



Dobrodružstvo 1x1 [SK]
Vek: 7 - 99 Počet hráčov: 1-4

Séria: Spoločenské hry Kód: 303717
Trvanie hry: 15 min

Zložitá expedícia v násobení pre 1 až 4 lovcov pokladov...

Hlboko v nepreniknuteľnom dažďovom pralese leží legendárne zlaté mesto. Mnoho lovcov pokladov sa odvážilo dosiahnuť poklad ukrytý vo vysokých vežiach. Napriek tomu žiadny z nich neuspel a boli nútení vrátiť sa s prázdnyimi rukami. Vaša expedícia sa priblížila pokladu viac ako ktorákoľvek iná! Už len jedna prekážka leží medzi vami a vaším cieľom. Masívny mozaikový portál pokrytý numerickými hádankami bráni vstupu do mesta. Iba vtedy, ak zvládnete hádanky vyriešiť pomocou násobenia, preskupením mozaikových dlaždíc, sa otvorí portál a poklad je váš!

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 portál (veľký hrací plán), 1 rebrík k pokladu (úzky hrací plán), 100 mozaikových dlaždíc, 23 hracích kariet, 1 presýpacie hodiny, 4 figúrky lovcov pokladov, plán na hru.

Opatrne vytlačte 100 mozaikových dlaždíc z tabla. Tablo zlikvidujte.

Rozložte veľký hrací plán (portál) a umiestnite ho do stredu hracej plochy. Zamiešajte 100 mozaikových dlaždíc a položte ich náhodne svetlou stranou hore na portál. Všetky čísla by sa mali čítať rovnakým smerom.

Vyberte a položte ľubovoľnú mozaikovou dlaždicu na portál svetlou stranou nahor na pavučinu v pravom dolnom rohu, čím sa vytvorí medzera v portáli. V závislosti od variácií hry budete potrebovať aj rebrík k pokladu, figúrky, hracie karty a presýpacie hodiny.

Pravidlá hry pre všetky varianty hry:

- Aby boli hráči schopní správne prečítať čísla, môžu otočiť portál k sebe, keď sú rade.
- Niekoľko mozaikových dlaždíc má rovnaké číslo. Hráči si môžu vybrať ktorúkoľvek z nich.
- Mozaikovou dlaždicu na pavučine môžete potrebovať neskôr v hre. Hráč, ktorý potrebuje túto dlaždicu, ju vezme a položí na portál. Potom vyberie ďalšiu mozaikovou dlaždicu, ktorú položí svetlou stranou nahor na pavučinu, čím zaisťuje, že niekde na doske zostane medzera.

Základná hra pre 2-4 hráčov

Budete potrebovať: 1 portál (veľký hrací plán), 1 rebrík k pokladu (úzky hrací plán), 100 mozaikových dlaždíc, 23 hracích kariet, 1 presýpacie hodiny, 4 figúrky lovcov pokladov.

Pozrite sa na herný plán pre všetky variácie. Najprv umiestnite rebrík k pokladu vedľa portála. Každý hráč si vyberie lovca pokladu a umiestni ho pod prvú priečku na rebríku k pokladu. Nadbytoční lovci pokladov sa vrátia do škatule. Zamiešajte 23 hracích kariet a položte ich lícom nadol k portálu. Každý hráč si vytiahne tri karty a drží ich skryté vo svojich rukách. Ostatné karty zostanú pri portáli lícom dole.

Hra sa hraje v smere hodinových ručičiek. Začína sa najmladší hráč.

Pozrite sa na medzeru na portáli a vypočítajte, ktoré číslo je v medzere. Číslo v hornej časti riadku musíte vynásobiť číslom úplne vľavo. Máte sumu? Potom vyhľadajte na portáli mozaikovou dlaždicu s týmto číslom. Vezmite túto dlaždicu a obráťte ju, aby ste zistili, či sa farebný symbol na zadnej strane zhoduje so symbolom farby na medzere na hracom pláne.

Má mozaiková dlaždica rovnaký farebný symbol ako medzera v portáli?

