

Počas hry bude vaše dieťa prirodzene zlepšovať niekoľko schopností, vrátane pamäte, priradovania, jemnej motoriky, koordinácie oko-ruka a reči. Jednoduché pravidlá zavedú vaše dieťa do vzrušujúceho sveta hasičov a pomôžu mu lepšie pochopiť a dodržiavať pravidlá hry. Ale predovšetkým je hranie veľa zábavy! Učenie je výhodou navyše, ktorá sa deje úplne sama. Prajeme vám nádherné chvíle objavovania a potešenie z hry.

Hra rozvíja:

- Pamäť, priradovanie a jemnú motoriku
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hasičská stanica (dno krabice), 1 hracia figurka Hasič Max, 1 hasiaci prístroj, 1 vedro, 1 hadica, 1 hasičské auto, 8 dielikov polkruhovej cesty, 6 dielikov okrúhleho vybavenia a návod na hru.

Opatrne vytlačte dieliky zo základnej dosky, zvyšok je nepotrebný, vyhodte ho.

Objavovanie detailov pomocou kreatívnej hry

V tvorivej hre vaše dieťa objaví herné figurky a príslušenstvo, ktoré ich oživí. Hrajte sa spolu! Spoločne preskúmajte obrázky v hasičskej stanici a v jej okolí. Pozerajte sa na hadicu, drevené vedro a hasiaci prístroj a dieliky vybavenia, ktoré dieťaťu ukazujú rovnaké obrázky na stenách hasičskej stanice. Umožnite dieťaťu umiestniť dieliky vedľa zodpovedajúcich obrázkov na stenách a každú položku správne identifikujte a pomenujte.

Spoločne sa dobre pozrite na prednú a zadnú stranu polkruhových dielikov. V čom je rozdiel? Čo založilo oheň?

Teraz môže vaše dieťa pripojiť hadicu k otvoru na bočnej strane hracieho boxu a k otvoru v Hasičovi Maxovi a stať sa tak hasičom pomocou hadice, vedra alebo hasiaceho prístroja. Obzvlášť príjemné je, keď vaše dieťa vydáva zvuky, ktoré súvisia s danou úlohou, ako je napríklad vodný prúd z hadice alebo syčanie hasiaceho prístroja. Nechajte svoje dieťa jazdiť s hasičským autom, kvíliť ako siréna a trénuje si tak svoju jemnú motoriku. Teraz vaše dieťa pozná materiály a obrázky z hry.

Pred prvým hraním sa s dieťaťom porozprávajte o hasičoch a ich práci. Čo už vaše dieťa vie? Čo robia hasiči? Čo všetko je v hre zastúpené? Videlo vaše dieťa niekedy skutočné hasičské auto? Diskutujte spolu kdekolvek a v ktorej situácii ste už videli hasičov alebo hasičské auto. To hravo podporuje rečové schopnosti a sluch vášho dieťaťa, nehovoriac o jeho fantázii!

Niektoré deti si samostatne rozvíjajú svoje rolové hry a pri hre s figurkami postupne rozprávajú svoje vlastné príbehy. Fantázii dieťaťa sa medze nekladú! Pripojte teda hadicu a figurku a uhaste ďalší oheň!

Deťom, ktoré sú o niečo staršie a sú viac oboznámené s hernými materiálmi, môžu klásť otázky týkajúce sa detailov na obrázkoch v hasičskom stredisku a okolo neho. Napríklad: Koľko myší nájdete? Videli ste slnečnicu? Čo tam robí hasič? Kde je mačka? Nájdete spiaceho hasiča? ...

Nápad na hru

Oheň! Oheň!

Zatiaľ bol u hasičov v Habatowne pokojný deň. Náhle veľká siréna na hasičskej stanici zahučí. V meste horí! Hasiči Max a Anton sú pripravení bleskovo naskočiť do jasne červeného hasičského vozidla a uháňajú v boji proti ohňu. So svojim autom so sirénou a vybaveným hadicou, vedrom a hasiacim prístrojom vedia, čo majú robiť!

Ktovie, kde sa dá v hasičskom aute nájsť vybavenie na rýchle uhasenie požiaru?

