



ZVIERA NA ZVIERA [SK]

Vek: 4 - 99

Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Spoločenské hry pre deti



NÁVOD ONLINE
Kód:1004478002

Cieľ hry

Zbaviť sa všetkých zvieratiek a postaviť čo najstabilnejšiu pyramídu.

Hra rozvíja

Zručnosť, jemnú motoriku a koncentráciu.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 29 drevených figúrok zvieratiek a 1 hraciu kocku. Hru hrajte na rovnom povrchu, napríklad na stole. Zo zvieratiek vyberte ako prvú figúrku krokodíla a položte ho do stredu stola. Je to prvé zvieratko pyramídy - základňa. Každý hráč si vyberie sedem rôznych zvieratiek a umiestni ich pred seba na stôl, to je jeho zásoba. Ak hru hrajú iba dvaja alebo traja hráči, zvyšné zvieratká sú odložené v krabici.

Pravidlá hry

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč a hodí kockou.

Čo znamenajú symboly na hracej kocke?

- Bodka – vezmite ľubovoľné zvieratko zo svojej zásoby a opatrne ho položte jednou rukou kdekoľvek na pyramíde.
- Dve bodky - vezmite dve zvieratká zo svojej zásoby a opatrne ich položte jednou rukou na pyramídu.
- Krokodíl - vezmite zvieratko zo svojich zásob a umiestnite ho vedľa úst alebo chvosta krokodíla tak, aby sa obe zvieratká dotýkali. Zväčšíte (rozšírite) tak týmto základňu pyramídy na ukladanie zvieratiek. Zakaždým, keď sa pri hodení kockou tento symbol objaví na kocke, môžete umiestniť ďalšie zvieratko z vašej zásoby vedľa zvieratiek, ktoré sa dotýkajú krokodíla.
- Ruka - vyberte si niektoré z vašich zvieratiek a dajte ho inému spoluhráčovi, ktorý teraz musí zvieratko opatrne položiť na pyramídu.
- Otáznik - ostatní hráči teraz určujú, ktoré zvieratko si vyberiete z vašich zvieratiek a musíte ho položiť na pyramídu.

Dôležité pravidlá v prípade pádu pyramídy

- Ak jedno alebo dve zvieratká spadli z pyramídy, hráč, ktorý sa ich pokúsil umiestniť na pyramídu, si ich musí prevziať.
- Ak padlo viac ako dve zvieratká, hráč si vezme dve z nich a zvyšok zvieratiek vloží späť do krabice.
- Ak sa zrúti celá pyramída, hráč si musí vziať dve zvieratká. Krokodíl sa vráti späť do stredu stola a všetky zvyšné zvieratká sa vrátia do krabice.
- Ak všetky zvieratká spadnú z pyramídy bez zásahu hráčov. V tomto prípade všetky zvieratká, ktoré spadli, umiestnite späť do krabice.

Varianty hry

Pre skúsených: Ak hru hrajú menej ako štyria hráči, rozdelia si zvyšné zvieratká náhodne medzi seba. Ak zvieratko spadnú z pyramídy, hráč si musí vziať až päť zvieratiek. Ak je na rade hráč, ktorý má len jedno zvieratko, tak nemusí hádzať kockou, ale tento hráč vezme svoje zvieratko a okamžite ho položí na pyramídu.

Pre jedného hráča: Skúste akú vysokú pyramídu sa vám podarí postaviť.

Záver hry

Hra končí, akonáhle sa jeden z hráčov zbaví všetkých svojich zvieratiek a stáva sa víťazom.





ZVÍŘE NA ZVÍŘE [CZ]

Věk: 4 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Séria: Společenské hry pro děti



NÁVOD ONLINE
Kód:1004478002

Cíl hry

Zbavit se všech zvířátek a postavit co nejstabilnější pyramidu.

Hra rozvíjí

Dovednost, jemnou motoriku a koncentraci.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 29 dřevěných figurek zvířátek a 1 hrací kostku. Hru hrajte na rovném povrchu, například na stole. Ze zvířátek vyberte jako první figurku krokodýla a položte ho do středu stolu. Je to první zvířátko pyramidy - základna. Každý hráč si vybere sedm různých zvířátek a umístí je před sebe na stůl, to je jeho zásoba. Pokud hru hrají pouze dva nebo tři hráči, zbylé zvířátka jsou odloženy v krabici.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co znamenají symboly na hrací kostce?

- **Tečka** - vezměte libovolné zvířátko ze své zásoby a opatrně ho položte jednou rukou kdekoli na pyramidě.
- **Dvě tečky** - vezměte dvě zvířátka ze své zásoby a opatrně je položte jednou rukou na pyramidu.
- **Krokodýl** - vezměte zvířátko ze svých zásob a umístěte ho vedle úst nebo ocasu krokodýla tak, aby se obě zvířátka dotýkaly. Zvětšíte (rozšíříte) tak tímto základnu pyramidy na ukládání zvířátek. Pokaždé, když se při hození kostkou tento symbol objeví na kostce, můžete umístit další zvířátko z vaší zásoby vedle zvířátek, které se dotýkají krokodýla.
- **Ruka** - vyberte si některé z vašich zvířátek a dejte ho jinému spoluhráči, který nyní musí zvířátko opatrně položit na pyramidu.
- **Otazník** - ostatní hráči nyní určují, které zvířátko si vyberete z vašich zvířátek a musíte ho položit na pyramidu. Udělejte to s maximální opatrností.

Důležitá pravidla v případě pádu pyramidy

- Pokud jedno nebo dvě zvířátka spadly z pyramidy, hráč, který se je pokusil umístit na pyramidu, si je musí převzít.
- Pokud padlo více než dvě zvířátka, hráč si vezme dvě z nich a zbytek zvířátek vloží zpět do krabice.
- Pokud se zhroutí celá pyramida? Hráč si musí vzít dvě zvířátka. Krokodýl se vrátí zpět do středu stolu a všechny zbylé zvířátka se vrátí do krabice.
- Pokud všechna zvířátka spadnou z pyramidy bez zásahu hráče? V tomto případě všechny zvířátka, které spadly, umístěte zpět do krabice.

Varianty hry

Pro zkušené: Hrají-li hru méně než čtyři hráči, rozdělí si zbylá zvířátka náhodně mezi sebe. Pokud zvířátka spadnou z pyramidy, hráč si musí vzít až pět zvířátek. Pokud je na řadě hráč, který má jen jedno zvířátko, tak nemusí házet kostkou, ale tento hráč vezme své zvířátko a okamžitě jej položí na pyramidu.

Pro jedeho hráče: Zkuste jak vysokou pyramidu se vám podaří postavit.

Závěr hry

Hra končí, jakmile se jeden z hráčů zbaví všech svých zvířátek a stává se vítězem.

