

Na jednej zo svojich výprav objavia dračie deti Mira, Feo, Luna a Diego neobvyklý šumivý poklad: vežu z ľadu s trblietavými kameňmi zamrznutými vo vnútri. Poklad chcú vziať do svojej jaskyne. Ale kopec ľadu je bohužiaľ príliš ťažký. Jediné, čo môžu urobiť, je rozpustiť to. Dýchanie ohňa však nie je také ľahké, ako sa zdá. Namiesto ohňa fúkajú iba horúci vzduch.

Potom všetci štyria dostanú nápad: požiadajú svojho otca, aby im pomohol. A funguje to! Otcove dýchanie ohňom začne topiť kopec a kúsok po kúsok začnú vypadávať šumivé kamene. Dračie deti rýchlo zbierajú cenné drahokamy a odnesú ich do svojej jaskyne. S trochou šťastia dostane aj otec pár trblietavých kameňov! Ktoré dračie dieťa si do konca hry vyzbera najviac iskrivých kameňov v jaskyni?

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 dračie deti, krabicu so 4 priečkami, hraciu dosku, 90 trblietavých kameňov (18 v každej z 5 farieb), dračí otec, 9 ľadových krúžkov, 1 dielik z ľadovej kryhy, 5 žetónov s farebnými kameňmi a návod na hru.

Vložte prázdnu krabicu do stredu stola, vezmite štyri rozdeľovače, spojte ich podľa obrázka a vytvorenú mriežku vložte do krabice.

Tip: Na konci hry môžete ponechať rozdeľovač spolu v základnej krabici. Jednoducho rozmiestnite všetok herný materiál do priehradiek, potom položte hernú dosku a návod navrch.

Opatrne oddelíte všetky kusky od dosiek, okraje, ktoré nie sú potrebné, vyhodíte.

Môžete požiadať dospelého, aby vám pomohol s nastavením.

- Umiestnite hraciu dosku na mriežku v podstavci škatule.
- Každý hráč si vyberie dračie dieťa a umiestni ho do priehradky v jeho rohu hernej dosky. Ak hrá hru menej ako 4 hráči, vložte zvyšné dračie deti do priehradok prázdnych rohov v krabici.
- Dielik z ľadovej kryhy položte na značku v strede hernej dosky.
- Ak hráte s dvoma alebo štyrmi hráčmi, naskladajte na seba okolo ľadovej kryhy 8 ľadových krúžkov a vytvorte tak vežu z ľadu. Ak hráte s tromi hráčmi, potom naskladajte všetkých 9 ľadových kruhov.
- Majte po ruke dračieho otca a žetóny s trblietavými kameňmi.
- Opatrne naplňte ľadovú vežu trblietavými kameňmi.

Tip: Aby žiaden z kameňov nespadol do otvorov na hernej doske, kým na ňu pôjdete, môžete otvory zakryť 3 žetónmi s kameňmi. Po naplnení veže žetóny znova odložte. Trblietavé kamene, ktoré sa nezmestia do ľadového stĺpa, môžete jednoducho vložiť do otvorov v hernej doske.

Pravidlá hry:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Začína najodvážnejší hráč. Umiestnite dračieho otca pred seba. V tomto kole môžete „dýchať ohň“.

Kolo pozostáva z:

1. Výber žetónov s trblietavými kameňmi
2. Zdvíhanie ľadového krúžku
3. Rozdelenie trblietavých kameňov

1. Výber žetónov s trblietavými kameňmi

Ak hráte s tromi alebo štyrmi hráčmi: najskôr hráč vľavo od začínajúceho hráča (dračieho otca), si vyberie jeden žetón z trblietavých kamienkov a umiestni ho lícom hore pred seba. Ostatní hráči ho nasledujú v smere hodinových ručičiek. Ste posledný, kto si vzal trblietavý kamenný žetón. Všetky zvyšné žetóny trblietavých kameňov zostávajú tam kde sú.