Skvelý výpočet! Svojho lovca pokladov môžete posunúť o jednu priečku k pokladu. Položte mozaikovou dlaždicu so symbolom farby hore v medzere, ktorú ste vyriešili.

Mozaiková dlaždica sa nezhoduje so symbolom farby v medzere?

Smola! Vymeňte mozaikovou dlaždicu svetlou stranou nahor za medzeru, z ktorej ste ju vzali.

Po každom ťahu skontrolujte svoje hracie karty. Ak sa jedno zo správne vynásobených čísel na stene hádanky zhoduje s číslom na jednej z vašich hracích kariet, položte túto kartu lícom hore pred seba a posuňte sa o ďalšiu priečku vyššie k pokladu! Zakaždým, keď položíte kartu, musíte si z hromady vytiahnuť novú kartu - pokiaľ sú karty na hromade.

Ak je číslo na karte, ktorú ste vytiahli, už vyriešené na portáli, môžete túto kartu položiť pred seba a posunúť sa tak o ďalšiu priečku k pokladu. Teraz vytiahnite ďalšiu kartu.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Príklad: Na rade je Anton. Medzera v portáli ukazuje číslo sedem v hornej časti radu a číslo 5 úplne vľavo. Anton vynásobí tieto dve čísla a vyjde mu 35. Nájde mozaikovou dlaždicu s číslom 35, vyberie ju, prevráti a porovná symbol farby na zadnej strane so symbolom farby v medzere. Je to správne! Umiestni mozaikovou dlaždicu do medzery a posunie svojho lovca pokladov o jednu priečku k pokladu.

Emil skontroluje svoje hracie karty a položí kartu s číslom 35 lícom hore. Teraz môže svojho lovca pokladov posunúť o jednu priečku k pokladu. Potom z hromady vytiahne ďalšiu kartu. Na karte je číslo 10. Ak číslo 10 ešte nebolo správne vynásobené a obrátené (farebný symbol hore) na portáli, drží túto kartu v ruke.

Nová medzera na portáli má číslo 4 v hornej časti radu a číslo 2 úplne vľavo. Na rade je Paula. Otočí portál k sebe a začne počítať.

Záver hry:

Akonáhle sa hráčov lovec pokladov dostane na najvyššiu priečku k pokladu, prebiehajúce kolo speje ku koncu. Ak lovec stojí sám na vrchole, potom tento hráč vyhrá hru.

Ak na konci kola dvaja alebo viacerí lovci pokladu dosiahli najvyššiu priečku na rebríku, vyhral hráč s najmenším počtom kariet položených pred sebou. Ak je stav stále nerozhodný, vyhrávajú všetci lovci pokladov na vrchole rebríka.

Variácia hry - rátaacie závody pre 2-4 skúsených lovcov pokladov

Budete potrebovať: 1 portál (veľký hrací plán), 1 rebrík k pokladu (úzký hrací plán), 100 mozaikových dlaždíc, 23 hracích kariet, 1 presýpacie hodiny, 4 figúrky lovcov pokladov.

Mozaikovou dlaždicu z portálu zatiaľ neberte. Najprv umiestnite rebrík k pokladu vedľa steny portálu. Každý hráč si vyberie lovca pokladov a umiestni ho pod prvú priečku k pokladu. Nadbytoční lovci pokladov sa vrátia do krabice. Pripravte si presýpacie hodiny a hracie karty. Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Začína najstarší hráč.

Hráč po vašej ľavici si vyberie náhodnú mozaikovou dlaždicu z portálu a položí ju svetlou stranou nahor na pavučinu a okamžite otočí presýpacie hodiny. Teraz počítajte! Pozrite sa na medzeru na portálu a čo najrýchlejšie vynásobte dve čísla, jedno v hornej časti radu a jedno úplne vľavo (pozri základnú hru). Máte to? Potom nájdite mozaikovou dlaždicu na portáli so zodpovedajúcim číslom.

Vezmite mozaikovou dlaždicu z portálu, prevráťte ju a porovnajte symbol farby na zadnej strane so symbolom v medzere.

Má mozaiková dlaždica rovnaký farebný symbol ako medzera v portáli?

