



Zajačie preteky [SK]

Vek: 4 - 99 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Mini hry Kód: 302217

Trvanie hry: 15 min

Zajačí ostrov je vzrušujúce miesto. Na obzore sa ligoce zlatá mrkva a je čas na jej zber... Náročná a zábavná hra od Haba.

Lahodná mrkva je bohužiaľ na inom ostrove v jazere a zajace nevedia plávať. Ale počkajte, jeden šikovný zajac má nápad ponoriť do vody veľké kamene, aby vytvoril most medzi ostrovmi! Každý zajac si rýchlo začne stavať svoj most a snaží sa byť prvým, kto sa dostane k obrovskej zlatej mrkve. Bohužiaľ nie je dosť dosiek pre všetkých zajacov, musia preto použiť rovnaké mostíky. Hráč, ktorý precení dĺžku fošni musí stáť na mieste a sledovať ostatných zajacov, ako skáču okolo na ceste k mrkvovému ostrovu. Tak dávajte pozor a začnite hádať a stavať!

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 zajace, 3 drevené mrkvy (v troch rôznych veľkostiach), 6 kusov mostíka, 5 sivých kameňov, 1 mrkvový ostrov, 1 východiskový ostrov, 1 farebná kocka, návod na hru.

Najskôr dajte mrkvu a štartovacie ostrovy dokopy. Za týmto účelom spojte zodpovedajúce kúsky kartóna do kríža. Potom umiestnite ostrovný panel na každom kríži. Ostrovy sú hotové!

Pravidlá hry:

Položte mrkvový ostrov a východiskový ostrov na stôl. Vzdialenosť medzi ostrovmi by mali byť asi 80 cm (asi 4 dĺžky škatule). Vyberte zajaca a umiestnite ho na východiskový ostrov. Umiestnite mostíky vedľa východiskového ostrova. Na záver na mrkvový ostrovček zasadte vhodný počet mrkvy a položte kamene na východiskový ostrov:

- so 4 hráčmi používajte všetky 3 mrkvy a 5 kameňov
- s 3 hráčmi používajte iba 2 najväčšie mrkvy a 4 kamene
- pri 2 hráčoch používajte iba zlatú mrkvu a 3 kamene

Mrkvu vložte do zodpovedajúcich otvorov na mrkvovom ostrove. Umiestnite zvyšné zajace, mrkvu a kamene späť do krabice. Striedajte sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč s najdlhšími ušami.

Stavajte mosty!

Ak chcete postaviť most nad vodou, musíte najskôr hodiť kockou. Farba kocky ukazuje, ktorý mostík použijete v tomto kole. Ale zatiaľ nesmiete zdvihnúť mostík! Najskôr odhadnite, aký dlhý mostík je. Umiestnite kameň na stol v istej vzdialenosti od zajaca. Vzdialenosť medzi zajacom a kameňom by nemala byť dlhšia ako mostík. Kameň tiež nedávajte príliš blízko k svojmu zajacovi, pretože by ste stratili cenný priestor. Ale buďte opatrní! Môžete len odhadovať a nemôžete použiť mostík alebo ďalšie pomôcky pri výpočte. Po umiestnení kameňa teraz vezmite mostík a pokúste sa spojiť pozíciu vášho zajaca s položeným kameňom.

Dôležité pravidlá budovania mostov

- Mosty staviate iba pre vlastného zajaca. Pri umiestňovaní mostíka sa ho nemôže dotknúť kameň, na ktorom sedí ďalší zajac.
- Akonáhle ste sa dostali po most, už nemôžete hýbať svojím kameňom.
- Na štart a mrkvový ostrov môžete umiestniť mostík na akomkoľvek mieste.

Poskakujúce zajace!

- Je mostík dostatočne dlhý? Geniálne! Máte dobré oko a váš zajac teraz môže poskakovať cez most ku kameňu.
- Padá mostík do vody? Aká škoda! Váš zajac musí zostať tam, kde je, a nemôže skočiť na mrkvový ostrov.
- V oboch prípadoch umiestnite použitý mostík späť vedľa východiskového ostrova. Potom prichádza na rad ďalší hráč.