Ak hráte iba s dvoma hráčmi: najskôr jeden hráč vyberie jeden žetón a položí ho lícom hore pred ne. Potom si môžete jeden zvolit'aj vy a umiestniť lícom hore pred seba. Potom si vezme prvý hráč druhý žetón a vy si vezmete tiež ďalší žetón.

Poznámka: Pozorne sa pozrite na ľadovú vežu. Hráč s dračím otcom „roztopí“ prvý (vrchný) ľadový kruh, t.j. opatrne ho zloží dolu. Pozrite sa, ktoré farby trblietavých kameňov tam sú, od ktorých očakávate, že ako prvé spadnú z ľadovej veže, a vezmite si zodpovedajúce farebné žetóny s trblietavými kameňmi.

2. Zdvihnutie ľadového krúžku.

Teraz opatrne zdvihnite horný ľadový krúžok. To spôsobí, že trblietavé kamene spadnú.

Platia nasledujúce pravidlá týkajúce sa drakov:

- Na zdvihnutie ľadového krúžku môžete použiť jednu alebo obe ruky.
- Vaše prsty sa môžu dotknúť iba horného ľadového krúžku. Vaše prsty sa môžu pri zdvíhaní dotýkať jednotlivých trblietavých kameňov
- Trblietavé kamene, ktoré sú na hornom ľadovom kruhu, je možné zatlačiť späť do ľadovej veže alebo nechať padnúť.

Môžete skúsiť hrať takticky:

Opatrne zložte ľadový krúžok, aby ostatným hráčom spadlo čo najmenej trblietavých kameňov. Vždy však musíte dodržiavať dračie pravidlá. Niekedy do otvorov v hernej doske spadnú trblietavé kamene. Tieto pristávajú rovno vo veľkej jaskyni. Ľadový kruh je potom vyradený z hry, odložte ho.

3. Delenie trblietavých kameňov.

Môžete začať: pozrite sa na farbu svojho žetóna s farebnými kameňmi. Vezmite si všetky farebné kamene v tejto farbe z herného plánu (ak hráte s dvoma hráčmi, môžete si vziať všetky šumivé kamene v oboch farbách). Umiestnite ich do jaskyne za svoje dračie dieťa. Ak na hernej doske nie sú vo vašej farbe žiadne trblietavé kamene, odchádzate v tomto kole naprázdno. Potom si hráči v smere hodinových ručičiek, zhromaždia svoje trblietavé kamene. Všetky ostatné trblietavé kamene, ktoré po tomto kroku stále ležia na hernej doske, je možné zatlačiť do dier, dole do jaskyne dračieho otca. Dajte dračieho otca ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek.

Teraz sa začína nové kolo od začiatku podľa bodov 1, 2, 3.

Záver hry:

Hra končí, keď sa z hracieho plánu vyberie posledný ľadový kruh. Dokončíte kolo a rozdeľte trblietavé kamene, ktoré nie sú na dielik ľadovej kryhy, na základe vybraných žetónov trblietavých kameňov. Skontrolujte, kto vyhral. Zoberte hraciu dosku a spočítajte trblietavé kamene v jaskyniach dračích detí. Dračie dieťa alebo hráč s najväčším počtom kameňov vyhráva. Ak je počítanie ťažké, jednoducho zhromaždené trblietavé kamene položte do radu vedľa seba. Vyhráva hráč s najdlhším radom.

Tajným víťazom však je a zostáva dračí otec, pretože práve jeho fúkanie ohňa umožnilo získať kontrolu nad kameňmi.

Variety pre mladších hráčov:

Na začiatku hry sú žetóny s trblietavými kameňmi umiestnené lícom nadol. Každý hráč si vezme žetón a položí lícom hore pred seba. Tento žetón sa potom používa po celú dĺžku hry. Pred každým kolom nie je potrebné vyberať iný žetón s trblietavými kameňmi.

Varianta pre tajných hráčov

V každom kole sa hráči striedajú pri výbere žetónov uložených lícom nadol. To znamená, že hráči sa iba dozvedia, kto bude zbierať ktorú farbu, keď trblietavé kamene popadajú.

