



Hugova pohovka [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Detské hry Kód: 304682

Trvanie hry: 20 min

Taký neporiadok! A uprostred toho všetkého je Hugo Hempel, ktorý si razí cestu chaosom. Hráči sa mu snažia pomôcť nájsť veci, ktoré hľadá. Prvý hráč, ktorý zoberie štyri predmety, vyhráva.

Pískajúce kačica? Toaletný papier? Párok v rožku? Bože môj, toto miesto je katastrofa! Je tu úplný neporiadok. Ako tu má človek niečo nájsť! Zvlášť keď leží celá rodina na pohovke. Hugo Hempel je jediný, kto dokáže zvládnuť chaos s jeho dlhými nohami a obratnými krokmi. Hráči mu pomáhajú nájsť veci, ktoré potrebuje. Ale buďte opatrní: Nestúpajte na objekty ostatných hráčov ani na svoje! Zapamätajte si bezpečnú cestu skrz neporiadok a nezabudnite zavolať "Stop", ak niekto z ostatných hráčov šliapne na vaše veci. Cieľom hry je byť prvým hráčom, ktorý nazbiera štyri objekty.

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hraciu dosku, 1 pohovku, 1 stôl, 1 komodu, 1 stojacu lampu, 1 hraciu figúrku "Huga Hempela" (+ 2 silikónové nožičky a 1 drevené telo), 66 kariet chaosu, 4 stojany na karty, návod na hru.

Odstráňte potrebné herné kúsky z kartónových tabiel. Uvoľnite sloty na hernom pláne. Umiestnite dve silikónové nožičky spodnej časti figúrky Huga a naň položte drevený valec. Umiestnite herný plán do stredu stola. Zostavte pohovku, stôl, stojacu lampu, a komodu. Pripevnite pohovku, stôl a komodu slotmi na herný plán. Zamiešajte karty. V závislosti od počtu hráčov, každý hráč získa nasledujúci počet kariet: 2 alebo 3 hráči: 8 kariet (špeciálne pravidlá pre 2 hráčov viď strana 2), 4 hráči: 6 kariet. Všetci hráči ukladajú karty do stojanov kariet tak, aby ich spoluhráči nevideli. Zvyšné karty sú umiestnené lícom dole na malý stolík na hracej ploche.

Pravidlá hry:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Ktokoľvek naposledy upratol, začína hrať ako prvý.

Otočte kartu a umiestnite stojacu lampu.

Otočte hornú kartu v balíčku na stole. Umiestnite stojacu lampu do priestoru herného plánu zobrazujúci rovnaký predmet. Vaším cieľom je prejsť aspoň s jednou z Hugových nôh priestor, kde stojí stojaca lampka.

Vyberte koberec.

Hráč po vašej pravici si vyberie roh herného plánu (žltý, červený, zelený alebo modrý koberec) z ktorého Hugo Hempel začína svoju cestu chaosom. Vložte vyťahnutú kartu na vybraný farebný koberec.

Cesta Huga Hempela chaosom!

Pohybujte Hugo Hempelom ako kružidlom. Držte Huga končekmi prstov, položte jednu z Hugových nôh na farebný koberec. Teraz s ním pohnite, otočte Huga okolo svojej osi, podobne, ako by ste pohybovali kružidlom, aby ste ho mohli umiestniť jeho druhou nohou do ďalšieho priestoru. Kedykoľvek umiestnite nohu na priestor, nahlas pomenujte objekt zobrazený v tomto priestore.

Pozor!

Pri každom kroku by ostatní hráči mali skontrolovať, či Hugo nešliapne na jeden z predmetov zobrazených na ich kartách.