Zbieranie mrkvy!

Ak si myslíte, že hod kockou vám umožní dosiahnuť mrkvový ostrov, potom nekladte kameň a namiesto toho nahlas zvolajte: „Je čas, aby som zjedol mrkvu!“

Teraz musíte ukázať, ako dobre ste hádali! Skúste použiť mostík na spojenie vášho kameňa s mrkvovým ostrovom.

- Uhádli ste správne? Potom môže váš zajac skočiť cez most na mrkvový ostrov. Hurá, váš zajac sa dostal do cieľa! Teraz môže zbierať najväčšiu mrkvu akú najde a vychutnať si ju.
- Uhádli ste zle a mostík je príliš krátky? Aká škoda! Potom váš zajac musí zostať na kameni a je na rade ďalší hráč.

Záver hry:

Hra končí, keď boli zozbierané všetky mrkvy, teda všetci zajaci do jedného dorazili na mrkvový ostrov.

- Zajac, ktorý zozbieral najväčšiu mrkvu je víťaz zajačích pretekov, môže veselo tančiť okolo zlatej mrkvy!
- Zajac, ktorý sa dostal na ostrov ako druhý, získava titul "Super skokan".
- Tretí zajac, ktorý zozbieral mrkvu, je "Majster ohrýzania".

Riskantnejšie zajačie preteky!

Ak chcete zajačie preteky urobiť trochu riskantnejšie a vzrušujúcejšie, môžete hrať riskantnejšiu verziu. Platia základné pravidlá hry, ale s nasledujúcimi zmenami:

- Pred hodením kocky, položíte kameň na stôl! Inými slovami, nebudete vedieť, ktorý mostík dostanete.
- Ak nechcete riskovať, môžete kameň položiť bližšie k svojmu zajacovi. Potom nie je tak zlé, ak nakoniec zvalíte krátky mostík.
- Ak sa však chcete pohybovať rýchlejšie, môžete riskovať! Umiestnite svoj kameň ďalej - a dúfajte, že položíte dlhý mostík; inak nie ste schopný postaviť most.

Tip: Ak ste už niekoľkokrát odohrali zajačie preteky, môžete zväčšiť vzdialenosť medzi východiskovým a mrkvovým ostrovom, alebo sa hrajte v celej miestnosti. Môžete tiež robiť prekážky zo stavebníc a hračiek, okolo ktorých treba postaviť mosty.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Králičí závody [CZ]

Série: Mini hry Kód: 302217

Věk: 4 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 15 min

Zaječí ostrov je vzrušující místo. Na obzoru se leskne zlatá mrkev a je čas na její sběr ... Náročná a zábavná hra od Haba.

Lahodná mrkev je bohužel na jiném ostrově v jezeře a králíci neumí plavat. Ale počkejte, jeden chytrý králík má nápad ponořit do vody velké kameny, aby vytvořil most mezi ostrovy! Každý králík si rychle začne stavět svůj most a snaží se být prvním, kdo se dostane k obrovské zlaté mrkvi. Bohužel není dost desek pro všechny zajíce, musí proto použít stejné můstky. Hráč, který přecení délku fošen musí stát na místě a sledovat ostatní králíky, jak skáčou kolem na cestě k mrkovému ostrovu. Tak dávejte pozor a začněte hádat a stavět!

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 králíky, 3 dřevěné mrkve (ve třech různých velikostech), 6 kusů můstku, 5 šedých kamenů, 1 mrkový ostrov, 1 výchozí ostrov, 1 barevná kostka, návod na hru.

Nejdříve dejte mrkev a startovací ostrovy dohromady. Za tímto účelem spojte odpovídající kousky kartonu do kříže. Potom umístíte ostrovní panel na každém kříži. Ostrovy jsou hotové!