Poznámka: pre všetky deti drakov. Ak trblietavé kamene náhodne spadnú z ľadovej veže, počas delenia trblietavých kameňov alebo medzi jednotlivými kolami, mali by sa tieto kamene jednoducho umiestniť naspäť do ľadovej veže. Ak omylom zatlačíte trblietavý kameň do hernej dosky, ktorý patrí jednému z hráčov, potom im ako útechu dajte jeden zo svojich trblietavých kameňov.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Dračí dech [CZ]

Série: Hry pro děti Kód: 303586

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 15 min

Na jedné ze svých výprav objeví dračí děti Mira, Feo, Luna a Diego neobvyklý šumivý poklad: věž z ledu s třpytivými kameny zamrzlými uvnitř. Poklad chtějí vzít do své jeskyně. Ale kopec ledu je bohužel příliš těžký. Jediné, co mohou udělat, je rozpustit to. Dýchání ohně však není tak snadné, jak se zdá. Namísto ohně foukají pouze horký vzduch.

Na výhru této hry potřebujete chladnou hlavu. Pouze ten, kdo položí správné otázky a kombinuje jejich správným způsobem, může přijít na řešení a získat co nejvíce bodů. Cílem hry je mít na konci hry co nejvíce bodů.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 dračí děti, krabici se 4 příčkami, hrací deska, 90 třpytivých kamenů (18 v každé z 5 barev), dračí otec, 9 ledových kroužků, 1 dílek z ledové kry, 5 žetonů s barevnými kameny a návod na hru.

Vložte prázdnou krabici do středu stolu, vezměte čtyři rozdělovače, spojte je podle obrázku a vytvořenou mřížku vložte do krabice.

Tip: Na konci hry můžete ponechat rozdělovač spolu v základní krabici. Jednoduše rozmístíte veškerý herní materiál do přihrádek, pak položte herní desku a návod navrch.

Opatrně oddělte všechny kousky od desek, okraje, které nejsou potřeba, vyhodte.

Můžete požádat dospělého, aby vám pomohl s nastavením.

- Umístěte hrací desku na mřížku v podstavci krabice.
- Každý hráč si vybere dračí dítě a umístí jej do přihrádky v jeho rohu herní desky. Pokud hraje hru méně než 4 hráči, vložte zbývající dračí děti do přihrádek prázdných rohů v krabici.
- Dílek z ledové kry položte na značku ve středu herní desky.
- Pokud hrajete s dvěma nebo čtyřmi hráči, naskládejte na sebe okolo ledové kry 8 ledových kroužků a vytvořte tak věž z ledu. Pokud hrajete se třemi hráči, potom naskládejte všech 9 ledových kroužků.
- Mějte po ruce dračího otce a žetony s třpytivými kameny.
- Opatrně naplňte ledovou věž třpytivými kameny.

Tip: Aby žádný z kamenů nespadol do otvorů na herní desce, dokud na ni půjdete, můžete otvory zakrýt 3 žetony s kameny. Po naplnění věže žetony znovu odložte. Třpytivé kameny, které se nevejdou do ledového sloupu, můžete jednoduše vložit do otvorů v herní desce.

Pravidla hry:

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Začíná nejdůležitější hráč. Umístěte dračího otce před sebe. V tomto kole můžete "dýchat oheň".

Kolo sestává z:

- 1. Výběr žetonů s třpytivými kameny**
- 2. Zvedání ledového kroužku**
- 3. Rozdělení třpytivých kamenů**

1. Výběr žetonů s třpytivými kameny

Pokud hrajete se třemi nebo čtyřmi hráči: nejdříve hráč vlevo od začínajícího hráče (dračího otce), si vybere jeden žeton z třpytivých kamínek a umístí ho lícem nahoru před sebe. Ostatní hráči ho následují ve směru hodinových ručiček. Jste poslední, kdo si vzal třpytivý kamenný žeton. Všechny zbylé žetony třpytivých kamenů zůstávají tam kde jsou.

Pokud hrajete pouze se dvěma hráči: nejdříve jeden hráč vybere jeden žeton a položí ho lícem nahoru před ně. Pak si můžete jeden zvolit vy a umístít lícem nahoru před sebe. Pak si vezme první hráč druhý žeton a vy si vezmete také další žeton.

