



Sada 10 hier [SK]

Vek: 2+

Počet hráčov: 1 - 3

Séria: Moja prvá hra Kód: 304223

Trvanie hry: 5 min

Desať základných hier s farmárskou tematikou. Tieto hry majú byť predovšetkým zábavné. Toto ide ruka v ruke s učením, ktoré prebieha bez toho, aby si to vaše dieťa vôbec uvedomilo. Dúfame, že sa vy aj vaše dieťa radi hráte!

Hra rozvíja:

- Porozumenie a rozvoj reči
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 obojstranná hracia doska, 1 drevená figúrka farmára Nilsa, 1 farebná kocka / ikona 8 stavebných blokov (1 most, 1 kocka, 2 kocky nepravidelného tvaru, 1 štvorlístok, 2 strechy, 1 disk), 15 domino dielikov, 12 okrúhlych slnečných dielikov, 12 štvorcových zodpovedajúcich dielikov, návod na hru.

Možnosti hry:

Hra 1: Neposlušné zvieracie bingo

Obrázkové bingo pre deti vo veku od 2 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Hra 2: Domino kocky

Kolaboratívna hra s kockami farieb pre deti vo veku od 2 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie farieb a ikon

Hra 3: Jarné upratovanie na statku

Hra na priradovanie detí vo veku od 2 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Hra 4: Farebná úroda

Domino hra pre deti vo veku od 2 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie farieb

Hra 5: Zvieratá na ihrisku

Hra pre deti vo veku od 2 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Hra 6: Prieskumníci na farme

Pozorovacia hra pre deti vo veku od 2 rokov: schopnosti pozorovania, rozpoznávania a zoskupovania obrázkov

Hra 7: Špehujem (so svojím malým okom)

Hra na zoskupovanie a pomenovanie farieb pre deti vo veku od 2½ rokov vyššie. Zručnosti: pozorovacie schopnosti, rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov, farieb a ikon.

Hra 8: Dom farmára Nils

Hra s pohybovými schopnosťami pre deti vo veku od 2½ rokov vyššie. Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon; memorovanie.

Hra 9: Stavba statku

Vzrušujúca hra so stavebnicami pre deti vo veku od 3 rokov: rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon; zdokonalenie motorických zručností.

Hra 10: Pod'me si postaviť stajňu

Spoločná hra pre deti vo veku od 3 rokov. Zručnosti: pozorovacie schopnosti; rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon; memorovanie

Voľná hra a pozorné sledovanie detailov

Pri voľnej hre sa vaše dieťa zameriava na herné komponenty. Prečo sa nepripojiť? Preštudujte si ďalší obrázok. Vysvetlite svojmu dieťaťu, čo môže vidieť na hracích doskách. Týmto spôsobom ich povzbudíte, aby si rozvíjali jazykové schopnosti, rozširovali slovnú zásobu a zlepšovali pozorovacie schopnosti.

Pravidlá hry:

Hra 1: Neposlušné zvieracie bingo

Vyžadované herné prvky: okrúhle slnečné dieliky, štvorcové dieliky

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Príprava hry

Vytriediť dieliky do párov a dať 3 páry každému dieťaťu hrajúcemu hru. Prebytočné dieliky sa vrátia do krabice. dieliky sú teraz zamiešané lícom nadol. Každé dieťa dostane 3 štvorcové dieliky, ktoré umiestni lícom nahor pred seba. Okrúhle dieliky sú umiestnené lícom dole v strede stola.

Teraz sa hra môže začať

Najmladšie dieťa vedie. Otočí okrúhly dielik a ukáže ju všetkým ostatným hráčom. Opýtajte sa detí: Kto má pred sebou zodpovedajúci obrázok? Deti porovnávajú obrázok na okrúhly dielik s obrázkami pred nimi, vrátane dieťaťa, ktoré je momentálne na rade. Hráč, ktorý má zodpovedajúci dielik, naň ukazuje. Výborne! Kruhový dielik je umiestnený na vrchu štvorcového dielika tohto dieťaťa. Teraz ďalší hráč otočí okrúhly dielik lícom nahor.

Koniec hry:

Víťazom je prvý hráč, ktorý pokryje všetky svoje štvorcové dieliky.