Pravidla hry:

Položte mrkový ostrov a výchozí ostrov na stůl. Vzdálenost mezi ostrovy by měla být asi 80 cm (asi 4 délky krabice). Vyberte králíka a umístíte ho na výchozí ostrov. Umístíte můstky vedle výchozího ostrova. Na závěr na mrkový ostrůvek zasadíte vhodný počet mrkve a položíte kameny na výchozí ostrov:

- se 4 hráči používejte všechny 3 mrkve a 5 kamenů
- s 3 hráči používejte pouze 2 největší mrkve a 4 kameny
- při 2 hráčích používejte pouze zlatou mrkev a 3 kameny

Mrkev vložte do odpovídajících otvorů na mrkovém ostrově. Umístíte zbývající králíky, mrkev a kameny zpět do krabice. Střídejte se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč s nejdelšími ušima.

Stavte mosty!

Chcete-li postavit most nad vodou, musíte nejdříve hodit kostkou. Barva kostky ukazuje, který můstek použijete v tomto kole. Ale zatím ho nesmíte zvednout! Nejdříve odhadněte, jak dlouhý můstek je. Umístíte kámen na stůl v určité vzdálenosti od králíka. Vzdálenost mezi králíkem a kamenem by neměla být delší než můstek. Kámen také nedávejte příliš blízko ke svému králíkovi, protože byste ztratili cenný prostor. Ale buďte opatrní! Můžete jen odhadovat a nelze použít můstek nebo další pomůcky při výpočtu. Po umístění kamene nyní vezměte můstek a pokuste se spojit pozici vašeho zajíce s položeným kamenem.

Důležitá pravidla při budování mostů

- Mosty stavíte pouze pro vlastního králíka. Při umísťování můstku se ho nemůže dotknout kámen, na kterém sedí další králík.
- Jakmile jste se dostali po most, už nemůžete hýbat svým kamenem.
- Na start a mrkový ostrov můžete umístit můstek na jakémkoliv místě.

Poskakující králíci!

- Je můstek dostatečně dlouhý? Geniální! Máte dobré oko a váš králík nyní může skákat přes most ke kameni.
- Padá můstek do vody? Jaká škoda! Váš králík musí zůstat tam, kde je, a nemůže skočit na mrkový ostrov.
- V obou případech umístíte použitý můstek zpět vedle výchozího ostrova. Na řadu přichází další hráč.

Sbírání mrkve!

Pokud si myslíte, že hod kostkou vám umožní dosáhnout mrkový ostrov, potom nepokládejte kámen a místo toho nahlas zvolte: "Je čas, abych snědl mrkev!"

Nyní musíte ukázat, jak dobře jste hádali! Zkuste použít můstek pro spojení vašeho kamene s mrkovým ostrovem.

- Uhodli jste správně? Pak může váš králík skočit přes most na mrkový ostrov. Hurá, váš králík se dostal do cíle! Nyní může sbírat největší mrkev jakou najde a vychutnat si ji.
- Uhodli jste špatně a můstek je příliš krátký? Jaká škoda! Potom váš králík musí zůstat sedět na kameni a je na řadě další hráč.

Závěr hry:

Hra končí, když byly sesbírány všechny mrkve, tedy všichni zajáci do jednoho dorazili na mrkvový ostrov.

- Králík, který sebral největší mrkev je vítěz králičích závodů, může vesele tančit kolem zlaté mrkve!
- Králík, který se dostal na ostrov jako druhý, získává titul "Super skokan".
- Třetí králík, který sesbíral mrkev, je "Mistr ohryzávání".

Riskantnější králičí závody!

Chcete králičí závody udělat trochu riskantnější a vzrušující, můžete hrát riskantnější verzi. Platí základní pravidla hry, ale s následujícími změnami:

- Před hozením kostky, položíte kámen na stůl! Jinými slovy, nebudete vědět, který můstek dostanete.
- Pokud nechcete riskovat, můžete kámen položit blíže ke svému králíkovi. Pak není taková chyba, pokud nakonec svalíte krátký můstek.
- Pokud se však chcete pohybovat rychleji, můžete zariskovat! Umístěte svůj kámen dál - a doufejte, že položíte dlouhý můstek; jinak nebudete schopni postavit most.

Tip: Pokud jste již několikrát odehráli králičí závody, můžete zvětšit vzdálenost mezi výchozím a mrkvovým ostrovem, nebo hrajte v celé místnosti. Můžete také dělat překážky ze stavebnic a hraček, kolem kterých je potřeba postavit mosty.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.