- Ak predmet, na ktorý ste šliapli, nepatrí inému hráčovi ani vám, môže Hugo pokračovať v chôdzi.
- Ak je predmet zobrazený na karte iného hráča, hráč volá "Stop". Hráč, ktorý má kartu predmetu, krátko ukáže kartu všetkým hráčom a potom ju umiestni späť do stojana na karty. Tento objekt je teraz oficiálne zablokovaný pre všetkých hráčov. Hráči si musia pamätať, ktoré objekty sú "blokované". Váš ťah bohužiaľ skončil a je rad na ďalšieho hráča. Začínajú znovu na rovnakom koberci. Opakujte tak dlho, kým nedosiahnete cieľa.

Poznámka

- Na rovnaké miesto môžete šliapnuť niekoľkokrát za sebou, pokiaľ nie je blokované.
- Je zakázané vstupovať do priestorov, kde je pohovka, stôl a komoda. Nábytku sa môžete dotknúť figúrkou, ale nehýbte ním.

Akonáhle jedna z nôh Huga Hempela vstúpi do cieľového priestoru, máte to za sebou! Získavate kartu, ktorá je na štartovacom koberci, vezmite ju a vložte do stojana na karty. Teraz vyberte kartu zo stojana na karty a položte ju lícom nahor pred seba, aby ju mohli vidieť všetci hráči. Táto položka je teraz blokovaná pre všetkých hráčov!

Teraz je rad na ďalšom hráči. Otočí vrchnú kartu z kôpky a umiestni stojacu lampu na zodpovedajúce miesto. Hráč po pravej strane si ako predvolený priestor vyberie jeden zo štyroch kobercov. Teraz si Hugo Hempel starostlivo prechádza cestu a chaos pokračuje!

Záver hry:

Akonáhle hráč položí svoju štvrtú kartu pred seba, hra okamžite končí .. Ste víťazom hry a pánom Hempelova chaosu!

Hra s dvoma hráčmi:

V hre s dvoma hráčmi položte pri príprave hry 8 kariet na jeden z dvoch zostávajúcich stojanov kariet a položte ich vedľa herného plánu, aby obaja hráči mohli ľahko vidieť objekty. 8 polí herného plánu, na ktorých sú tieto objekty zobrazené, je blokové pre oboch hráčov. Ak hráč vstúpi do jedného z týchto polí, jeho súper zavolá "Stop" a ukončí ťah druhého hráča.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Takový nepořádek! A uprostřed toho všeho je Hugo Hempel, který si razí cestu chaosem. Hráči se mu snaží pomoci najít věci, které hledá. První hráč, který sebere čtyři předměty, vyhrává.

Pískající kachna? Toaletní papír? Párek v rohlíku? Bože můj, tohle místo je katastrofa! Je tu naprostý nepořádek. Jak tu má člověk něco najít! Zvláště když leží celá rodina na pohovce. Hugo Hempel je jediný, kdo dokáže zvládnout chaos s jeho dlouhýma nohama a obratnými kroky. Hráči mu pomáhají najít věci, které potřebuje. Ale buďte opatrní: Nestoupejte na objekty ostatních hráčů ani na své! Zapamatujte si bezpečnou cestu skrz nepořádek a nezapomeňte zavolat „Stop“, pokud jeden z ostatních hráčů šlápne na vaše věci. Cílem hry je být prvním hráčem, který nasbírá čtyři objekty.

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hrací desku, 1 pohovku, 1 stůl, 1 komodu, 1 stojací lampu, 1 hrací figurku „Huga Hempela“ (+ 2 silikonové nožičky a 1 dřevěný tělo), 66 karet chaosu, 4 stojany na karty, návod na hru.

Odstraňte potřebné herní kousky z kartonových tabel. Uvolněte sloty na herním plánu. Umístěte dvě silikonové nožičky spodní části figurky Huga a na něj položte dřevěný válec. Umístěte herní plán do středu stolu. Sestavte pohovku, stůl, stojací lampu, a komodu. Připevněte pohovku, stůl a komodu sloty na herní plán. Zamíchejte karty. V závislosti na počtu hráčů, každý hráč získá následující počet karet: 2 nebo 3 hráči: 8 karet (speciální pravidlo pro 2 hráče viz strana 5), 4 hráči: 6 karet. Všichni hráči ukládají karty do stojanů karet tak, aby je spoluhráči neviděli. Zbývající karty jsou umístěny lícem dolů na malý stolek na hrací ploše.

