



Kráľ kociek [SK]

Vek: 8 - 99 Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Rodinná hra Kód: 303590

Trvanie hry: 30 min

Všetky vaše sny sa splnili. Sedíte spokojne na svojom zámku a pozeráte sa na svoje nádherné kráľovstvo. Zelené lúky, zvlnené polia, vysoké hory a čisté rieky sa tiahnu až k vám, ale v tvom kráľovstve chýba jedna vec: občania!

Takže ohlasujete zásluhy kráľovstva po celej krajine - v bohatých mestách, bláznivým škriatkom v ich dielňach, trpaslíkom v ich hlbokých baniach a tiež orkom, vílam a čarodajníkovým učňom. Občania však nie sú ľahko presvedčení; koniec koncov existujú aj ďalšie snahy o ich získanie. Preto potrebujete šikovnosť a šťastie, aby ste mohli najlepších kráľov vo svojom kráľovstve upozorniť. Dávajte si však pozor na zlodejov a drakov. Inak bude vaše prosperujúce kráľovstvo čoskoro úbohým pustatinou a budete sa musieť pozerat' na to, ako je niekto iný korunovaným kráľom kociek.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 6 kociek, 65 hracích kariet (15 dedinských kariet, 10 trestných kariet a 40 občianskych kariet) a návod na hru. Rozriedte hracie karty na dedinské, trestné a občianske karty. Rôzne hracie karty majú rôznu rubovú stranu. Takto sa ľahšie triedia.

1. Zoradte dedinské karty do 5 kôpok podľa farby na prednej strane. V každej z týchto kôpok by karta s číselnou hodnotou 4 mala byť na spodku, potom karta s 3 a na vrchnej karte s 2. Teraz musia byť dedinské karty zoradené podľa zobrazenej postupnosti:

Mesto	Moje	Dielňa	Orkská dedina	Začarovaný les
-------	------	--------	---------------	----------------

2. Zamiešajte všetky občianske karty a položte ich ako kopu lícom nadol do ľavej dolnej časti radu dedinských kariet. Vezmite prvých päť občianskych kariet z losovania a položte ich lícovou stranou zľava doprava pod dedinské karty.

3. Zamiešajte trestné karty a umiestnite ich o kúsok ďalej ako kopu lícom nahor k občianskym kartám. Naľavo od trestných kariet je priestor pre odhodenú kopu. Pripravte si kocky.

Pravidlá hry:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Najstarší hráč má tú česť a začína.

Ťah hráča pozostáva z 3 krokov:

1. Hodíme kockou
- 2 a. Získajte nových občanov (možnosť založiť novú dedinu)
 - b. Vezmite pokutovú kartu
3. Vyplňte riadok kariet

1. Hodíme kockou

Vezmite šesť kociek a pokúste sa ich hodiť, aby ste získali jednu z lícných občianskych kariet - ideálne s najvyšším možným počtom víťazných bodov. Víťazné body, ktoré majú hodnotu karty, sú uvedené v ľavom hornom rohu karty.

Pri hádzaní kockami platia tieto pravidlá:

- Môžete hodiť maximálne trikrát.
- Po každom hode môžete odložiť ľubovoľné množstvo kociek a znova hodiť so zvyšnými kockami.
- Môžete sa tiež rozhodnúť prihodiť kocky, ktoré boli odložené skôr.
- Po treťom hode počet bodov sa spočíta. Podľa želania môžete zastaviť a spočítať počet bodov skôr.

2a. Získať nových občanov

Ak môžete svojím výsledkom v kockách splniť podmienky jednej z horeuvedených občianskych kariet, môžete si túto kartu vziať. Ak môžete splniť podmienky viacerých kariet, musíte sa rozhodnúť pre jednu z nich. Karty, ktoré zbierate počas hry, sa zhromažďujú lícom hore pred vami, v kope vášho kráľovstva.

Požiadavky všetkých občianskych kariet nájdete v prehľade kariet na konci pokynov.

