



Kartová hra Karuba [SK]

Vek: 8 - 99 Počet hráčov: 2-6

Séria: Spoločenské hry Kód: 303589
Trvanie hry: 15 min

Na legendárnom ostrove Karuba sú obrovské chrámy a cenné poklady ukryté hlboko v džungli. Kto najlepšie prevedie svojich dobrodruhov džungľou?

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 prehľadné tablo, 96 hracích kariet (16 kariet hráča), návod na hru.

Každý hráč si vyberie sadu kariet vo farbe, ktorá sa mu páči (zadná strana karty). Každá sada kariet sa skladá zo 16 za sebou očíslovaných kariet. Sadu kariet dobre zamiešajte a položte pred seba lícom nadol. Prehľadné tablo vám ukazuje, ktoré karty vaša sada obsahuje. Umiestnite tablo do stredu stola, aby ho každý mohol ľahko vidieť. Herný materiál, ktorý nepotrebujete, vráťte späť do krabice.

Pravidlá hry:

Každý hráč používa svoje vlastné karty na vytvorenie ostrova pokladov, aby objavil cenné chrámové poklady. Použite karty ciest, aby ste spojili svojich dobrodruhov so zodpovedajúcimi farebnými chrámami. Na cestách môžete zbierať kryštály a zlaté nugety; na konci hry sa započítajú do pokladu.

Hra má osem kôl. Každé kolo pozostáva z troch fáz:

- Vyberte karty
- Položte karty
- Ťahajte ďalšie karty

VYBERTE KARTY

Všetci hráči si zároveň vyberú dve karty a položia ich na stôl lícom nadol. Akonáhle to urobia všetci hráči, potom obrátia súčasne svoje karty. Hráč s najnižším súčtom musí odhodiť jednu zo svojich hracích kariet na hromadu. Ak dôjde k nerozhodnému výsledku, musia hráči, ktorých sa to týka odhodiť jednu kartu na hromadu.

Priklad: Pri sčítaní bodov má Klaudia 16 bodov a Tina má 20 bodov. Tina môže použiť obe hracie karty. Klaudia musí jednu kartu odhodiť.

POLOŽTE KARTY

Teraz môžu všetci hráči položiť jednu alebo dve karty a vytvoriť tak ostrov pokladov. Platia nasledujúce pravidlá:

- Váš osobný ostrov pozostáva z mriežky max. 4 x 4 karty. Karty môžete vkladať iba do tejto mriežky, nie mimo nej. Je na vás, kam položíte ďalšie karty, pokiaľ zostanete vo svojej mriežke.
- Karty nemôžete otáčať. Po umiestnení musí číslo vždy zostať v ľavom hornom rohu.
- Od druhej karty musia byť všetky karty umiestnené tak, aby sa jeden okraj dotýkal už umiestnenej karty. Diagonálne spojenie nie je povolené.
- Cesty na umiestnených kartách nemusia byť nevyhnutne prepojené. Môžete si vytvoriť slepé uličky.

ŤHAJTE ĎALŠIE KARTY

Teraz si ťahajte ďalšie karty, kým každý hráč opäť nebude mať v ruke tri karty. **Výnimka:** V ôsmom kole budete mať v ruke iba 2 karty.

Záver hry:

Hra končí po ôsmom kole, keď už nemôžete ťahať viac kariet. Teraz každý hráč boduje svoj vlastný ostrov pokladov.

Bodovanie

- Každý dobrodruh, ktorý sa môže dostať k chrámu rovnakej farby neprerušenu cestou, dáva hráčovi 3 víťazné body. Príslušný dobrodruh musí vždy ísť najkratšou cestou do svojho chrámu a nesmie prejsť viackrát okolo žiadnej karty.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

- Ak sa na ceste medzi dobrodruhom a jeho zodpovedajúcim farebným chrámom nachádza karta dobrodruha inej farby, potom tento druhý dobrodruh cestu zablokuje. To znamená, že prvý dobrodruh nemôže dosiahnuť svoj chrám. Jeho cesta preto nie je zaznamenaná a hráč za ňu nezíska žiadne víťazné body.
- Ak sú na ceste medzi dobrodruhom a zodpovedajúcim farebným chrámom karty s kryštálom alebo zlatým nugetom, hráč za tieto kryštály a zlaté nugety získava ďalšie body. Hráč získava 1 víťazný bod za každý kryštál a 2 víťazné body za každý zlatý nuget.
- Zlaté nugety a kryštály na kartách, ktoré sú súčasťou prerušenej cesty alebo nie sú súčasťou cesty medzi dobrodruhom a zodpovedajúcim farebným chrámom, neprinášajú žiadne víťazné body.
- Viacerí dobrodruhovia môžu zdieľať rovnakú cestu. Kryštály a zlaté nugety na tejto ceste prinášajú body každému dobrodruhovi, ktorý túto cestu používa.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov. Ak dôjde k remíze, hráči sa o víťazstvo delia.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Karetní hra Karuba [CZ]

Věk: 5 - 99 Počet hráčů: 2

Série: Společenské hry Kód: 303589
Trvání hry: 15 min

Na legendárním ostrově Karuba jsou obrovské chrámy a cenné poklady ukryté hluboko v džungli. Kdo nejlépe provede svoje dobrodruhy džunglí?