Hra 2: Domino kocky

Vyžadované herné prvky: Farmár Nils, kocky farieb / ikon, domino dieliky

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie farieb a ikon

Príprava hry

Domino dieliky sú umiestnené lícom nahor v strede stola. Na stôl je tiež umiestnená figúrka farmára Nils a pomôcka.

Teraz sa hra môže začať

Najmladšie dieťa začína hádzaním kockami. Môžete s ním hovoriť v ďalších fázach hry. Opýtajte sa dieťaťa: Čo môžete vidieť na vrchu kocky?

Farba: Môžete si vziať dielik, ktorý zobrazuje zodpovedajúcu farbu na jednej strane

Slnko: Môžete si vziať ľubovoľný dielik, ktorá sa vám páči.

Farmár Nils: Teraz farmár Nils dostane dielik. Položte ľubovoľný dielik vedľa neho.

Teraz je na rade ďalšie dieťa, ktoré hodí kockou.

Koniec hry

Hra končí, keď sú distribuované všetky dieliky. Detské dieliky a farmár Nils sú rozložené v rade. Teraz porovnajte a uvidíte, kto má dlhší rad, deti alebo farmár Nils?

Hra 3: Jarné upratovanie na statku

Požadované herné prvky: hracia doska zobrazujúca cestu farmára Nilsa, figúrka farmára Nilsa, okrúhle snečné dieliky, štvorcové dieliky, stavebné bloky (voliteľné)

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Príprava hry

Umiestnite hraciu dosku, ktorá zobrazuje cestu farmára Nilsa uprostred tabuľky. Umiestniť farmára Nilsa na statok (t.j. Na začiatkové pole). Štvorcové zodpovedajúce dieliky a okrúhle snečné dieliky sú zamiešané a distribuované lícom nadol vedľa herného plánu. Ak má niekto taký sklon, môže pomocou stavebných prvkov vytvoriť stajňu pre zvieratá v teréne.

Teraz môže hra začať

Najmladšie dieťa začína otočením ktoréhokoľvek štvorcového dielika a potom akéhokoľvek okrúhleho dielika. Opýtajte sa dieťaťa: Je farmár zobrazený na jednej alebo oboch dielikoch?

• Áno: Ach nie! Farmár Nils je na ceste do poľa. Postúpte farmára Nilsa do ďalšieho priestoru na diviaku. Dieťa by potom malo oba dieliky znova otočiť

• Nie: Dobré odpozorované!

Teraz sa pozrite na dva obrázky. Opýtajte sa dieťaťa: Zhodujú sa dva obrázky?

• Áno: Uložte dva dieliky do poľa lícom hore.

• Nie: Požiadajte dieťa, aby sa podrobne pozrelo na obrázky a zapamätalo si ich. Teraz ďalšie dieťa otočí ľubovoľný štvorcový dielik a každý okrúhly dielik, ktorý sa mu páči.

Koniec hry

Deti vyhrajú hru, ak nájdu všetky zodpovedajúce páry skôr, ako farmár Nils dorazí na ihrisko. Hru je možné hrať aj s menším počtom párov. V prípade skutočne malých detí začnite iba so 4 rôznymi obrázkami.

Hra 4: Domino farebná úroda

Vyžadované herné prvky: všetky dieliky domina.

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie farieb

Príprava hry

Domino dieliky sú zamiešané lícom nadol. Každé dieťa potom dostane 3 domino dieliky, ktoré umiestni lícom hore pred seba. Jeden zo zvyšných domino dielikov je umiestnený ako štartér lícom nahor v strede hernej plochy. Ostatné sú okolo neho rozložené lícom nadol. Hru môže začať najmladšie dieťa pohľadom na domino v strede tabuľky. Môžete s ním hovoriť v ďalších fázach hry. Opýtajte sa dieťaťa: Máš domino s jednou z jeho strán v tejto farbe?

• Áno: Vynikajúce! Položte domino tak, aby boli dve zodpovedajúce polovice vedľa seba. Týmto spôsobom sa postupne vytvára dlhá rada domina.

• Nie: Škoda, ale môžete si vziať jedno domino lícom nadol z kopy. Ak je vhodný dielik pre domino rad, môže ho dieťa pridať okamžite. Ak nie je zhoda, pridá sa ich k ostatným domino dielikom lícom nahor. Ak nezostanú žiadne dieliky a hráč už nemá čo vziať, ďalšie dieťa potom sleduje, či môže hrať zo svojím dominom.

