



[SK] Spoločenská hra Labyrint

Vek: od 6 rokov

Počet hráčov: 2 - 4

Trvanie hry: 10 - 15 minút

[CZ] Společenská hra Labyrint

VĚK: 6 LET

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 10 - 15 minut

302202

[SK] Spoločenská hra Labyrint

Hra obsahuje:

30 kartičiek s mapou cesty

12 priradovacích kartičiek

12 kartičiek s pokladom

1 kocka

Návod

Cieľ hry

Všemocný Džin má množstvo cenností v jaskyni plnej pokladov. Banditi, ktorí mu chcú poklad vziať, musia nájsť správnu cestu von z jaskyne. Nie je to však jednoduché! Mapa s pokladom je roztrhaná na márne kúsky a nikto nepozná cestu späť. Pomôžte banditom znova poskladať mapu. Len naozaj dobrý bandita dokáže nájsť cestu von a získať nesmierne bohatstvo.

Príprava

- Premiešajte kartičky s mapou cesty a uložte ich na kopy lícom dolu do stredu hracej plochy.
- Priradovacie kartičky premiešajte a lícom dolu ich položte vedľa.
- Usporiadajte kartičky s pokladom. Zvoľte o jednu menej, než je počet hráčov. Uistite sa, že je na nich zobrazený nasledovný počet pokladov:

4 hráči = 3 kartičky s pokladom (1, 2 a 3 poklady)

3 hráči = 2 kartičky s pokladom (1 a 2 poklady)

2 hráči = 1 kartička s pokladom (1 poklad)

Umiestnite zostávajúce kartičky s pokladom späť do pokladnice, pripravené na použitie.

Ako hrať

Hráči hrajú v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč, ktorý hodí kockou.

Čo je na kocke?

Číslo 3, 4 alebo 5

Každý z hráčov si vezme príslušný počet kartičiek s mapou cesty. Otočia ich lícom dolu pred seba.

DISTRIBÚTOR PRE ČESKÚ A SLOVENSKÚ REPUBLIKU:

LUSIO s.r.o., Starorímska 16, 851 10 Bratislava, SR

© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.

www.playatelier.eu

kontakt@playatelier.eu

www.facebook.com/PLAYATELIER

Džin

Otočte vrchnú kartičku na kôpke s priradovacími kartičkami a umiestnite ju do stredu tak, aby ju každý videl. Každý hráč si vezme príslušný počet kartičiek s mapou cesty. Na povel hráča, ktorý hádzal kockou, všetci hráči otočia svoje kartičky s mapou cesty. Hráči sa ich snažia čo najrýchlejšie usporiadať.

Džinove pravidlá zoradovania

- Karty musia byť zoradené vždy presne podľa hrán kartičiek.
- Ak na kocke hodíte Džina, karty musíte uložiť presne podľa obrázku.
- Ak nie je možné správne zoradiť cestu, môžete si karty vymeniť. Vyradíte nepoužiteľné karty na kôpku a vezmite si príslušné množstvo nových kariet.

Správne poskladaná mapa

- Prvý hráč, ktorý zoradí cestu správne, si vezme kartičku s pokladom s najvyššou hodnotou pokladu.
- Druhý najrýchlejší bandita vezme ďalšiu kartičku s druhým najvyšším pokladom.
- Najpomalší bandita nezíska žiadny poklad.
- Teraz skontrolujte, kto poskladal mapu správne.
- Hráč, ktorý sa pri skladaní mapy zmýlil, musí kartu vrátiť do stredu hracej plochy.
- Hráč, ktorý nemal žiadny poklad, si teraz môže z hracej plochy vziať kartičku s pokladom, a to aj v prípade, ak neposkladal správne cestu.
-

Koniec kola

Všetky karty s mapou cesty sa znova premiešajú a uložia na kopy lícom dolu. Začína sa druhé kolo a hádže ďalší hráč.