Založiť novú dedinu

Aby bolo vaše kráľovstvo úspešné, musíte nielen prilákať veľa občanov, ale aj založiť nové dediny. Ak existuje občianska karta, ktorá spĺňa požiadavky na dedinskú kartu rovnakej farby, môžete si vziať hornú dedinskú kartu aj občiansku kartu. Obe sú umiestnené lícom hore na hromade vášho kráľovstva. Dedinská karta sa vkladá pod občiansku kartu.

2b. Vezmite trestnú kartu

Nedovoli vám výsledok vašich kociek splniť požiadavky niektorej z občianskych kariet otočených nahor? Potom si musíte vziať hornú trestnú kartu a položiť ju na hromadu svojho kráľovstva. Mínusové body uvedené na darebákovi sa odpočítajú z vašich víťazných bodov na konci hry. Na odhodenu hromadu musíte tiež umiestniť občiansku kartu úplne hore lícom nadol.

3. Naplňte riadok kariet

V rade lícných kariet občanov je teraz jedno prázdne miesto. Presuňte všetky karty zľava z prázdneho miesta o jedno miesto doprava, aby sa prázdne miesto nachádzalo pod prvou kartou dediny. Do tohto priestoru vložte novú občiansku kartu zo žrebovania lícom nahor

Upozornenie

Ak ste si vzali hypnotizéra (pozri popis hypnotizéra) a ďalšiu občiansku kartu, rad kariet musí byť vyplnený dvoma novými občianskymi kartami. Potom podáte kocky ďalšiemu hráčovi a váš ťah je na konci.

Záver hry:

Hra končí, keď si jeden z vás vezme poslednú kartu z jedného z nasledujúcich balíkov kariet:

- Kôpka občianskych kariet
- Kôpka trestných kariet alebo
- Jedna z kôp dedinských kariet

Každý hráč vezme svoju hromadu kráľovstva a spojí svoje víťazstvo z bodov. Primerané body sa odpočítajú pre zlodejov a drakov. Hru vyhráva osoba s najvyšším počtom víťazných bodov. Ak dôjde k remíze, vyhráva hráč s najmenším počtom bodov na svojich kartách.

Bohatý snob

Všetkých šesť kociek musí zobrazovať párne alebo nepárne čísla.

Arogantný škriatok

Musíte byť schopní vytvoriť sériu čísel na toľkých obrázkoch, to znamená, že rolované čísla musia nasledovať za sebou. Účinok: Keď ste na rade vy a táto karta je na hromádke vášho kráľovstva, môžete v tomto kole rolovať kocky štyrikrát namiesto iba trikrát. Najneskôr po štvrtjej rolke sa počet bodov spočíta.

Grumpy trpaslík

Počet kociek zobrazených na karte musí zobrazovať toto číslo

Crazy gnome

Počet kociek na karte, aby sa zobrazila zobrazená farba

Vďaka výsledku svojich kociek musíte vytvoriť dvojice čísel alebo skupiny: každý symbol predstavuje číslo podľa vášho výberu. Treba poznamenať, že rôzne symboly nemusia byť rovnaké. Môžete sa rozhodnúť, ktoré číslo predstavuje každý symbol. Počet kociek na karte ukazuje, koľko kociek je potrebných.

Podivný hríbový škriatok

Číslo kociek na karte musí zobrazovať vyobrazenú farbu. O farbe rozhoduje hráč. Nepotrebujú vopred rozhodnúť o farbe.

Počet kocky na karte musí ukazovať zobrazené farby. Účinok: Ak získate túto kartu, po dokončení svojho ťahu môžete znova otočiť.

Divoká víla

Počet kociek na karte musí obsahovať zobrazené farby. Špeciálne body: Čím viac vílových kariet zhromaždíte, tým viac bodov za každú vílu na konci hry dostanete. Za jednu kartu víly získate jeden víťazný bod, ďalšie dve karty víly získate dva víťazné body za každú kartu víly atď

Hypnotizér

Súčet všetkých kociek nemusí dosiahnuť viac ako 12. Účinok: Ak si môžete vziať túto kartu, môžete si ako bonus vziať aj občiansku kartu (prípadne vrátane zodpovedajúcej dedinskej karty), ktorý sa nachádza napravo od hypnotizéra. Ak je hypnotizér úplne vpravo od riadku, nedostanete ďalšiu kartu.