Poznámka: Pozorně se podívejte na ledovou věž. Hráč s dračím otcem "roztaje" první (vrchní) ledový kroužek, tj opatrně ho složí dolů. Podívejte se, které barvy třpytivých kamenů tam jsou, od kterých očekáváte, že jako první spadnou z ledové věže, a vezměte si odpovídající barevné žetony s třpytivými kameny.

2. Zvednutí ledového kroužku.

Nyní opatrně zvedněte horní ledový kroužek. To způsobí, že třpytivé kameny spadnou.

Platí následující pravidla týkající se dračů:

- Na zvednutí ledového kroužku můžete použít jednu nebo obě ruce.
- Vaše prsty se mohou dotknout pouze horního ledového kroužku. Vaše prsty se mohou při zvedání dotýkat jednotlivých třpytivých kamenů
- Třpytivé kameny, které jsou na horním ledovém kruhu, je možné vtlačit zpět do ledové věže nebo nechat spadnout.

Můžete zkusit hrát takticky:

Opatrně sejměte ledový kroužek, aby ostatním hráčům spadlo co nejméně třpytivých kamenů. Vždy však musíte dodržovat dračí pravidla. Někdy do otvorů v herní desce spadnou třpytivé kameny. Tyto přistávají rovnou ve velké jeskyni. Ledový kruh je pak vyřazen ze hry, odložte ho.

3. Dělení třpytivých kamenů.

Můžete začít: podívejte se na barvu své žetony s barevnými kameny. Vezměte si všechny barevné kameny v této barvě z herního plánu (pokud hrajete s dvěma hráči, můžete si vzít všechny šumivé kameny v obou barvách). Umístěte je do jeskyně za své dračí dítě. Pokud na herní desce nejsou ve vaší barvě žádné třpytivé kameny, odcházíte v tomto kole naprázdno. Pak si hráči ve směru hodinových ručiček, shromáždí své třpytivé kameny. Všechny ostatní třpytivé kameny, které po tomto kroku stále leží na herní desce, je možné zatlačit do děr, dolů do jeskyně dračího otce. Dejte dračího otce dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček.

Nyní začíná nové kolo od začátku podle bodů 1, 2, 3.

Závěr hry:

Hra končí, když se z hracího plánu vybere poslední ledový kruh. Dokončete kolo a rozdělte třpytivé kameny, které nejsou na dílku ledové kry, na základě vybraných žetonů třpytivých kamenů. Zkontrolujte, kdo vyhrál. Vezměte hrací desku a spočítejte třpytivé kameny v jeskyních dračích dětí. Dračí dítě nebo hráč s největším počtem kamenů vyhrává. Pokud je počítání těžké, prostě shromážděné třpytivé kameny položte do řady vedle sebe. Vyhrává hráč s nejdelší řadou.

Tajným vítězem však je a zůstává dračí otec, protože právě jeho foukání ohně umožnilo získat kontrolu nad kameny.

Varianty pro mladší hráče:

Na začátku hry jsou žetony s třpytivými kameny umístěny lícem dolů. Každý hráč si vezme žeton a položí lícem nahoru před sebe. Tento žeton se pak používá po celou délku hry. Před každým kolem není třeba vybírat jiný žeton s třpytivými kameny.

Varianta pro tajných hráčů

V každém kole se hráči střídají při výběru žetonů uložených lícem dolů. To znamená, že hráči se pouze dozvědí, kdo bude sbírat kterou barvu, když třpytivé kameny padnou.

Poznámka: pro všechny děti draků. Pokud třpytivé kameny náhodně spadnou z ledové věže, během dělení třpytivých kamenů nebo mezi jednotlivými koly, měly by se tyto kameny jednoduše umístit zpět do ledové věže. Pokud omylem zatlačíte třpytivý kámen do herní desky, který patří jednomu z hráčů, pak jim jako útěchu dáte jeden ze svých třpytivých kamenů.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.