



Pirátske lodičky [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2

Séria: Hry v plechovkách Kód: 304900

Trvanie hry: 10 min

*Hráč, ktorý ako prvý potopí všetky súperove lode, sa stáva víťazom bitky.
Pred prvou hrou opatrne vyberte magnetické dieliky (lode) z mriežky a
prebytočný materiál vyhoďte.*

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 2 magnetické hracie dosky, 36 magnetických dielikov (lode) v 2 farbách, 2 stierateľné fixky, návod k hre.

Vložte jednu hraciu dosku do veka škatule a jednu do spodnej časti škatule. Jeden hráč si vezme veko, druhý spodnú časť škatule. Každý hráč si vezme fixku a päť magnetických lodí vo farbe svojej hracej dosky (1x loď z jedného dielika, 2x loď z dvoch dielikov, 2x loď z troch dielikov). Každý hráč si tajne rozmiestni svojich päť lodí na políčka na ľavej, väčšej časti hracej dosky.

Pri hre platia tieto pravidlá:

- Na jedno políčko nesmiete položiť viac ako jednu loď.
- Lode môžete umiestniť vertikálne alebo horizontálne, nie diagonálne.
- Medzi loďami musí byť minimálne jedno neobsadené políčko.

Pravidlá hry:

Začína mladší hráč. Hráči sa v hre striedajú a snažia sa uhádnuť, kam si spoluhráč umiestnil svoje lode. Pýtajte sa súpera na políčko, kde si myslíte, že sa súperova loď nachádza. Pomenujte súradnice: stĺpec (farba dáždника) a rad (číslo na okraji), napr. „červená 4“. Spoluhráč musí odpovedať, či sa na tomto políčku nachádza jeho loď alebo časť lode:

- Zasiahli ste jednu zo súperových lodí? Označte si krížikom uhádnuté políčko na menšej mriežke (na pravej strane hracej dosky). Zároveň môžete hádať ešte raz. Súper si medzitým označí krížikom časť lode, ktorá bola zasiahnutá.
- Pokiaľ ste nezasiahli žiadnu súperovu loď, nevaďí. Označte si na doske toto políčko krúžkom.
- Teraz je na rade druhý hráč.
- Hneď ako bola vaša loď celá zasiahnutá, to znamená, že je celá označená krížikmi, musíte to hneď ohlásiť spoluhráčovi. Potopenú loď potom odstráňte z hracej dosky.

Záver hry:

Víťazí hráč, ktorý ako prvý potopí súperovi všetkých päť lodí. Na konci hry nezabudnite vyčistiť hraciu dosku priloženou handričkou.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom?
Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.*

Hráč, který jako první potopí všechny soupeřovy lodě, se stává vítězem bitvy. Před první hrou opatrně vyjměte magnetické dílky (lodě) z mřížky a přebytečný materiál vyhoďte.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 2 magnetické hrací desky, 36 magnetických dílků (lodě) v 2 barvách, 2 stíratelné fixy, návod ke hře.

Vložte jednu hrací desku do víka krabice a jednu do spodní části krabice. Jeden hráč si vezme víko, druhý spodní část krabice. Každý hráč si vezme fix a pět magnetických lodí v barvě své hrací desky (1x loď z jednoho dílku, 2x loď ze dvou dílků, 2x loď ze tří dílků). Každý hráč si tajně rozmístí svých pět lodí na políčka na levé, větší části hrací desky.

Při hře platí tato pravidla:

- Na jedno políčko nesmíte položit více než jednu loď.
- Lodě můžete umístit vertikálně nebo horizontálně, ne diagonálně.
- Mezi loděmi musí být minimálně jedno neobsazené políčko.

Pravidla hry:

Začíná mladší hráč. Hráči se ve hře střídají a snaží se uhodnout, kam si spoluhráč umístil své lodě. Ptejte se soupeře na políčko, kde si myslíte, že se soupeřova loď nachází. Pojmenujte souřadnice: sloupec (barva deštníku) a řadu (číslo na okraji), např. "Červená 4". Spoluhráč musí odpovědět, zda se na tomto políčku nachází jeho loď nebo část lodi:

- Zasáhly jste jednu ze soupeřových lodí? Označte si křížkem uhodnuto políčko na menší mřížce (na pravé straně hrací desky). Zároveň můžete hádat ještě jednu. Soupeř si mezitím označí křížkem část lodi, která byla zasažena.
- Pokud jste nezasáhly žádnou soupeřovu loď, nevádí. Označte si na desce toto políčko kroužkem.
- Nyní je na řadě druhý hráč.
- Jakmile byla vaše loď celá zasažena, to znamená, že je celá označena křížky, musíte to hned ohlásit spoluhráči. Potopenou loď pak odstraňte z hrací desky.

Závěr hry:

Vítězí hráč, který jako první potopí soupeři všech pět lodí. Na konci hry nezapomeňte vyčistit hrací desku přiloženou hadříkem.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.