Drak

Súčet všetkých 6 kociek musí byť rovný alebo väčší ako stanovená hodnota. Účinok: Ak vezmete túto kartu, musíte ju odovzdať jednému z ostatných hráčov. Musí to umiestniť lícom hore na svoju kráľovskú hromadu. Na konci hry sa mínusové body odpočítajú od skóre tohto hráča.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Král kostek [CZ]

Věk: 8 - 99

Počet hráčů: 2 - 5

Série: Rodinná hra Kód: 303590

Trvání hry: 30 min

Všechny vaše sny se splnily. Sedíte spokojeně na svém zámku a díváte se na své nádherné království. Zelené louky, zvlněné pole, vysoké hory a čisté řeky se táhnou až k vám, ale v tvém království chybí jedna věc: občané!

Takže ohlas zásluhy království po celé zemi - v bohatých městech, bláznivým skřítčkům v jejich dílnách, trpaslíkem v jejich hlubokých dolech a také orkům, vílám a čarodějova učňům. Občané však nejsou snadno přesvědčeni; koneckonců existují i další snahy o jejich získání. Proto potřebujete šikovnost a štěstí, abyste mohli nejlepší králů ve svém království upozornit. Dávejte si však pozor na zloděje a draků. Jinak bude vaše prosperující království brzy ubohou pustinou a budete se muset dívat na to, jak je někdo jiný korunovaným králem kostek.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 6 kostek, 65 hracích karet (15 vesnických karet, 10 trestných karet a 40 občanských karet) a návod na hru. Rozředte hrací karty na vesnické, trestní a občanské karty. Různé hrací karty mají různou rubovou stranu. Takto se snadněji třídí.

1. Seřadte vesnické karty do 5 hromádek podle barvy na přední straně. V každé z těchto hromádek by karta s číselnou hodnotou 4 měla být na spodku, pak karta s 3 a na vrchní kartě s 2. Nyní musí být vesnické karty seřazeny podle zobrazené posloupnosti:

Město Moje Dílna Orčí vesnice Začarovaný les

2. Zamíchejte všechny občanské karty a položte je jako kopu lícem dolů do levé dolní části řady vesnických karet. Vezměte prvních pět občanských karet z losování a položte je lícem zleva doprava pod vesnické karty.

3. Zamíchejte trestní karty a umístěte je o kousek dál než kopu lícem nahoru k občanským kartám. Nalevo od trestných karet je prostor pro odhozenou kopu. Připravte si kostky.

Pravidla hry:

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Nejstarší hráč má tu čest a začíná.

Tah hráče sestává ze 3 kroků:

1. Hodíme kostkou
- 2 a. Získejte nových občanů (možnost založit novou vesnici)
 - b. Vezměte pokutovou kartu
3. Vyplňte řádek karet

1. Hodíme kostkou

Vezměte šest kostek a pokuste se je hodit, abyste získali jednu z lícních občanských karet - ideálně s nejvyšším možným počtem vítězných bodů. Vítězné body, které mají hodnotu karty, jsou uvedeny v levém horním rohu karty.

Při házení kostkami platí tato pravidla:

- Můžete hodit maximálně třikrát.
- Po každém hodu můžete odložit libovolné množství kostek a znova hodit se zbývajícími kostkami.
- Můžete se také rozhodnout přehodit kostky, které byly odloženy dříve.
- Po třetím hodu počet bodů se spočítá. Dle přání můžete zastavit a spočítat počet bodů dříve.

2a. Získat nových občanů

Pokud můžete svým výsledkem v kostkách splnit podmínky jedné z výše uvedených občanských karet, můžete si tuto kartu vzít. Pokud můžete splnit podmínky více karet, musíte se rozhodnout pro jednu z nich. Karty, které sbíráte během hry, se shromažďují lícem nahoru před vámi, v kope vašeho království.

Požadavky všech občanských karet najdete v přehledu karet na konci pokynů.