Koniec hry

Hra sa končí po štyroch kolách. Každý hráč si spočíta svoje kartičky s pokladmi. Kto ukradol Džinovi najviac pokladov, je najlepším banditom a víťazom hry. V prípade remízy sú víťazmi viacerí hráči.

[CZ] Společenská hra Labyrint

Hra obsahuje:

- 30 kartiček s mapou cesty
- 12 přiřazovacích kartiček
- 12 kartiček s pokladem
- 1 kostka
- Návod

Cíl hry

Všemocný Džin má množství cenností v jeskyni plné pokladů. Bandité, kteří mu chtějí poklad vzít, musí najít správnou cestu ven z jeskyně. Není to však jednoduché! Mapa s pokladem je roztrhána na marné kousky a nikdo nezná cestu zpět. Pomozte banditům znovu poskládat mapu. Jen opravdu dobrý bandita dokáže najít cestu ven a získat nesmírně bohatství.

Příprava

- Promíchejte kartičky s mapou cesty a uložte je na hromadu lícem dolů do středu hrací plochy.
- Přiřazovací kartičky promíchejte a lícem dolů je položte vedle.
- Uspořádejte kartičky s pokladem. Zvolte o jednu méně, než je počet hráčů. Ujistěte se, že je na nich zobrazen následující počet pokladů:

4 hráči = 3 kartičky s pokladem (1, 2 a 3 poklady)

3 hráči = 2 kartičky s pokladem (1 a 2 poklady)

2 hráči = 1 kartička s pokladem (1 poklad)

Umístěte zbývající kartičky s pokladem zpět do pokladnice, připravené k použití.

Jak hrát

Hráči hrají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč, který hodí kostkou.

Co je na kostce?

Číslo 3, 4 nebo 5

Každý z hráčů si vezme příslušný počet kartiček s mapou cesty. Otočí je lícem dolů před sebe.

Džin

Otočte vrchní kartičku na hromádce s přiřazovacími kartičkami a umístěte ji do středu tak, aby ji každý viděl. Každý hráč si vezme příslušný počet kartiček s mapou cesty. Na povel hráče, který házel kostkou, všichni hráči otočí své kartičky s mapou cesty. Hráči se snaží co nejrychleji uspořádat.

Džinova pravidla seřadování

- Karty musí být seřazeny vždy přesně podle hran kartiček.
- Pokud na kostce hodíte Džina, karty musíte uložit přesně podle obrázku.
- Pokud nelze správně seřadit cestu, můžete si karty vyměnit. Vyřadte nepoužitelné karty na hromádku a vezměte si příslušné množství nových karet.

Správně poskládaná mapa

- První hráč, který seřadí cestu správně, si vezme kartičku s pokladem s nejvyšší hodnotou pokladu.
- Druhý nejrychlejší bandita vezme další kartičku s druhým nejvyšším pokladem
- Nejpomalejší bandita nezíská žádný poklad.

DISTRIBÚTOR PRE ČESKÚ A SLOVENSKÚ REPUBLIKU:

LUSIO s.r.o., Starorímska 16, 851 10 Bratislava, SR

© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.

www.playatelier.eu

kontakt@playatelier.eu

www.facebook.com/PLAYATELIER

- Nyní zkontrolujte, kdo poskládal mapu správně.
- Hráč, který se při skládání mapy zmylil, musí kartu vrátit do středu hrací plochy.
- Hráč, který neměl žádný poklad, si nyní může z hrací plochy vzít kartičku s pokladem, a to i v případě, že neposkládáme správně cestu.

Konec kola

Všechny karty s mapou cesty se znovu promíchají a uloží na kopy lícem dolů. Začíná druhé kolo a hází další hráč.

Konec hry

Hra se končí po čtyřech kolách. Každý hráč si spočítá kartičky s pokladem. Kdo ukradl Džinovi nejvíc pokladů, je nejlepší bandita a vítěz hry. V případě remízy má hra více vítězů.



play atelier
let's play