Skvelé násobenie! Pretože hráte pod tlakom presýpacích hodín, dovoľte svojim spoluhráčom, aby posunuli vášho lovca podkladov vyššie o jednu priečku k pokladu. Do medzery položte mozaikovou dlaždicu so symbolom farby hore. Ak sa presýpacie hodiny ešte nepresypali, môžete okamžite začať počítať ďalšiu úlohu.

Mozaiková dlaždica sa nezhoduje so symbolom farby v medzere?

Smola! Položte mozaikovou dlaždicu späť na miesto, kde ste ju našli. Ak je v presýpacích hodinách stále piesok, môžete to skúsiť znova.

Môžete pokračovať v hľadaní mozaikovej dlaždice, pokiaľ je v presýpacích hodinách piesok. Keď sa piesok presype, spoluhráč zvolá: „Prestaň!“ Nezáleží na tom, že ste zle počítali, o body neprídete. Keď vyprší čas, položte mozaikovou dlaždicu na pavučinu späť na medzeru v portáli svetlou stranou nahor.

Teraz je na rade ďalší hráč.

Poznámka: Keď sa lovec pokladov dostane na najvyššiu priečku rebríka, začne znova v spodnej časti a dostane hraciu kartu na označenie svojho úspechu. Tieto karty ukladajte lícom nadol pred seba.

Keď lovec pokladov druhýkrát vystúpil na rebrík k pokladu a dostal druhú hraciu kartu, pokračuje v hre, kým sa nepresypú presýpacie hodiny. Ostatní hráči hrajú prebiehajúce kolo až do konca.

Existuje iba jeden hráč s dvoma hracími kartami? Potom tento hráč vyhrával hru a získava zlatý poklad. Ak na konci posledného kola majú dvaja alebo viacerí lovci pokladov dve hracie karty, poklad putuje k tomu, kto počas posledného kola vyšplhal na najvyššiu priečku rebríka. Ak stále existuje remíza, potom vyhrajú všetci lovci pokladov na vrchole rebríka a rozdelia si poklad.

Kooperatívna a/alebo sólová variácia pre tím alebo pre osamelého lovca pokladov.

Táto variácia vyžaduje iba portál a mozaikové dlaždice. Rebrík k pokladu a hracie karty nebudú potrebné. Cieľom je správne položiť všetky mozaikové dlaždice do portálu. Ak chcete, môžete si stanoviť celkový čas a nabudúce sa ho pokúsiť prekonať.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Dobrodružství 1x1 [CZ]

Série: Společenské hry Kód: 303717

Věk: 7 - 99

Počet hráčů: 1-4

Trvání hry: 20 min

Složité expedice v násobení pro 1 až 4 lovců pokladů ...

Hluboko v neproniknutelném deštném pralese leží legendární zlaté město. Mnoho lovců pokladů se odvážilo najít poklad ukrytý ve vysokých věžích. Přesto žádný z nich neuspěl a byli nuceni vrátit se s prázdnou. Vaše expedice se přiblížila pokladu blíže než kterákoliv jiná! Už jen jedna překážka leží mezi vámi a vaším cílem. Masivní mozaikový portál pokrytý numerickými hádankami brání vstupu do města. Pouze tehdy, pokud zvládnete vyřešit hádanky pomocí násobení, přeskupením mozaikových dlaždic, se otevře portál a poklad je váš!

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 portál (velký hrací plán), 1 žebřík k pokladu (úzký hrací plán), 100 mozaikových dlaždic, 23 hracích karet, 1 přesýpací hodiny, 4 figurky lovců pokladů, plán na hru.

Opatrně vytlačte 100 mozaikových dlaždic z tabla. Tablo zlikvidujte.

Rozložte velký hrací plán (portál) a umístěte ho do středu hrací plochy. Zamíchejte 100 mozaikových dlaždic a položte je náhodně světlou stranou nahoru na portál. Všechna čísla by se měla číst stejným směrem.

Vyberte a položte libovolnou mozaikovou dlaždici na portál světlou stranou nahoru na pavučinu v pravém dolním rohu, čímž se vytvoří mezera v portálu. V závislosti na variaci hry budete potřebovat i žebřík k pokladu, figurky, hrací karty a přesýpací hodiny.