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 přehledné tablo, 96 hracích karet (16 karet hráče), návod na hru.

Každý hráč si vybere sadu karet v barvě, která se mu líbí (zadní strana karty). Každá sada karet se skládá ze 16 za sebou očíslovaných karet. Sadu karet dobře zamíchejte a položte před sebe lícem dolů. Přehledné tablo vám ukazuje, které karty vaše sada obsahuje. Umístěte tablo do středu stolu, aby ho každý mohl snadno vidět. Herní materiál, který nepotřebujete, vraťte zpět do krabice.

Pravidla hry:

Každý hráč používá své vlastní karty na vytvoření ostrova pokladů, aby objevil cenné chrámové poklady. Použijte karty cest, abyste spojili svoje dobrodruhy s odpovídajícími barevnými chrámy. Na cestách můžete sbírat krystaly a zlaté nugety; na konci hry se započítávají do pokladu.

Hra má osm kol. Každé kolo se skládá ze tří fází:

- Vyberte karty
- Položte karty
- Táhněte další karty

VYBERTE KARTY

Všichni hráči si zároveň vyberou dvě karty a položí je na stůl lícem dolů. Jakmile to udělají všichni hráči, pak obrátí současně své karty. Hráč s nejnižším součtem musí odhodit jednu ze svých hracích karet na hromadu. Pokud dojde k nerozhodnému výsledku, musí hráči, kterých se to týká odhodit jednu kartu na hromadu.

Příklad: Při sčítání bodů má Klaudie 16 bodů a Tina má 20 bodů. Tina může použít obě hrací karty. Klaudie musí jednu kartu odhodit.

POLOŽTE KARTY

Nyní mohou všichni hráči položit jednu nebo dvě karty a vytvořit tak ostrov pokladů. Platí následující pravidla:

- Váš osobní ostrov sestává z mřížky max. 4 x 4 karty. Karty lze vkládat pouze do této mřížky, ne mimo ni. Je na vás, kam položíte další karty, pokud zůstanete ve své mřížce.
- Karty nemůžete otáčet. Po umístění musí číslo vždy zůstat v levém horním rohu.
- Od druhé karty musí být všechny karty umístěny tak, aby se jeden okraj dotýkal již umístěné karty. Diagonální spojení není povoleno.
- Cesty na umístěných kartách nemusí být nutně propojeny. Můžete si vytvořit slepé uličky.

TÁHNĚTE DALŠÍ KARTY

Nyní si táhněte další karty, dokud každý hráč opět nebude mít v ruce tři karty. **Výjimka:** V osmém kole budete mít v ruce pouze 2 karty.

Závěr hry:

Hra končí po osmém kole, když už nemůžete táhnout více karet. Teď každý hráč boduje svůj vlastní ostrov pokladů.

Bodování

- Každý dobrodruh, který se může dostat k chrámu stejné barvy nepřerušenu cestou, dává hráči 3 vítězné body. Příslušný dobrodruh musí vždy jít nejkratší cestou do svého chrámu a nesmí projít vícekrát kolem žádné karty.
- Pokud se na cestě mezi dobrodruhem a jeho odpovídajícím barevným chrámem nachází karta dobrodruha jiné barvy, pak tento druhý dobrodruh cestu zablokuje. To znamená, že první dobrodruh nemůže dosáhnout svého chrámu. Jeho cesta proto není zaznamenána a hráč za ni nezíská žádné vítězné body.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.

- Pokud jsou na cestě mezi dobrodruhem a odpovídajícím barevným chrámem karty s krystalem nebo zlaté nugety, hráč za tyto krystaly a zlaté nugety získá další body. Hráč získá 1 vítězný bod za každý krystal a 2 vítězné body za každý zlatý nuget.
- Zlaté nugety a krystaly na kartách, které jsou součástí přerušení cesty nebo nejsou součástí cesty mezi dobrodruhem a odpovídajícím barevným chrámem, nepřinášejí žádné vítězné body.
- Několik dobrodruhů může sdílet stejnou cestu. Krystaly a zlaté nugety na této cestě přinášejí body každému dobrodruhu, který tuto cestu používá.

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud dojde k remíze, hráči se o vítězství dělí.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.