Koniec hry

Víťazom je prvé dieťa, ktoré sa zbavilo všetkých dielikov svojho domina. Hra sa tiež skončila, ak žiadne z detí nedokáže hrať domino a už neexistujú žiadne dieliky domina otočené smerom nadol. V takom prípade vyhráva hráč, ktorý má najmenej domina. Ak má viac ako jeden hráč rovnaký počet domina, hra je nerozhodná.

Hra 5: Zvieratá v teréne

Vyžadované herné prvky: okrúhle slnečné dieliky, štvorcové dieliky

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Príprava hry

Každá sada dielikov sa zamieša a potom umiestni lícom nadol do dvoch mriežkových vzorov podľa tvaru.

Hra môže začať

Najmladšie dieťa začne otočením ktoréhokoľvek štvorcového dieliku a potom ktoréhokoľvek okrúhleho dieliku. Môžete s dieťaťom hovoriť v ďalších fázach hry.

Opýtajte sa dieťaťa: Zhodujú sa tieto dva obrázky?

- Áno: Výborne, dvojicu môžeš umiestniť pred seba.
- Nie: Vyzvite deti, aby sa na obrázky pozreli zblízka. Zapamätajte si tieto obrázky. Teraz znova otočíte dieliky.

Teraz je na rade ďalšie dieťa.

Koniec hry

Hra sa skončila, keď sa našli všetky zodpovedajúce páry. Deti vytvoria hromadu svojich párov. Víťazom je dieťa s najvyšším párov.

Hra 6: Prieskumníci na farme - testovanie schopností pozorovania pre deti vo veku 2 roky

Potrebné herné prvky: doska na zelenej lúke, okrúhle slnečné dieliky

Zručnosti: pozorovacie schopnosti, rozpoznávanie a zoskupovanie obrázkov

Príprava hry

Umiestnite dosku do stredu stola na zelenej lúke. Slnečné dieliky sú zamiešané a rozložené lícom nadol okolo herného plánu.

Hra môže začať

Najmladšie dieťa začne otočením dielika a prezeraním obrázka. Povedzte dieťaťu meno zvieratá, ktoré je tam zobrazené. Opýtajte sa dieťaťa: Vidíte to zviera na doske?

- Áno: Dieťa ukazuje na zviera a môže si ho nechať ako odmenu, položiť ho pred seba.
- Nie: Ak dieťa zviera nevidí, podáva dielik susednému hráčovi, ktorý teraz začne hľadať obrázok.

Koniec hry

Hra končí, keď sú rozdane všetky dieliky. Každý vytvorí kôpku svojich dielik. Víťazom sa stane dieťa s najvyšším počtom.

Hra 7: Ja špiónom (so svojím malým okom) - Vstupná hra na zoskupovanie a pomenovanie farieb pre deti vo veku od 2½ roka

Vyžadované herné prvky: Doska pre hru Na zelenej lúke, farebné kocky / ikony, okrúhle slnečné dieliky

Zručnosti: pozorovacie schopnosti, rozpoznávanie, zoskupovanie a pomenovanie obrázkov, farieb a ikon

Príprava hry

Umiestnite dosku na tabuľu Na zelenej lúke do stredu stola. Slnečné dieliky zamiešajte a rozložte lícom nadol okolo herného plánu. Pripravte si kocky.

Hra sa môže začať

Najmladšie dieťa začína hádzaním kociek. Môžete s ním hovoriť v ďalších fázach hry. Opýtajte sa dieťaťa: Čo ukazujú kocky?

- Jedna farba: Pozorne sa pozrite na hraciu dosku a buď ukážte na objekt alebo ho pomenujte rovnakou farbou. Ak dieťa identifikovalo zodpovedajúci objekt, môže si ponechať ľubovoľný dielik.
- Farmár Nils:

Opýtajte sa ostatných detí: Akú farbu hľadáme? Teraz ostatné deti pomenujú farbu a dieťa, ktoré odpovie, musí hľadať zodpovedajúci objekt na tabuľu. Ak dieťa identifikovalo zodpovedajúci objekt, má povolené aby si za odmenu nechalo akýkoľvek dielik.