Skôr ako začnete:

Položte spodok krabice do stredu hracej plochy a odstráňte z nej všetok herný materiál. Na každú vonkajšiu stenu požiarnej zbrojnice priložte dva polkruhové dieliky, ohňom smerujúcim hore. Zvyšok herných dielikov položte mimo krabice.

Pravidlá hry:

Podme sa hrať! Príprava na požiar:

Najskôr všetci hasiči pomáhajú naložiť zariadenie do hasičského vozidla. Budú potrebovať škridlóvu výbavu a hasičské auto. Prezrite si položky zobrazené na dielikoch spolu a pomenujte ich (vedro, hasiaci prístroj, hadica, oheň). Jeden po druhom položte šesť dielikov na porovnávacie kruhy na hasičskom aute, aby si deti mohli zapamätať svoje pozície.

V prípade prvej hry môžu byť dieliky umiestnené lícom nahor. Potom sa zamerajte na zhodné pomenovanie položiek. Keď deti spoznajú, ako hra funguje, môžu si zahrať klasickú hru na pamäť - dieliky sa zamiešajú a položia tvárou dole do kruhu okolo hasičských strojov. To zvyšuje úroveň obtiažnosti, ale o to väčší je triumf, keď sa nájde zodpovedajúci dielik!

Oheň! Oheň!

V meste horí niekoľko požiarov. Musia byť uhasené! Hasiči Max a Anton sú na ceste s veľkým hasičským autom vybaveným výsovným rebríkom. Max vyskočí z hasičského vozidla a ide do práce. Maxa položte na ktorýkoľvek z dielikov cesty vedľa hasičskej stanice (dno hernej krabice). Anton zostáva v hasičskej zbrojnici, kde má nerušený výhľad na udalosti.

Deti sa hrajú v smere hodinových ručičiek. Ako prvé musí ísť dieťa, ktoré dokáže najlepšie napodobniť požiaru sirénu.

- Hydrant alebo hasičské auto? - Potrebujete hadicu na hasenie požiaru.
- Vedro - Potrebujete vedro na hasenie požiaru.
- Hasiaci prístroj - Potrebujete hasiaci prístroj na hasenie požiaru.

Hľadajte zodpovedajúce vybavenie v hasičskom aute otočením ktoréhokoľvek z dielikov. Deti sa vyzývajú, aby si navzájom pomáhali.

Našlo dieťa zodpovedajúci dielik?

Deti potom vkĺznu do role hasiča s pomocou fantázie, vydávaním zvukov vody alebo ohňa, napríklad.

Hurá, oheň je uhasený! Teraz môžete otočiť dielik cesty a znova otočiť aj dielik vybavenia hasičského vozidla.

Nie? Škoda!

- Obrátili ste iný dielik vybavenia, ako ste hľadali. Len otočte dielik opäť tvárou nadol, ale pamätajte, kde to je!
- Ale nie! Otočili ste horiaci dielik! Teraz oheň opäť začína horieť!

Otočte dielik cesty, ktorý ste už uhasili, späť na horiacu stranu. Budete tam musieť neskôr znova ísť a uhasiť oheň. Ak ešte neexistujú žiadne zhasnuté dieliky z cesty, nič sa nedeje. Horiaci dielik otočte znova lícom nadol a pamätajte na svoju polohu dobre, aby ste predišli ďalšiemu vypuknutiu požiaru.

Teraz je na rade ďalšie dieťa.

- Ak bol oheň na dieliku cesty, na ktorom stojí Hasič Max, uhasený, dieťa presunie Hasiča Maxa na ďalší dielik cesty s ohňom.
- Ak oheň nebol uhasený, dieťa znova hľadá zodpovedajúce vybavenie.

Záver hry:

Hra sa končí, keď hasič Max uhasí všetky požiare. Blahoželáme! Ste bojovými hrdinami Habatownu a zachránili ste mesto pred požiarom!