Pravidla hry pro všechny varianty:

- Aby byli hráči schopni správně přečíst čísla, mohou otočit portál k sobě, když jsou řadě.
- Několik mozaikových dlaždic má stejné číslo. Hráči si mohou vybrat kteroukoliv z nich.
- Mozaikovou dlaždici na pavučině můžete potřebovat později ve hře. Hráč, který potřebuje tuto dlaždici, ji vezme a položí na portál. Pak vybere další mozaikovou dlaždici, kterou položí světlou stranou nahoru na pavučinu, čímž zajistí, že někde na desce zůstane mezera.

Základná hra pre 2-4 hráče

Budete potřebovat: 1 portál (velký hrací plán), 1 žebřík k pokladu (úzký hrací plán), 100 mozaikových dlaždic, 23 hracích karet, 1 přesýpací hodiny, 4 figurky lovců pokladů.

Podívejte se na herní plán pro všechny variace. Nejprve umístěte žebřík k pokladu vedle portálu. Každý hráč si vybere lovce pokladu a umístí ho pod první příčku na žebříku k pokladu. Nadbyteční lovci pokladů se vrátí do krabice. Zamíchejte 23 hracích karet a položte je lícem dolů k portálu. Každý hráč vytáhne tři karty a drží jejich skryté ve svých rukou. Ostatní karty zůstanou u portálu lícem dolů.

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

Podívejte se na mezeru na portálu a vypočítejte, které číslo je v mezeře. Číslo v horní části řádku musíte vynásobit číslem zcela vlevo. Máte sumu? Potom vyhledejte na portálu mozaikovou dlaždici s tímto číslem. Vezměte tuto dlaždici a obraťte ji, abyste zjistili, zda se barevný symbol na zadní straně shoduje se symbolem barvy na mezeře na hracím plánu.

Má mozaiková dlaždice stejný barevný symbol jako mezera v portálu?

Skvělý výpočet! Svého lovce pokladů můžete posunout o jednu příčku k pokladu. Položte mozaikovou dlaždici se symbolem barvy nahoře v mezeře, kterou jste vyřešili.

Mozaiková dlaždice se neshoduje se symbolem barvy v mezeře?

Smůla! Vyměňte mozaikovou dlaždici světlou stranou nahoru za mezeru, z níž jste ji vzali.

Po každém tahu zkontrolujte své hrací karty. Pokud se jedno ze správně vynásobených čísel na stěně hádanky shoduje s číslem na jedné z vašich hracích karet, položte tuto kartu lícem nahoru před sebe a posuňte se o další příčku výš k pokladu! Pokaždé, když položíte kartu, musíte si z hromady vytáhnout novou kartu - dokud jsou karty na hromadě.

Pokud je číslo na kartě, kterou jste vytáhli, už vyřešeno na portálu, můžete tuto kartu položit před sebe a posunout se tak o další příčku k pokladu. Nyní vytáhněte další kartu.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.

Příklad: Na řadě je Anton. Mezera v portálu ukazuje číslo sedm v horní části řady a číslo 5 zcela vlevo. Anton vynásobí tato dvě čísla a vyjde mu 35. Najde mozaikovou dlaždici s číslem 35, vybere ji, převrátí a porovná symbol barvy na zadní straně se symbolem barvy v mezeře. Je to správně! Umístí mozaikovou dlaždici do mezery a posune svého lovce pokladů o jednu příčku k pokladu.

Emil zkontroluje své hrací karty a položí kartu s číslem 35 lícem nahoru. Nyní může svého lovce pokladů posunout o jednu příčku k pokladu. Potom z hromady vytáhne další kartu. Na kartě je číslo 10. Pokud číslo 10 ještě nebylo správně vynásobené a obrácené (barevný symbol nahoře) na portálu, drží tuto kartu v ruce.

Nová mezera na portálu má číslo 4 v horní části řady a číslo 2 zcela vlevo. Na řadě je Paula. Otočí portál k sobě a začne počítat.

Závěr hry:

Jakmile se hráčův lovec pokladů dostane na nejvyšší příčku žebříku, probíhající kolo spěje ke konci. Pokud lovec stojí sám na vrcholu, pak tento hráč vyhrává hru.

