace se nyní pokuste najít 5 tvarů na své hrací desce. Ale vůbec to není tak jednoduché: prostor je omezený a každý tvar lze nalézt pouze jednou. Nečekejte však dlouho, protože protihráč může kdykoliv ukončit hru otočením přesýpacích hodin! Kdo si zachová chladnou hlavu a stane se mistrem tvarů? Jsi to ty?

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 oboustranné hrací desky, 1 oboustranná bodovací deska, 12 dlaždic, 5 kostek, 4 pera s gumami, 1 přesýpací hodiny, návod na hru.

- Přesuňte přesýpací hodiny do středu stolu a rozdělte dlaždice v kruhu kolem přesýpacích hodin.
- Tip: Dlaždice seřaďte podle jejich bodové hodnoty od 1 do 4.
- Každý hráč dostane desku a pero.
- Umístěte hrací desku před sebe bílou hranou nahoru.
- Vezměte si bodovací desku, napište své iniciály do prvního řádku a dejte ji zatím stranou.
- Připravte si kostky.

Pokud jste s touto hrou obeznámeni, můžete použít kteroukoliv stranu hrací desky.

- Deska s bílým okrajem je u každé hrací desky jiná.
- Deska s šedým okrajem je stejná pro všechny hrací desky.

Pravidla hry:

Hra se hraje na 5 kol. Hráči hrají současně.

Kolo sestává ze 3 fází:

1. Hodíte kostkou
2. Najděte 5 tvarů
3. Bodování

Hodíte kostkou

Jeden z hráčů hodí 5 kostkami uprostřed stolu, aby je mohl každý vidět. Symboly určují tvary použité v tomto kole. Pokud kostky zobrazují 3 nebo více stejných tvarů, hod opakujte, dokud nejsou zobrazeny maximálně 2 stejné tvary.

Najděte 5 tvarů

Všichni hráči současně hledají na desce 5 tvarů a načrtávají je pery.

5 tvarů sestává z 5 polí, které musí přesně odpovídat hozeným symbolům. Pole musí být spojeny vertikálně nebo horizontálně. 12 dlaždic ve středu tabulky zobrazuje všechny možné tvary a také počet bodů, které za ně získáte na konci kola.

Následující pravidla platí pro všechny hráče

- Každý tvar můžete použít pouze jednou.
- Můžete načrtnout maximálně pět tvarů.
- Můžete otáčet nebo zrcadlit tvar.
- Vaše tvary se nesmí překrývat.
- Bodovat se budou pouze úplně načrtnuté tvary.
- Na opravu můžete použít gumu.
- Při hledání nesmíte vzít dlaždice ze středu stolu.

Důležité: Normální a zrcadlový obraz se počítá jako stejný tvar. To znamená, že není dovoleno načrtnout obojí!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.

Signalizace konce kola

Konec kola můžete kdykoliv signalizovat tak, že vezmete přesýpací hodiny, otočíte je a umístíte před svůj hrací plán. Jakmile to uděláte, ve své hrací desce již nemůžete provádět žádné další změny. Všichni ostatní hráči mohou pokračovat v hledání. Jakmile se přesýpací hodiny přesypou, zavoláte "Stop!" Všichni hráči okamžitě položí svá pera a začne skórování kola.

Bodování

Zaznamenejte si body získané pro každého hráče v tomto kole do bodovací desky.

- Za každý platný tvar (maximálně 5) získáte body odpovídající použitému tvaru.
- Pokud jste načrtli více než pět tvarů, platné jsou pouze tvary s nejnižší hodnotou skóre.
- Pokud jste to byl vy, kdo otočil přesýpací hodiny, získáte jeden bonusový bod.

Jakmile jsou všechny body zaznamenány, smažte všechny hrací desky a můžete začít další kolo.

V 5. kole mají všechny platné tvary dvojnásobný počet bodů. Otočení přesýpacích hodin se stále počítá za jeden bonusový bod.

Závěr hry:

Hra končí po 5. kole. Sečtete všechny body, abyste určili konečné skóre. Hráč s největším počtem bodů vyhrává hru. V případě nerozhodného výsledku hráč s nejvyšším skóre v 1. až 4. kole vyhrává. Pokud je stav stále nerozhodný, o vítězství se hráči dělí.

VERZE PUZZLE

Když se seznámíte se základní hrou, můžete vyzkoušet i tuto verzi. Rozdíl je v tom, že v každém kole načrtnete pouze jeden tvar, nevymažete svou bodovací desku na konci každého kola a načrtnete každý tvar pouze jednou během celé hry.

Příprava:

- Umístěte desku s puzzle do středu stolu.
- Každému hráči patří jedna čtvrtina hrací desky. Napište své iniciály do políčka s názvem vaší čtvrtiny.
- Ostatní hrací desky odložte do krabice.

Pravidla hry:

- Hraje se maximálně 12 kol.
- V každém kole můžete nastínit pouze jeden existující tvar.
- Stávající tvar je tvar na vaší hrací desce, který není ani přeškrtnutý ani zakroužkovaný.
- Změny je možné provádět pouze v aktuálním kole.

Závěr hry:

Pokud jste po přesypání přesýpacích hodin našli přesně jeden platný tvar, zakroužkujte ho ve vaší čtvrtině hrací desky. Zapište příslušné body na vaší bodovací desku.

Pokud jste po přesypání přesýpacích hodin nenašli pět tvarů, musíte ve své čtvrtině hrací desky škrtnout všechny existující tvary.

Hra končí maximálně po 12 kolech nebo ihned, protože žádný hráč během kola nenajde platný tvar.

Nyní je čas spočítat si body.

- Každý tvar načrtnutý ve vaší hrací desce se počítá podle jeho příslušné bodové hodnoty.
- Každá značka v poli přesýpacích hodin ve vaší hrací desce se počítá za jeden bod.

Každý tvar načrtnutý ve vaší hrací desce se počítá podle jeho příslušné bodové hodnoty.

Hráč s největším počtem bodů vyhrává hru. V případě nerozhodného výsledku vyhrává hráč s největším počtem zakroužkovaných tvarů. Pokud stále existuje remíza, hráči se dělí o vítězství.

SÓLO VERZE

V sólo verzi hrajete podle pravidel puzzle verze ale bez přesýpacích hodin. Pokračujte v novém kole, i když nemůžete najít 5 tvarů a vždy hrajte celkem 12 kol. Zkuste zlepšit své nejvyšší skóre nebo ho porovnejte se skóre svých přátel!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.