Variácie:

Úroveň obtiažnosti sa dá ľahko upraviť. Základné pravidlá hry platia s nasledujúcimi zmenami:

1. Pre náročnejšiu hru jednoducho zložte jednu z plameňových dielikov z hasičského vozidla. Zakaždým, keď sa dielik otočí znova tvárou nadol, položí sa na iné miesto v hasiacom stroji, čím sa zvýši náročnosť pamäte.
2. Aby sa hra dal prepožičať súťaživý charakter, dieťa, ktoré úspešne uhasí oheň (po nájdení dielika zodpovedajúcej výbavy), si tento dielik nechá ako odmenu. Hráč, ktorý na konci hry získal najviac dielikov, vyhral. Keď je remíza, obe deti vyhrali. Okrúhle požiarne dieliky nebudú potrebné a je možné ich odložiť z hry.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Požárníci [CZ]

Série: Moje první hra Kód: 303807

Věk: 2+ Počet hráčů: 1 - 4

Trvání hry: 10 min

Během hry bude vaše dítě přirozeně zlepšovat několik schopností, včetně paměti, přiřazování, jemné motoriky, koordinace oko-ruka a řeči. Jednoduchá pravidla zavedou vaše dítě do vzrušujícího světa hasičů a pomohou mu lépe pochopit a dodržovat pravidla hry. Ale především je hraní hodně zábavy! Učení je výhodou navíc, která se děje úplně sama. Přejeme vám nádherné chvíle objevování a potěšení ze hry.

Hra rozvíjí:

- Paměť, přiřazování a jemnou motoriku
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hasičská stanice (dno krabice), 1 hrací figurka Hasič Max, 1 hasicí přístroj, 1 vědro, 1 hadice, 1 hasičské auto, 8 dílků polokruhové cesty, 6 dílků kulatého vybavení a návod na hru.

Opatrně vytlačte dílky ze základní desky, zbytek je nepotřebný, vyhodte ho.

Objevování detailů pomocí kreativní hry

V tvůrčí hře vaše dítě objeví herní figurky a příslušenství, které je oživí. Hrajte se spolu! Společně prozkoumejte obrázky v hasičské stanici a v jejím okolí. Dívejte se na hadici, dřevěné vědro a hasicí přístroj a dílky vybavení, které dítěti ukazují stejné obrázky na stěnách hasičské stanice. Umožněte dítěti umístit dílky vedle odpovídajících obrázků na stěnách a každou položku správně identifikujte a pojmenujte.

Společně se dobře podívejte na přední a zadní stranu půlkruhových dílků. V čem je rozdíl? Co založilo oheň?

Nyní může vaše dítě připojit hadici k otvoru na boční straně hracího boxu a k otvoru v Hasiči Maxovi a stát se tak hasičům pomocí hadice, kbelíku nebo hasičiho přístroje. Obzvláště příjemné je, když vaše dítě vydává zvuky, které souvisí s danou úlohou, jako je například vodní proud z hadice nebo syčení hasičiho přístroje. Nechte své dítě jezdit s hasičským autem, kvílet jako siréna a trénuje si tak svou jemnou motoriku. Nyní vaše dítě zná materiály a obrázky ze hry.

Před prvním hraním se s dítětem promluvte o hasičů a jejich práci. Co už vaše dítě ví? Co dělají hasiči? Co všechno je ve hře zastoupeny? Vidělo vaše dítě někdy skutečné hasičské auto? Diskutujte spolu kdekoli a ve které situaci jste již viděli hasiče nebo hasičské auto. To hravě podporuje řečové schopnosti a sluch vašeho dítěte, nemluvě o jeho fantazii!

Některé děti si samostatně rozvíjejí své rolové hry a při hře s figurkami postupně vyprávějí své vlastní příběhy. Fantazii dítěte se meze nekladou!

Připojte tedy hadici a figurku a uhasťte další oheň!

Dětem, které jsou o něco starší a jsou více seznámeny s herními materiály, mohou klást otázky týkající se detailů na obrázcích v hasičském středisku a kolem něj. Například: Kolik myší najdete? Viděli jste slunečnici? Co tam dělá hasič? Kde je kočka? Najdete spícího hasiče? ...

Nápad na hru

Oheň! Oheň!

Zatím byl u hasičů v Habatowne klidný den. Náhle velká siréna na hasičské stanici zahučel. Ve městě hoří! Hasiči Max a Anton jsou připraveni bleskově naskočit do jasně červeného hasičského vozu a uhánějí v boji proti ohni. Se svým autem se sirénou a vybaveným hadicí, vědrem a hasičím přístrojem vědí, co mají dělat!

Kdoví, kde se dá v hasičském autě najít vybavení pro rychlé uhašení požáru?