Pokud na konci kola dva nebo více lovců pokladu dosáhly nejvyšší příčku na žebříku, vyhrává hráč s nejmenším počtem karet položených před sebou. Pokud je stav stále nerozhodný, vyhrávají všichni lovcí pokladů na vrcholu žebříku.

Variace hry - počítací závody pro 2-4 zkušené lovce pokladů

Budete potřebovat: 1 portál (velký hrací plán), 1 žebřík k pokladu (úzký hrací plán), 100 mozaikových dlaždic, 23 hracích karet, 1 přesýpací hodiny, 4 figurky lovců pokladů.

Mozaikovou dlaždici z portálu zatím neberte. Nejprve umístíte žebřík k pokladu vedle stěny portálu. Každý hráč si vybere lovce pokladů a umístí ho pod první příčku k pokladu. Nadbyteční lovcí pokladů se vrátí do krabice. Připravte si přesýpací hodiny a hrací karty. Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček. Začíná nejstarší hráč.

Hráč po vaší levici vybere náhodnou mozaikovou dlaždici z portálu a položí ji světlou stranou nahoru na pavučinu a okamžitě otočí přesýpací hodiny. Teď počítejte! Podívejte se na mezery na portálu a co nejrychleji vynásobte dvě čísla, jedno v horní části řady a jedno úplně vlevo (viz základní hra). Máte to? Pak najdete mozaikovou dlaždici na portálu s odpovídajícím číslem.

Vezměte mozaikovou dlaždici z portálu, převraťte ji a porovnejte symbol barvy na zadní straně se symbolem v mezeře.

Má mozaiková dlaždice stejný barevný symbol jako mezera v portálu?

Skvělé násobení! Protože hrajete pod tlakem přesýpacích hodin, dovolte svým spoluhráčům, aby posunuli vašeho lovce pokladů výše o jednu příčku k pokladu. Do mezery položte mozaikovou dlaždici se symbolem barvy nahoře. Pokud se přesýpací hodiny ještě nepřesypali, můžete okamžitě začít počítat další úkol.

Mozaiková dlaždice se neshoduje se symbolem barvy v mezeře?

Smůla! Položte mozaikovou dlaždici zpět na místo, kde jste ji našli. Pokud je v přesýpacích hodinách stále písek, můžete to zkusit znovu.

Můžete pokračovat v hledání mozaikové dlaždice, dokud je v přesýpacích hodinách písek. Když se písek přesype, spoluhráč zvolá: "Přestaň!" Nezáleží na tom, že jste špatně počítali, o body nepřijdete. Když vyprší čas, položte mozaikovou dlaždici na pavučinu zpět na mezery v portálu světlou stranou nahoru.

Nyní je na řadě další hráč.

Poznámka: Když se lovec pokladů dostane na nejvyšší příčku žebříku, začne znovu ve spodní části a dostane hrací kartu na označení svého úspěchu. Tyto karty ukládejte lícem dolů před sebe.

Když lovec pokladů podruhé vystoupil na žebřík k pokladu a dostal druhou hrací kartu, pokračuje ve hře, dokud se nepřesypou přesýpací hodiny. Ostatní hráči hrají probíhající kolo až do konce.

Existuje pouze jeden hráč se dvěma hracími kartami? Pak tento hráč vyhrával hru a získává zlatý poklad. Jestliže na konci posledního kola mají dva nebo více lovcí pokladů dvě hrací karty, poklad putuje k tomu, kdo během posledního kola vyšplhal na nejvyšší příčku žebříku. Pokud stále existuje remíza, pak vyhraji všichni lovcí pokladů na vrcholu žebříku a rozdělí si poklad.

Kooperativní a / nebo sólová variace pro tým nebo pro osamělého lovce pokladů.

Tato variace vyžaduje pouze portál a mozaikové dlaždice. Žebřík k pokladu a hrací karty nebudou potřeba. Cílem je správně položit všechny mozaikové dlaždice do portálu. Pokud chcete, můžete si stanovit celkový čas a přistě se ho pokusit překonat.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.