



Pexeso vo vrecúšku [SK]

Vek: 3 - 6

Séria: Na doma aj na cesty

Počet hráčov: 2 - 4

Kód: 304508

Trvanie hry: 10 min

Cieľom hry je nájsť čo najviac hračiek len pomocou hmatu a nazbierať tak čo najviac kartičiek, ktoré v detskej izbe poskrývali škriatkovia do čarovného vrecúška.

Senzorická hra na spôsob pexesa pre deti podporuje rozvoj priraďovania k obrázkom len pomocou hmatu. Spoločenská hra Pexeso vo vrecúšku HABA rozvíja taktiku a zdravú súťaživosť pre deti od 3 rokov.

Hra rozvíja:

- Hmat a priraďovanie
- Taktiku a súťaživosť

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 8 čarovných vreciek s uzáverom, 10 drevených figúrok, 10 kariet, 10 prázdnych kariet pre vlastné značenie a návod.

Rozmer balenia je 15,3 x 23,3 x 4,7 cm.

Pred prvým kolom sa hráči môžu oboznámiť s drevenými figúrkami a zodpovedajúcimi obrázkami na kartičkách. Drevené figúrky môžete porovnávať voči kartičkám s predlohou. Rozoznať obrázok podľa hmatu nie je jednoduché, preto skôr ako začnete hrať, môžete si to najskôr natrénovať. Deti si to môžu pred hrou precvičiť a to zatvorením očí a ohmatávaním obrysov drevených figúrok. Na začiatok môžete skúsiť aj ľahší variant hry (pozri nižšie).

Vyberte ľubovoľných osem drevených figúrok a k tomu zodpovedajúce karty. Zvyšné figúrky a karty vráťte do krabice. Vložte vždy jednu drevenú figúrku do každého z ôsmich čarovných vreciek a uzavery zatvorte. Teraz umiestnite všetky vrecká na stôl a zamiešajte ich, uistite sa, že sa vrecká neprekrývajú. Karty zamiešajte a položte na stôl lícom nadol.

Pravidlá hry:

Hru začína najmladší hráč, otočí vrchnú kartu a umiestni ju tam, kde ju všetci hráči uvidia. Teraz sa pozrite na zobrazenú drevenú figúrku na kartičke. Všetci sa chyťte za ruky, zdvihnite ich do vzduchu a povedzte spolu „Fiddle Fiddle!“, toto zvolanie signalizuje začiatok hry. Pustite sa a hráči začínajú preteky hmatom cez vonkajšiu stranu čarovného vrecka a pokúšajú sa nájsť správnu drevenú figúrku.

Upozornenie

Buďte opatrní, pretože hra môže byť veľmi búrlivá, všetci hráči sa snažia naraz nájsť a chytiť správne čarovné vrecko s figúrkou!

Existuje niekoľko dôležitých zákonov škriatkov, ktoré musia hráči dodržiavať počas hry:

- Neotvárajte čarovné vrecká a nepozerajte sa dovnútra.
- Akonáhle hráč zdvihne čarovné vrecko, nikto iný mu ho nemôže vytrhnúť.
- Len keď sa vrecko vráti do stredu stola, tak až vtedy sa môže ďalší hráč natiahnuť za vreckom.
- Ak si myslíte, že ste hmatom identifikovali chýbajúcu figúrku z kartičky, podržte čarovné vrecko a zavolajte „Fiddle Fiddle!“
- Teraz všetci ostatní hráči musia zastaviť to, čo práve robia.
- Otvorte čarovné vrecko, vyberte drevenú figúrku a umiestnite ju na kartičku, aby ste zistili, či sa zhodujú.

Je vo vrecku správna figúrka?

Dobre pre teba! Tvojou odmenou je karta, ktorá sa zhoduje s drevenou figúrkou. Drevenú figúrku dajte späť do vrecka, vrecko umiestnite do stredu stola a zamiešajte opäť všetky vrecká. Hráči sa znovu chytia za ruky, zdvihnú ich a zvolajú „Fiddle Fiddle!“ A začína ďalšie kolo.

Je vo vrecku iná drevená figúrka?

Bohužiaľ, kartu nevyhrávate a na zvyšok tohto kola ste z hry von. Drevenú figúrku dajte späť do vrecka a položte ho opäť do stredu stola. Zamiešajte vrecká tak, aby žiadny z hráčov nevedel, ktoré z nich ste práve pred chvíľou otvorili. Teraz je vašou úlohou dať ostatným hráčom štartovací signál pre pokračovanie hry v hľadani chýbajúcej drevenej figúrky.

Ak postupne všetci, okrem jedného z hráčov, nesprávne identifikovali chýbajúcu figúrku.

Zostávajúci hráč automaticky vyhrá kolo a môže si vziať kartu, aj keď nenájde správnu figúrku. Teraz otočte ďalšiu kartu, opäť platí, že všetci sa chytia za ruky a zdvihnú ich, aby zvolali štartovací signál pre nové kolo.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle všetky karty z kopy sú rozdelené medzi hráčov. Hráč, ktorý má najviac kariet vyhráva.