Než začnete:

Položte spodek krabice do středu hrací plochy a odstraňte z ní veškerý herní materiál. Na každou vnější stěnu požární zbrojnice přiložte dva půlkruhové dílky, ohněm směřujícím nahoru. Zbytek herních dílků položte mimo krabice.

Pravidla hry:

Pojďme si hrát! Příprava na požár:

Nejdříve všichni hasiči pomáhají naložit zařízení do hasičského vozidla. Budou potřebovat taškovou výbavu a hasičské auto. Prohlédněte si položky zobrazené na dílcích spolu a pojmenujte jejich (vědro, hasicí přístroj, hadice, oheň). Jeden po druhém položte šest dílků na srovnávací kruhy na hasičském autě, aby si děti mohly zapamatovat své pozice.

V případě první hry mohou být dílky umístěny lícem nahoru. Pak se zaměřte na shodné pojmenování položek. Když děti poznají, jak hra funguje, mohou si zahrát klasickou hru na paměť - dílky se zamíchají a položí obličejem dolů do kruhu kolem hasičských strojů. To zvyšuje úroveň obtížnosti, ale o to větší je triumf, když se najde odpovídající dílek!

Oheň! Oheň!

Ve městě hoří několik požárů. Musí být uhašeny! Hasiči Max a Anton jsou na cestě s velkým hasičským autem vybaveným výšovným žebříkem. Max vyskočí z hasičského vozu a jde do práce. Maxe položte na kterýkoli z dílků cesty vedle hasičské stanice (dno herní krabice). Anton zůstává v hasičské zbrojnici, kde má nerušený výhled na události.

Děti si hrají ve směru hodinových ručiček. Jako první musí jít dítě, které dokáže nejlépe napodobit požární sirénu.

- Hydrant nebo hasičské auto? - Potřebujete hadici na hašení požáru.
- Kbelík - Potřebujete kbelík na hašení požáru.
- Hasičí přístroj - Potřebujete hasičský přístroj na hašení požáru.

Hledejte odpovídající vybavení v hasičském autě otočením kteréhokoliv z dílků. Děti se vyzývají, aby si navzájem pomáhali.

Našlo dítě odpovídající dílek?

Děti pak vklouznou do role hasiče s pomocí fantazie, vydáváním zvuků vody nebo ohně, například.

Hurá, oheň je uhašen! Nyní můžete otočit dílek cesty a znovu otočit i dílek vybavení hasičského vozidla.

Ne? Škoda!

- Obrátili jste jiný dílek vybavení, jak jste hledali. Jen otočte dílek opět tváří dolů, ale pamatujte, kde to je!
- Ale ne! Otočili jste hořící dílek! Nyní oheň opět začíná hořet!

Otočte dílek cesty, který jste už uhasili, zpět na hořící stranu. Budete tam muset později znovu jít a uhasit oheň. Pokud ještě neexistují žádné zhasnuté dílky z cesty, nic se neděje. Hořící dílek otočte znovu lícem dolů a pamatujte na svou polohu dobře, abyste předešli dalšímu vypuknutí požáru.

Nyní je na řadě další dítě.

- Pokud byl oheň na dílku cesty, na kterém stojí Hasič Max, uhašen, dítě přesune Hasiče Maxe na další dílek cesty s ohněm.
- Pokud oheň nebyl uhašen, dítě znovu hledá odpovídající vybavení.

Závěr hry:

Hra končí, když hasič Max uhasí všechny požáry. Blahopřejeme! Jste bojovými hrdiny Habatownu a zachránili jste město před požáry!

Variace:

Úroveň obtížnosti lze snadno upravit. Základní pravidla hry platí s následujícími změnami:

1. Pro náročnější hru jednoduše sejměte jednu z plamenových dílků z hasičského vozidla. Pokaždé, když se dílek otočí znovu tváří dolů, položí se na jiné místo v hasičské stroji, čímž se zvýší náročnost paměti.

2. Aby se hře dal propůjčit soutěživý charakter, dítě, které úspěšně uhasí oheň (po nalezení dílku odpovídající výbavy), si tento dílek nechá jako odměnu. Hráč, který na konci hry získal nejvíce dílků, vyhrál. Když je remíza, obě děti vyhráli. Kulaté požární dílky nebudou potřebné a lze je odložit z hry.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.