Založit novou vesnici

Aby bylo vaše království úspěšné, musíte nejen přilákat mnoho občanů, ale i založit nové vesnice. Pokud existuje občanská karta, která splňuje požadavky na vesnickou kartu stejné barvy, můžete si vzít horní vesnickou kartu i občanskou kartu. Obě jsou umístěny lícem nahoru na hromadě vašeho království. Vesnická karta se vkládá pod občanskou kartu.

2b. Vezměte trestnou kartu

Nedovolí vám výsledek vašich kostek splnit požadavky některé z občanských karet otočených vzhůru? Pak si musíte vzít horní trestnou kartu a položit ji na hromadu svého království. Minusové body uvedené na darebáků se odečítají z vašich vítězných bodů na konci hry. Na odhozenou hromadu musíte také umístit občanskou kartu úplně nahoře lícem dolů.

3. Napište řádek karet

V řadě lícních karet občanů je nyní jedno prázdné místo. Přesuňte všechny karty sleva z prázdného místa o jedno místo doprava, aby se prázdné místo nacházelo pod první kartou vesnice. Do tohoto prostoru vložte novou občanskou kartu ze slosování lícem nahoru

Upozornění

Pokud jste si vzali hypnotizéra (viz popis hypnotizéra) a další občanskou kartu, řada karet musí být vyplněn dvěma novými občanskými kartami. Potom podáte kostky dalšímu hráči a váš tah je na konci.

Závěr hry:

Hra končí, když si jeden z vás vezme poslední kartu z jednoho z následujících balíčků karet:

- Hromádka občanských karet
- Hromádka trestných karet nebo
- Jedna z kup vesnických karet

Každý hráč vezme svou hromadu království a spojí své vítězství z bodů. Přiměřené body se odečtou pro zloděje a draků. Hru vyhrává osoba s nejvyšším počtem vítězných bodů. Pokud dojde k remíze, vyhrává hráč s nejmenším počtem bodů na svých kartách.

Bohatý snob

Všech šest kostek musí zobrazovat sudé nebo liché čísla.

Arogantní skřítek

Musíte být schopni vytvořit sérii čísel na tolika obrázcích, to znamená, že rolované čísla musí následovat za sebou. Účinek: Když jste na řadě vy a tato karta je na hromádce vašeho království, můžete v tomto kole rolovat kostky čtyřikrát namísto pouze třikrát. Nejpozději po čtvrté roli se počet bodů spočítá.

Grumpy trpaslík

Počet kostek zobrazených na kartě musí zobrazovat toto číslo

Crazy gnome

Počet kostek na kartě, aby se zobrazila zobrazená barva

Díky výsledku svých kostek musíte vytvořit dvojice čísel nebo skupiny: každý symbol představuje číslo dle vašeho výběru. Je třeba poznamenat, že různé symboly nemusí být stejné. Můžete se rozhodnout, které číslo představuje každý symbol. Počet kostek na kartě ukazuje, kolik kostek je potřebných.

Podivný hříbový skřítek

Číslo kostek na kartě musí zobrazovat vyobrazenou barvu. O barvě rozhoduje hráč. Nepotřebují předem rozhodnout o barvě.

Počet kostky na kartě musí ukazovat zobrazené barvy. Účinek: Pokud získáte tuto kartu, po dokončení svého tahu můžete znovu otočit.

Divoká víla

Počet kostek na kartě musí obsahovat zobrazené barvy. Speciální body: Čím více vilové karet shromáždíte, tím více bodů za každou vílu na konci hry dostanete. Za jednu kartu víly získáte jeden vítězný bod, další dvě karty víly získáte dva vítězné body za každou kartu víly atd

Hypnotizér

Součet všech kostek nemusí dosáhnout více než 12. Účinek: Pokud si můžete vzít tuto kartu, můžete si jako bonus vzít i občanskou kartu (případně včetně odpovídající vesnické karty), který se nachází napravo od hypnotizéra. Pokud je hypnotizér zcela vpravo od řádku, nedostanete další kartu.

Drak

Součet všech 6 kostek musí být rovný nebo větší než stanovená hodnota. Účinek: Pokud vezmete tuto kartu, musíte ji odevzdat jednomu z ostatních hráčů. Musí to umístit lícem nahoru na svou královskou hromadu. Na konci hry se minusové body odečtou od skóre tohoto hráče.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.