



Cieľ hry

Dostať sa s celým drakom do cieľa ako prvý.

Hra rozvíja

Počítanie, priestorové myslenie, logické myslenie a trpezlivosť.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 hraciu dosku – oceán (z troch dielov), 4 draky – každý zložený z hlavy, stred a chvosta (v 4 farbách), 1 ostrov na vykladanie kariet, 36 kariet a 1 kocku.



Zlozte hraciu dosku z 3 dielov a položte ju do stredu stola. Každý hráč si vyberie farbu draka. Hlavu, stred a chvost položte do radu na vyznačené miesta na hracej doske. Ostrov položte vedľa hracej dosky. Zamiešajte karty a položte ich lícom na dol na ostrov. Otočte prvé 4 karty a položte ich na farebné miesta na ostrove (žltá, červená, modrá a čierna). Pripravte si kocku a môžete začať.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč hodením kocky.

Hráč môže hodiť kocku až 3 krát, ale po treťom hode si musí ťahať kartu. Farba na kocke určuje ktorú kartu si musíte potiahnuť. Po použití karty ju položte vedľa balička na ťahanie, toto bude odhadzovací baliček.

Tipy kariet

1. **Hlava / stred / chvost + číslo:** Pohnite zobrazenú časť draka o daný počet polí vpred.

Zákaz predbiehania! Časti draka sa nesmú predbiehať – môžeš ísť maximálne po políčko za predchádzajúcou časťou.

2. **Joker drak (všetky časti + číslo):** Počet krokov si môžete rozdeliť medzi rôzne časti draka podľa potreby.
3. **Žralok:** Vystrašený drak sa skrčí – hlava a chvost sa musia posunúť k stredu draka.
4. **2x krok + výmena kariet:**
 - Rozdeľte 2 kroky ľubovoľne na svojho draka.
 - Potom všetky 4 karty z ostrova dajte na odhadzovací baliček a otočte 4 nové.

5. **Zlatá hviezda:** Vyber si ľubovoľnú farbu na ostrove a vykonaj jej akciu.



Pozor!

V každom ťahu si hráč musí vybrať kartu, aj keď ju nemôže využiť – karta ide na odhadzovací baliček. Keď sa baliček minie, premiešajte odhodnené karty a vytvorte nový. Počiatočné políčko draka sa rátajú ako normálne herné polia.

Záver hry

Hra končí, keď hráč dostane všetky 3 časti svojho draka na tri plážové polia pri hniezde. Tento hráč vyhráva.



Cíl hry

Dostaňte celého draka do cíle jako první.

Hra rozvíjí

Počítání, prostorové myšlení, logické myšlení a trpělivost.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 hrací desku s oceánem (složenou ze tří dílů), 4 draky - každý se skládá z hlavy, středu a ocasu (ve 4 barvách), 1 ostrov pro vykládání karet, 36 karet a 1 kostku.

Hrací Desku složte ze 3 dílů a položte ji doprostřed stolu. Každý hráč si vybere barvu draka. Umístěte hlavu, střed a ocas v řadě na vyznačená místa na desce. Vedle hrací desky umístěte ostrov. Zamíchejte karty a položte je na ostrov lícem dolů. Otočte první 4 karty a umístěte je na barevná políčka na ostrově (žlutá, červená, modrá a černá). Připravte si kostku a můžete začít.



Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou.

Hráč může hodit kostkou až třikrát, ale po třetím hodu si musí vzít kartu. Barva na kostce určuje, kterou kartu si musíte vytáhnout. Po použití karty ji položte vedle dobíracího balíčku, ten bude odhazovacím balíčkem.

Typy karet

1. **Hlava/prostřední část/ocas + číslo:** Posune zobrazenou část draka o daný počet políček dopředu

Žádné předbíhání! Části draka se nesmí navzájem předbíhat - můžete se posunout maximálně o jedno pole za předchozí část.

2. **Žolíkový drak (všechny díly + počet):** počet kroků mezi jednotlivé díly draka můžete rozdělit podle potřeby.
3. **Žralok:** Vyděšený drak se přikrčí - hlava a ocas se musí posunout směrem ke středu draka.
4. **2x krok + výměna karet:**
 - Rozdělte 2 kroky libovolně na svého draka.
 - Poté položte všechny 4 karty z ostrova na odhazovací hromádku a otočte 4 nové karty.

5. **Zlatá hvězda:** Vyberte si libovolnou barvu na ostrově a proveďte její akci.



Pozor!

V každém tahu si hráč musí vybrat kartu, i když ji nemůže použít - karta jde na odhazovací hromádku. Po vypotřebování balíčku odhozené karty zamíchejte a vytvořte nový. Počáteční dračí políčka se počítají jako normální herní políčka.

Závěr hry

Hra končí, když hráč dostane všechny 3 části draka na tři plážová pole v blízkosti hnízda. Tento hráč vyhrává.