Ak sú deti stále príliš malé na to, aby si karty správne spočítali, môžu svoje karty poukladať do radu tesne vedľa seba. Vyhráva dieťa s najdlhším radom. Je tiež možné, že v hre budú viacerí víťazi s rovnakým počtom kariet.

Ľahšia verzia hry pre najmenších hráčov

V prvých kolách hrajte s obmedzeným počtom čarovných vreciek, napríklad použite na hru iba päť alebo šesť figúrok so zodpovedajúcimi kartami. Vyberte figúrky a k nim karty, vyberte také zodpovedajúce dvojice, ktoré majú čo najviac odlišné tvary.

Ťažšia verzia hry pre pokročilých

V tejto verzii hry môžu hráči ohmatávať čarovné vrecko len jednou rukou. Pre zmiešané vekové skupiny hráčov, môžete mať pravidlo, že mladšie deti môžu používať na ohmatávanie obe ruky a staršie deti len jednu ruku. Keď nájdete správnu figúrku v čarovnom vrecku, do vrecka dajte zakaždým zvyšnú figúrku (sú odložené v krabici od začiatku hry) a zodpovedajúcu kartu vložte do kopy kariet lícom nadol, až kým krabica so zvyšnými figúrkami a zodpovedajúcimi kartami nezostane prázdna.

Verzia hry využívajúca predmety v domácnosti

Hru môžete doplniť ďalšími až desiatimi položkami nachádzajúcimi sa v domácnosti, napr. korok, minca, šiška, atď. Na priložené prázdne karty nakreslite obrys/tvar figúrky z domácnosti a ste pripravení začať hru.

Menej búrlivá verzia hry

V tejto verzii hry namiesto toho, aby všetci hráči hrali naraz v rovnakom čase, tak sa hráči striedajú jeden za druhým. Zvyšok pravidiel je rovnaký ako pre štandardnú hru.

Ako hrať

Hru začína najmladší hráč, vrchná karta je otočená. Hráč podľa hmatu skúsi určiť správnu drevenú figúrku nachádzajúcu sa v čarovnom vrecku, postupne môže hmatom preskúmať všetky vrecká, kým sa nerozhodne vybrať len jedno. Čarovné vrecko otvoríte a zistíte, či je to tá správna drevená figúrka, ktorá sa zhoduje s kartou.

Ak bola figúrka správna, tak si kartu ponecháte a na rade je ďalší hráč.

Bola to iná drevená figúrka ako je na karte? Potom sa karta vráti na kopy s kartami a je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra musí mať dostatok kôl, aby sa zabezpečilo, že každé dieťa má rovnaký počet otočení kariet. Hráč, ktorý má najviac kariet, vyhráva hru. Je tiež možné, že v hre budú viacerí víťazi s rovnakým počtom kariet.



Pexeso v sáčcích[CZ]

Věk: 3 - 6

Série: Na doma i na cesty

Počet hráčů: 2 - 4

Kód: 304508

Trvání hry: 10 min

Cílem hry je najít co nejvíce hraček jen pomocí hmatu a nasbírat tak co nejvíce kartiček, které v dětském pokoji poskrývali skřítkci do kouzelného sáčku.

Senzorická hra na způsob pexesa pro děti podporuje rozvoj přiřazování k obrázkům pouze pomocí hmatu. Společenská hra Pexeso v sáčku HABA rozvíjí taktiku a zdravou soutěživost pro děti od 3 let.

Hra rozvíjí:

- Hmat a přiřazování
- Taktiku a soutěživost

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 8 kouzelných sáčků s uzávěrem, 10 dřevěných figurek, 10 karet, 10 prázdných karet pro vlastní značení a návod.

Rozměr balení je 15,3 x 23,3 x 4,7 cm.

Před prvním kolem se hráči mohou seznámit s dřevěnými figurkami a odpovídajícími obrázky na kartičkách. Dřevěné figurky můžete porovnávat vůči kartičkám s předlohou. Rozeznat obrázek podle hmatu není jednoduché, proto dříve než začnete hrát, můžete si to nejdříve natrénovat. Děti si to mohou před hrou procvičit a to zavřením očí a ohmatáváním obrysů dřevěných figurek. Na začátek můžete zkusit i lehčí varianta hry (viz níže).

Vyberte libovolných osm dřevěných figurek a k tomu odpovídající karty. Zbývající figurky a karty vraťte do krabice. Vložte vždy jednu dřevěnou figurku do každého z osmi kouzelných kapes a uzávěry zavřete. Nyní umístěte všechny kapsy na stůl a zamíchejte je, ujistěte se, že se kapsy nepřekrývají. Karty zamíchejte a položte na stůl lícem dolů.

Pravidla hry:

Hru začíná nejmladší hráč otočí vrchní kartu a umístí ji tam, kde ji všichni hráči uvidí. Nyní se podívejte na zobrazenou dřevěnou figurku na kartičce. Všichni se chytte za ruce, zvednete je do vzduchu a řeknete spolu "Fiddle Fiddle!", Toto svolání signalizuje začátek hry. Pusťte se a hráči začínají závody hmatem přes vnější stranu kouzelného sáčku a pokoušejí se najít správnou dřevěnou figurku.