- Slnko: Výborne! Za odmenu si môžete vziať ktorýkoľvek slnečný dielik.

Koniec hry

Hra končí, keď sú rozdane všetky dieliky. Každý hráč vytvorí kôpku svojich. Víťazom je dieťa s najvyšším počtom.

Hra 8: Dom farmára Nilsa - Hra s pohybovými schopnosťami pre deti vo veku od 2½ rokov.

Vyžadované herné prvky: stavebnica, figúrka farmára Nilsa, kocka farby / ikony

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon, zapamätanie si

Príprava hry

Stavebné bloky, farmár Nils a kocka sú umiestnené v strede stola.

Hra môže začať

Najmladšie dieťa začína hádzaním kocky. Môžete s ním hovoriť v ďalších fázach hry. Spýtajte sa dieťaťa: Čo môže vidieť na kockách?

- Farba: Vezmite si stavebnicu v tejto farbe.
- Slnko: Vezmite si akýkoľvek stavebný kameň, ktorý sa vám páči.
- Farmár Nils: Dostanete farmára Nilsa! Ak má poľnohospodára ďalšie dieťa, musí ho odovzdať ďalej. Ak je poľnohospodár už u tohoto dieťaťa, tak tam aj zostane.

Koniec hry

Hra končí, keď sú rozdane všetky stavebné kamene. Teraz každé dieťa pomocou svojich stavebných prvkov postaví dom pre farmára Nilsa. Dieťa, ktoré

má farmára Nilsa, ho umiestni na vrch domu. Dieťa s najvyšším statkom vyhráva hru.

Hra 9: Stavba farmy - Vzrušujúca hra na stohovanie pre deti vo veku 3 rokov

Vyžadované herné prvky: doska Na zelenej lúke, všetky stavebné bloky, okrúhle slnečné dieliky

Zručnosti: rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon, jemná motorika

Príprava hry

Umiestnite dosku na stôl Na zelenej lúke do stredu. Slnečné dieliky sú zamiešané a umiestnené lícom nadol v mriežkovanom vzore vedľa dosky. Stavebné bloky sú umiestnené vedľa hracej plochy.

Hra môže začať

Najmladšie dieťa začne otočením dielika. Opýtajte sa dieťaťa: Kde môže vidieť toto zviera na doske? Dieťa sa rozhladne po doske po zvierati zobrazenom na dieliku. Keď zviera nájde, bude vedieť, aký druh stavby má postaviť. dieťa hľadá vhodné stavebné bloky a postaví budovu.

Podarilo sa mu to?

- Áno: Vynikajúce! Všetci mu blahoželajú. Malý staviteľ, dielik dostaneš za odmenu
- Nie: Dajte dielik späť lícom dole. Nabudúce viac šťastia.

Koniec hry

Hra končí, keď sú rozdane všetky dieliky. Je to spoločné víťazstvo všetkých detí.

Hra 10: Pod'me si postaviť stajňu - Spoločná hra na stohovanie pre deti vo veku od 3 rokov

Vyžadované herné prvky: Doska Cesta farmára Nilsa, figurka farmára Nilsa, kocka farieb / ikon, stavebné bloky

Zručnosti: pozorovacie schopnosti, rozpoznávanie a zoskupovanie tvarov, farieb a ikon, memorovanie

Príprava hry

Umiestnite dosku farmára Nilsa do stredu stola. Položte farmára Nilsa na štvorcový statok (= začiatkové políčko). Stavebné kamene a kocku položte vedľa hracej dosky.

Hra môže začať

Najmladšie dieťa začína hádzaním kocky. Môžete s ním hovoriť v ďalších fázach hry. Spýtajte sa dieťaťa: Čo môže vidieť na kocke?

- Jedna farba: Vezmite stavebný kameň v príslušnej farbe a položte ho buď na poľnú pastvinu, alebo na vrchné bloky tam už umiestnené. Ak nie je žiadny stavebný blok rovnakej farby, bohužiaľ nemáte do budovy čo dodať
- Farmár Nils: Ach nie! Farmár Nils sa blíži k poľu. Postavte farmára o jedno políčko.
- Slnko: Môžete si vziať akýkoľvek stavebný blok a stavať s ním.