Pravidla hry:

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Kdokoliv naposledy uklidil, začíná hrát jako první.

Otočte kartu chaosu a umístěte stojací lampu.

Otočte horní kartu v balíčku na stole. Umístěte stojací lampu do prostoru herního plánu zobrazující stejný předmět. Vaším cílem je přejet alespoň s jednou z Hugových nohou prostor, kde stojí stojací lampa.

Vyberte koberec.

Hráč po vaší pravici si vybere roh herního plánu (žlutý, červený, zelený nebo modrý koberec) ze kterého Hugo Hempel začíná svou cestu chaosem. Vložte vytaženou kartu na vybraný barevný koberec.

Cesta Huga Hempela chaosem!

Pohybuje Hugo Hemelem jako kružítkem. Držte Huga konečky prstů, položte jednu z Hugových nohou na barevný koberec. Nyní s ním pohněte, otočte Huga kolem své osy, podobně, jako byste pohybovali kružítkem, abyste jej mohli umístit jeho druhou nohou do dalšího prostoru. Kdykoli umístíte nohu na prostor, nahlas pojmenujte objekt zobrazený v tomto prostoru.

Pozor!

Při každém kroku by ostatní hráči měli zkontrolovat, zda Hugo nešlápne na jeden z předmětů zobrazených na jejich kartách.

- Pokud předmět, na který jste šlápli, nepatří jinému hráči ani vám, může Hugo pokračovat v chůzi.
- Pokud je předmět zobrazen na kartě jiného hráče, hráč volá „Stop“. Hráč, který má kartu předmětu, krátce ukáže kartu všem hráčům a poté ji umístí zpět do stojanu na karty. Tento objekt je nyní oficiálně zablokovan pro všechny hráče. Hráči si musí pamatovat, které objekty jsou „blokované“. Váš tah bohužel skončil a je řada na dalšího hráče. Začínají znovu na stejném koberci. Opakujte tak dlouho, dokud nedosáhnete cíle.

Poznámka

- Na stejné místo můžete šlápnout několikrát za sebou, pokud není blokováno.
- Je zakázáno vstupovat do prostor, kde je pohovka, stůl a komoda. Nábytku se můžete dotknout figurkou, ale nehybejte jím.

Jakmile jedna z nohou Huga Hempela vstoupí do cílového prostoru, máte to za sebou! Získáváte kartu, která je na startovacím koberci, vezměte ji a vložte do stojanu na karty. Nyní vyberte kartu ze stojanu na karty a položte ji lícem nahoru před sebe, aby ji mohli vidět všichni hráči. Tato položka je nyní blokována pro všechny hráče!

Nyní je řada na dalším hráči. Otočí vrchní kartu z hromádky a umístí stojací lampu na odpovídající místo. Hráč po pravé straně si jako výchozí prostor vybere jeden ze čtyř koberců. Nyní si Hugo Hempel pečlivě prochází cestu a chaos pokračuje!

Závěr hry:

Jakmile hráč položí svou čtvrtou kartu před sebe, hra okamžitě končí.. Jste vítězem hry a pánem Hempelova chaosu!

Hra se dvěma hráči:

Ve hře se dvěma hráči položte při přípravě hry 8 karet na jeden ze dvou zbývajících stojanů karet a položte je vedle herního plánu, aby oba hráči mohli snadno vidět objekty. 8 polí herního plánu, na kterých jsou tyto objekty zobrazeny, je blokováno pro oba hráče. Pokud hráč vstoupí do jednoho z těchto polí, jeho soupeř zavolá „Stop“ a ukončí tah druhého hráče.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.