Upozornění

Buďte opatrní, protože hra může být velmi bouřlivá, všichni hráči se snaží najednou najít a chytnout správné kouzelné kapsy s figurkou!

Existuje několik důležitých zákonů skřítků, které musí hráči dodržovat během hry:

- Neotvírejte kouzelné kapsy a nedívejte se dovnitř.
- Jakmile hráč zvedne kouzelné kapsy, nikdo jiný mu ho nemůže vytrhnout.
- Jen když se sáček vrátí do středu stolu, tak až tehdy se může další hráč natáhnout za sáčkem.
- Pokud si myslíte, že jste hmatem identifikovali chybějící figurku z kartičky, podržte kouzelné kapsy a zavolejte "Fiddle Fiddle!"
- Nyní všichni ostatní hráči musí zastavit to, co právě dělají.
- Otevřete kouzelné kapsy, vyberte dřevěnou figurku a umístěte ji na kartičku, abyste zjistili, zda se shodují.

Je v kapse správná figurka?

Dobře pro tebe! Tvou odměnou je karta, která se shoduje s dřevěnou figurkou. Dřevěnou figurku dejte zpět do kapsy, kapsy umístěte do středu stolu a zamíchejte opět všechny kapsy. Hráči se znovu chytí za ruce, zvednou jejich a svolají "Fiddle Fiddle!" A začíná další kolo.

Je v kapse jiná dřevěná figurka?

Bohužel, kartu nevyhráváte a na zbytek tohoto kola jste ze hry ven. Dřevěnou figurku dejte zpět do sáčku a položte ho opět do středu stolu. Zamíchejte kapsy tak, aby žádný z hráčů nevěděl, které z nich jste právě před chvílí otevřeli. Nyní je vaším úkolem dát ostatním hráčům startovací signál pro pokračování hry v hledání chybějící dřevěné figurky.

Pokud postupně všichni kromě jednoho z hráčů, nesprávně identifikovali chybějící figurku.

Zbývající hráč automaticky vyhraje kolo a může si vzít kartu, i když nenajde správnou figurku. Nyní otočte další kartu, opět platí, že všichni se chytí za ruce a zvednou je, aby svolali startovací signál pro nové kolo.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile se jeden z hráčů se svým koníkem dostane přes překážkovou dráhu jako první do cíle a stává se tak vítězem. Hra končí, jakmile všechny karty z kopy jsou rozděleny mezi hráčů. Hráč, který má nejvíce karet vyhrává. Pokud jsou děti stále příliš malé na to, aby si karty správně spočítali, mohou své karty poskládat do řady těsně vedle sebe. Vyhrává dítě s nejdelší řadou. Je také možné, že ve hře budou více vítězové se stejným počtem karet.

Lehčí verze hry pro nejmenší hráče

V prvních kolech hrajte s omezeným počtem kouzelných kapes, například použijte na hru pouze pět nebo šest figurek s odpovídajícími kartami. Vyberte figurky a k nim karty, vyberte takové odpovídající dvojice, které mají co nejvíce odlišné tvary.

Těžší verze hry pro pokročilé

V této verzi hry mohou hráči osahávat kouzelné kapsy jen jednou rukou. Pro smíšené věkové skupiny hráčů, můžete mít pravidlo, že mladší děti mohou používat na ohmatávání obě ruce a starší děti jen jednu ruku. Když najdete správnou figurku v kouzelném kapse, do kapsy dejte pokaždé zbylou figurku (jsou odloženy v krabici od začátku hry) a odpovídající kartu vložte do kopy karet lícem dolů, dokud krabice se zbývajícími figurkami a odpovídajícími kartami nezůstane prázdná.

Verze hry využívající předměty v domácnosti

Hru můžete doplnit dalšími až deseti položkami nacházejícími se v domácnosti, např. korek, mince, kobliha, atd. Na přiložené prázdné karty nakreslete obrys / tvar figurky z domácnosti a jste připraveni začít hru.

Méně bouřlivá verze hry

V této verzi hry místo toho, aby všichni hráči hráli najednou ve stejném čase, tak se hráči střídají jeden za druhým. Zbytek pravidel je stejný jako pro standardní hru.

Jak hrát

Hru začíná nejmladší hráč, vrchní karta je otočena. Hráč podle hmatu zkusí určit správnou dřevěnou figurku nacházející se v kouzelném kapse, postupně může hmatem prozkoumat všechny kapsy, dokud se nerozhodne vybrat pouze jedno. Kouzelné sáček otevřete a zjistíte, zda je to ta správná dřevěná figurka, která se shoduje s kartou. Pokud byla figurka správná, tak si kartu ponecháte a na řadě je další hráč.

Byla to jiná dřevěná figurka jako je na kartě? Pak se karta vrátí na kopy s kartami a je na řadě další hráč.

Konec hry

Hra musí mít dostatek kol, aby se zajistilo, že každé dítě má stejný počet otočení karet. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává hru. Je také možné, že ve hře budou více vítězové se stejným počtem karet.