Koniec hry

Deti vyhrajú hru, keď sa im podarí všetky stavebné prvky postaviť skôr, ako sa farmár Nils dostane na pole. Hra bude ťažšia, keď farmár Nils nezačne na námestí so statkom, ale bližšie k ihrisku.

Spoločná zábava vytvára silné emočné väzby a dáva všetkým dobrú náladu. Dáva deťom sebavedomie vo veciach, ktoré robia, a dokonca rozveselí hráčov, pretože spoločná oslava odvádza pozornosť od ich sklamaní. Šťastie spolu podporuje súdržnosť v rodine alebo v skupine spoluhráčov.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Sada 10 her [CZ]

Věk: 2+ Počet hráčů: 1 - 3

Série: Moje první hra Kód: 304223

Trvání hry: 5 min

Deset základních her s farmářskou tematikou. Tyto hry mají být především zábavné. Toto jde ruku v ruce s učením, které probíhá aniž by si to vaše dítě vůbec uvědomilo. Doufáme, že se vy i vaše dítě rádi hrajete!

Hra rozvíjí:

- Porozumění a rozvoj řeči
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 oboustranná hrací deska, 1 dřevěná figurka farmáře Nilse, 1 barevná kostka / ikona 8 stavebních bloků (1 most, 1 kostka, 2 kostky nepravidelného tvaru, 1 čtyřlístek, 2 střechy, 1 disk), 15 domino dílků, 12 kulatých slunečních dílků, 12 čtverečních odpovídajících dílků, návod na hru.

Možnosti hry:

Hra 1: Zlobivé zvířecí bingo

Obrázkové bingo pro děti ve věku od 2 let: rozpoznávání a seskupování obrázků

Hra 2: Domino kostky

Kolaborativní hra s kostkami barev pro děti ve věku od 2 let: rozpoznávání a seskupování barev a ikon

Hra 3: Jarní úklid na statku

Hra na přiřazování dětí ve věku od 2 let: rozpoznávání a seskupování obrázků

Hra 4: Barevná úroda

Domino hra pro děti ve věku od 2 let: rozpoznávání a seskupování barev

Hra 5: Zvířata na hřišti

Hra pro děti ve věku od 2 let: rozpoznávání a seskupování obrázků

Hra 6: Průzkumníci na farmě

Pozorovací hra pro děti ve věku od 2 let: schopnosti pozorování, rozpoznávání a seskupování obrázků

Hra 7: Špehovat (se svým malým okem)

Hra na seskupování a pojmenování barev pro děti ve věku od 2½ let výše. Dovednosti: pozorovací schopnosti, rozpoznávání a seskupování obrázků, barev a ikon.

Hra 8: Dům farmáře Nils

Hra s pohybovými schopnostmi pro děti ve věku od 2½ let výše. Dovednosti: rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon; memorování.

Hra 9: Stavba statku

Vzrušující hra se stavebnicemi pro děti ve věku od 3 let: rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon; zdokonalení motorických dovedností.

Hra 10: Pojďme postavit stáj

Společná hra pro děti ve věku od 3 let. Dovednosti: pozorovací schopnosti; rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon; memorování

Volná hra a pečlivé sledování detailů

Při volné hře se vaše dítě zaměřuje na herní komponenty. Proč se nepřipojit? Prostudujte si další obrázek. Vysvětlete svému dítěti, co může vidět na hracích deskách. Tímto způsobem je povzbudíte, aby si rozvíjeli jazykové schopnosti, rozšiřovaly slovní zásobu a zlepšovali pozorovací schopnosti.

Pravidla hry:

Hra 1: Zlobivé zvířecí bingo

Vyžadované herní prvky: kulaté sluneční dílky, čtvercové dílky

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování obrázků

Příprava hry

Vytřídit dílky do párů a dát 3 páry každému dítěti hrajícímu hru. Přebytečné dílky se vrátí do krabice. Dílky jsou nyní zamíchány lícem dolů. Každé dítě dostane 3 čtvercové dílky, které umístí lícem nahoru před sebe. Kulaté dílky jsou umístěny lícem dolů uprostřed stolu.

Nyní se hra může začít

Nejmladší dítě vede. Otočí kulatý dílek a ukáže ji všem ostatním hráčům. Zeptejte se dětí: Kdo má před sebou odpovídající obrázek? Děti porovnávají obrázek na kulatém dílku s obrázkem před nimi, včetně dítěte, které je momentálně na řadě. Hráč, který má odpovídající dílek, na něj ukazuje. Výborně! Kruhový dílek je umístěn na vrchu čtvercového dílku tohoto dítěte. Nyní další hráč otočí kulatý dílek lícem nahoru.

Konec hry

Vítězem je první hráč, který pokryje všechny své čtvercové dílky.

Hra 2: Domino kostky

Vyžadované herní prvky: Farmář Nils, kostky barev / ikon, domino dílky

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování barev a ikon

Příprava hry

Domino dílky jsou umístěny lícem nahoru uprostřed stolu. Na stůl je také umístěna figurka farmáře Nils a pomůcka.

Nyní se hra může začít

Nejmladší dítě začíná házením kostkami. Můžete s ním mluvit v dalších fázích hry. Zeptejte se dítěte: Co můžete vidět na vrchu kostky?

Barva: Můžete si vzít dílek, který zobrazuje odpovídající barvu na jedné straně

Slunce: Můžete si vzít libovolný dílek, která se vám líbí.

Farmář Nils: Nyní farmář Nils dostane dílek. Položte libovolný dílek vedle něj.

Nyní je na řadě další dítě, které hodí kostkou.

Konec hry

Hra končí, když jsou distribuovány všechny dílky. Dětské dílky a farmář Nils jsou rozloženy v řadě. Nyní porovnejte a uvidíte, kdo má delší řada, děti nebo farmář Nils?

Hra 3: Jarní úklid na statku

Požadované herní prvky: hrací deska zobrazující cestu farmáře Nilse, figurka farmáře Nilse, kulaté sluneční dílky, čtvercové dílky, stavební bloky (volitelné)

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování obrázků

Příprava hry

Umístěte hrací desku, která zobrazuje cestu farmáře Nilse uprostřed tabulky. Umístěte farmáře Nilse na statek (tj. Na počáteční pole). Štvorcové odpovídající dílky a kulaté sluneční dílky jsou zamíchány a distribuovány lícem dolů vedle herního plánu. Pokud má někdo takový sklon, může pomoci stavebních prvků vytvořit stáj pro zvířata v terénu.

Nyní může hra začít

Nejmladší dítě začíná otočením kteréhokoli čtvercového dílku a potom akéhokoliv kulatého dílku. Zeptejte se dítěte: Je farmář zobrazen na jedné nebo obou dílcích?

• Ano: Ach ne! Farmář Nils je na cestě do pole. Postupte farmáře Nilse do dalšího prostoru na divočáka. Dítě by pak mělo oba dílky znovu otočit

• Ne: Dobře odpozorované!

Nyní se podívejte na dva obrázky. Zeptejte se dítěte: Shodují se dva obrázky?

• Ano: Uložte dva dílky do pole lícem nahoru.

• Ne: Požádejte dítě, aby se podrobně podívalo na obrázky a zapamatovalo si je. Nyní další dítě otočí libovolný čtvercový dílek a každý kulatý dílek, který se mu líbí.

Konec hry

Děti vyhrají hru, pokud najdou všechny odpovídající páry dřívě, než farmář Nils dorazí na hřiště. Hru je možné hrát i s menším počtem párů. V případě skutečně malých dětí začněte pouze se 4 různými obrázky.

Hra 4: Domino barevná úroda

Vyžadované herní prvky: všechny dílky domina.

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování barev

Příprava hry

Domino dílky jsou zamíchány lícem dolů. Každé dítě pak dostane 3 domino dílky, které umístí lícem nahoru před sebe. Jeden ze zbývajících domino dílků je umístěn jako startér lícem nahoru uprostřed herní plochy. Ostatní jsou kolem něj rozloženy lícem dolů. Hru může začít nejmladší dítě pohledem na domino ve středu tabulky. Můžete s ním mluvit v dalších fázích hry. Zeptejte se dítěte: Máš domino s jednou z jeho stran v této barvě?

• Ano: Vynikající! Položte domino tak, aby byly dvě odpovídající poloviny vedle sebe. Tímto způsobem se postupně vytváří dlouhá řada domina.

• Ne: Škoda, ale můžete si vzít jedno domino lícem dolů z kopy. Pokud je vhodný dílek pro domino řadu, může jej dítě přidat okamžitě. Pokud není shoda, přidá se jich k ostatním domino dílkem lícem nahoru. Pokud nezůstanou žádné dílky a hráč už nemá co vzít, další dítě pak sleduje, zda může hrát ze svým dominovat.

Konec hry

Vítězem je první dítě, které se zbavilo všech dílků svého domina. Hra se také skončila, pokud žádné z dětí nedokáže hrát domino a už neexistují žádné dílky domina otočené směrem dolů. V takovém případě vyhrává hráč, který má nejméně domina. Pokud má více než jeden hráč stejný počet domina, hra je nerozhodná.

Hra 5: Zvířata v terénu

Vyžadované herní prvky: kulaté sluneční dílky, čtvercové dílky

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování obrázků

Příprava hry

Každá sada dílků se zamíchá a pak umístí lícem dolů do dvou mřížkových vzorů podle tvaru.

Hra může začít

Nejmladší dítě začne otočením kteréhokoliv čtvercového dílku a potom kteréhokoliv kulatého dílku. Můžete s dítětem mluvit v dalších fázích hry.

Zeptejte se dítěte: Shodují se tyto dva obrázky?

• Ano: Výborně, dvojici můžeš umístit před sebe.

• Ne: Vyzvěte děti, aby se na obrázky podívali zblízka. Zapamatujte si tyto obrázky. Nyní znovu otočíte dílky. Nyní je na řadě další dítě.

Konec hry

Hra skončila, když se našly všechny odpovídající páry. Děti vytvoří hromadu svých párů. Vítězem je dítě s nejvyšším páry.

Hra 6: Průzkumníci na farmě - testování schopnosti pozorování pro děti ve věku 2 roky

Potřebné herní prvky: deska na zelené louce, kulaté sluneční dílky

Dovednosti: pozorovací schopnosti, rozpoznávání a seskupování obrázků

Příprava hry

Umístěte desku do středu stolu na zelené louce. Sluneční dílek jsou zamíchány a rozloženy lícem dolů kolem herního plánu.

Hra může začít

Nejmladší dítě začne otočením dílku a prohlížením obrázku. Řekněte dítěti jméno zvířete, které je tam zobrazeno. Zeptejte se dítěte: Vidíte to zvíře na desce?

- Ano: Dítě ukazuje na zvíře a může si ho nechat jako odměnu, položit jej před sebe.
- Ne: Pokud dítě zvíře nevidí, podává dílek sousednímu hráči, který nyní začne hledat obrázek.

Konec hry

Hra končí, když jsou rozdány všechny dílky. Každý vytvoří hromádku svých dílek. Vítězem se stane dítě s nejvyšším počtem.

Hra 7: Já špiónem (se svým malým okem) - Vstupní hra na seskupování a pojmenování barev pro děti ve věku od 2½ roku

Vyžadované herní prvky: Deska pro hru Na zelené louce, barevné kostky / ikony, kulaté sluneční dílky

Dovednosti: pozorovací schopnosti, rozpoznávání, seskupování a pojmenování obrázků, barev a ikon

Příprava hry

Umístěte desku na tabuli Na zelené louce do středu stolu. Sluneční dílky zamíchejte a rozložte lícem dolů kolem herního plánu. Připravte si kostky.

Hra může začít

Nejmladší dítě začíná házením kostek. Můžete s ním mluvit v dalších fázích hry. Zeptejte se dítěte: Co ukazují kostky?

- Jedna barva: Pozorně se podívejte na hrací desku a buď přejděte na objekt nebo jej pojmenujte stejnou barvou. Pokud dítě identifikovalo odpovídající objekt, může si ponechat libovolný dílek.

- Farmář Nils:

Zeptejte se ostatních dětí: Jakou barvu hledáme? Nyní ostatní děti pojmenují barvu a dítě, které odpoví, musí hledat odpovídající objekt na tabuli.

Pokud dítě identifikovalo odpovídající objekt má povoleno aby si za odměnu nechalo jakýkoliv dílek.

- Slunce: Výborně! Za odměnu si můžete vzít kterýkoliv sluneční dílek.

Konec hry

Hra končí, když jsou rozdány všechny dílky. Každý hráč vytvoří hromádku svých. Vítězem je dítě s nejvyšším počtem.

Hra 8: Dům farmáře Nilse - Hra s pohybovými schopnostmi pro děti ve věku od 2½ let.

Vyžadované herní prvky: stavebnice, figurka farmáře Nilse, kostka barvy / ikony

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon, zapamatování si

Příprava hry

Stavební bloky, farmář Nils a kostka jsou umístěny uprostřed stolu.

Hra může začít

Nejmladší dítě začíná házením kostky. Můžete s ním mluvit v dalších fázích hry. Zeptejte se dítěte: Co může vidět na kostkách?

- Barva: Vezměte si stavebnici v této barvě.
- Slunce: Vezměte si jakýkoliv stavební kámen, který se vám líbí.
- Farmář Nils: Dostanete farmáře Nilse! Pokud má zemědělec další dítě, musí ho předat dál. Pokud je zemědělec již u tohoto dítěte, tak tam zůstane.

Konec hry

Hra končí, když jsou rozdány všechny stavební kameny. Nyní každé dítě pomocí svých stavebních prvků postaví dům pro farmáře Nilse. Dítě, které má farmáře Nilse, ho umístí na vrch domu. Dítě s nejvyšším statkem vyhrává hru.

Hra 9: Stavba farmy - Vzrušující hra na stohování pro děti ve věku 3 let

Vyžadované herní prvky: deska Na zelené louce, všechny stavební bloky, kulaté sluneční dílky

Dovednosti: rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon, jemná motorika

Příprava hry

Umístěte desku na stůl Na zelené louce do středu. Sluneční dílky jsou zamíchány a umístěny lícem dolů v mřížkovaném vzoru vedle desky. Stavební bloky jsou umístěny vedle hrací plochy.

Hra může začít

Nejmladší dítě začne otočením dílku. Zeptejte se dítěte: Kde může vidět toto zvíře na desce? Dítě se rozhlédne po desce po zvířeti zobrazeném na dílku. Když zvíře najde, bude vědět, jaký druh stavby má postavit. dítě hledá vhodné stavební bloky a postaví budovu.

Podařilo se mu to?

- Ano: Vynikající! Všichni mu blahopřejí. Malý stavitel, dílek dostaneš za odměnu
- Ne: Dejte dílek zpět lícem dolů. Příště více štěstí.

Konec hry

Hra končí, když jsou rozdány všechny dílky. Je to společné vítězství všech dětí.

Hra 10: Pojďme postavit stáj - Společná hra na stohování pro děti ve věku od 3 let

Vyžadované herní prvky: Deska Cesta farmáře Nilse, figurka farmáře Nilse, kostka barev / ikon, stavební bloky

Dovednosti: pozorovací schopnosti, rozpoznávání a seskupování tvarů, barev a ikon, memorování

Příprava hry

Umístěte desku farmáře Nilse do středu stolu. Položte farmáře Nilse na čtvereční statek (= počáteční políčko). Stavební kameny a kostku položte vedle hrací desky.

Hra může začít

Nejmladší dítě začíná házením kostky. Můžete s ním mluvit v dalších fázích hry. Zeptejte se dítěte: Co může vidět na kostce?

- Jedna barva: Vezměte stavební kámen v příslušné barvě a položte ho buď na polní pastvinu, nebo na vrchní bloky tam už umístěny. Pokud není žádný stavební blok stejné barvy, bohužel nemáte do budovy co dodat
- Farmář Nils: Ach ne! Farmář Nils se blíží k poli. Postavte farmáře o jedno políčko.
- Slunce: Můžete si vzít jakýkoliv stavební blok a stavět s ním.

Konec hry

Děti vyhraji hru, když se jim podaří všechny stavební prvky postavit dříve, než se farmář Nils dostane na pole. Hra bude těžší, když farmář Nils nezačne na náměstí se statkem, ale blíže k hřišti.

Společná zábava vytváří silné emoční vazby a dává všem dobrou náladu. Dává dětem sebevědomí ve věcech, které dělají, a dokonce rozveselí hráčů, protože společná oslava odvádí pozornost od jejich zklamání. Štěstí spolu podporuje soudržnost v rodině nebo ve skupině spoluhráče.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.